



Рисунок 1 – Сцена мобильного приложения

При разработке мобильного приложения использовались межплатформенная среда разработки компьютерных игр Unity на языке С# и Blender 3D.

П. В. Климанский, В. В. Комраков
(ГГТУ им. П. О. Сухого, Гомель)

СТРУКТУРА АВТОМАТИЗИРОВАННОГО РАБОЧЕГО МЕСТА МЕНЕДЖЕРА-ЛОГИСТА В ПУ «СВЯЗЬИНФОРМСЕРВИС» РУП «БЕЛОРУСНЕФТЬ»

Деятельность всех предприятий сегодня связана с необходимостью доставки грузов. Сегодня процесс транспортировки груза может осложняться высокой стоимостью логистического цикла, долгим документооборотом и сохранностью груза. Для осуществления грузоперевозок по территории Беларуси РУП «Белоруснефть» учитывается региональный фактор, поскольку в разных районах различный спрос на грузоперевозки, а также климатическую и дорожную обстановку.

Для разработки приложения применялся объектно-ориентированный язык С#. Данный язык позволяет реализовать производительные приложения любой сложности с удобным интерфейсом. Для графического интерфейса пользователя использован WPF (Windows Presentation Foundation). Платформа WPF позволяет создавать приложения под множество операционных систем семейства Windows.

Одним из достоинств языка С# является возможность организации удобного и быстрого доступа к базе данных, которая использует

ся в разработанном приложении. Для доступа к данным использована технология Entity Framework Core (EF Core), которая представляет собой объектно-ориентированную, легковесную и расширяемую технологию от компании Microsoft для доступа к данным. EF Core является ORM-инструментом (object-relational mapping – отображения данных на реальные объекты). Таким образом, через EF Core можно работать с любой системой управления базой данных (СУБД), если для нее имеется нужный провайдер [1].

Разработанный программный продукт позволит РУП «Белоруснефть» сделать процесс грузоперевозок более быстрым и прозрачным. Возможность учёта спроса на грузоперевозки по каждому району позволит избежать простоя техники, и перебросить в другой район при острой необходимости, что сократит издержки при перевозке грузов.

Литература

1 Entity Framework Core [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://learn.microsoft.com/ru-ru/ef/core/>. – Дата доступа: 15.02.2023.

А. А. Кончиц

(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)

СБОР И АНАЛИЗ МЕТЕОРОЛОГИЧЕСКИХ ДАННЫХ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ПЛАТЫ НА БАЗЕ ESP32

Одним из условий гидрометеорологической безопасности регионов является качество и точность метеорологических данных. Поэтому актуальна задача повышения качества и сокращение времени сбора, обработки и анализа данных наблюдения. Это достигается за счет автоматизации сбора и передачи метеоданных. Автоматизация в применении к сбору и систематизации погодных данных (температура воздуха, влажность, атмосферное давление и др.) заключается в создании автоматизированных систем сбора и обработки материалов наблюдений. В докладе рассказывается о получении и накоплении информации с использованием платы на базе ESP-WROOM-32. ESP32 представляет собой систему на кристалле с интегрированными Wi-Fi и Bluetooth контроллерами. В серии ESP32 используется ядро Tensilica