

стилизации Web-сайта. Язык программирования JavaScript добавляет интерактивность Web-сайту.

В Web-сайт внедрена CMS MODX. MODX – это бесплатная профессиональная система управления содержимым (CMS) и фреймворк для веб-приложений включающая в себя систему управления содержимым, вся информация Web-сайта была наполнена именно с помощью этой CMS. Данная CMS была выбрана по следующим причинам: обширный функционал, удобное добавление и редактирование контента, а также совместимость с различными базами данных.

Для хранения информации на Web-сайте подключена база данных, созданная в MySQL. В базе данных содержатся данные о клиентской базе, которые были получены при регистрации на Web-сайте, данные о предоставляемых услугах. К данным о пользователях относятся: логин, пароль, имя, фамилия, номер телефона, адрес. К данным о услугах относят: стрижка мужская, стрижка женская, укладка, биозавивка, долговременная укладка и т.д. К данным о записях относят: имя клиента, фамилия, номер телефона, адрес, заказанная услуга, вид оплаты.

Выбор хостинга пал на спринтхост. Спринтхост является одним из популярных хостингов для Web-сайтов, который может предложить множество тарифов для владельца Web-сайта. Домен был зарегистрирован на этом же хостинге.

М. В. Хуторной

(ГГТУ имени П. О. Сухого, Гомель)

Науч. рук. **Л. К. Титова**, ст. преподаватель

РАСКРЫТИЕ ВОЗМОЖНОСТЕЙ АВТОМАТИЗАЦИИ ИССЛЕДОВАНИЙ С ПОМОЩЬЮ UNITY

Тема автоматизации исследований находится на переднем крае обсуждения в отрасли автоматизации и информационных технологий. Развитие технологий сделало автоматизацию важным инструментом в погоне за знаниями и открытиями. Нельзя игнорировать потенциал автоматизации для оптимизации исследовательского процесса и повышения скорости, эффективности и точности анализа данных.

Одной из платформ, ставшей лидером в области автоматизации исследований, является Unity. Unity – передовая платформа, предоставляющая экосистему для создания симуляций и виртуальных сред. С Unity исследователи могут создавать сложные виртуальные миры и проводить эксперименты контролируемым образом с повторяемостью.

Это позволяет более точно и эффективно собирать и анализировать данные, что приводит к улучшению результатов исследований.

Автоматизация может справляться с повторяющимися задачами, позволяя исследователям сосредоточиться на более сложных и творческих аспектах своей работы, что приводит к прорывам, которые иначе были бы недостижимы. Стоимость исследований также можно снизить за счет автоматизации, расширения доступа и содействия более разнообразному и инклюзивному научному сообществу.

Кроме того, возможность обрабатывать огромные объемы данных и анализировать их в режиме реального времени с использованием алгоритмов машинного обучения и искусственного интеллекта позволяет обнаруживать ранее скрытые идеи и корреляции. Это приводит к принятию решений на основе данных и более эффективным результатам исследований, особенно в таких областях, как открытие лекарств, медицинские исследования и изменение климата, что приносит пользу обществу в целом.

Однако важно учитывать ограничения и этические последствия автоматизации исследований. Чтобы предотвратить потерю работы или дискриминацию, необходимо обеспечить ответственность и прозрачность. Обработка огромных объемов генерируемых данных также должна соответствовать этическим ценностям и выполняться на благо общества. Следует отметить, что использование автоматизации может существенно повлиять на исследовательский процесс и привести к новым открытиям. Такие платформы, как Unity, находятся в авангарде этой революции, предоставляя исследователям мощный инструмент для улучшения своей работы. Необходимо обеспечить, чтобы применение технологий соответствовало общественным ценностям и осуществлялось ответственно. Необходимо работать сообща, чтобы полностью реализовать потенциал автоматизации исследований для общего благополучного будущего.

К. Р. Чвалов

(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

Науч. рук. **С. И. Соколов**, ст. преподаватель

РАЗРАБОТКА WEB-ПРИЛОЖЕНИЯ ДЛЯ ПОИСКА ФИЛЬМОВ ПО АКТЕРАМ

На сегодняшний день существует огромное число актеров и фильмов, и порой пользователю может быть сложно найти информацию о