

4. Medvedev, M. G. Density functional theory is straying from the path toward the exact functional / M. G. Medvedev [et al.] // Science. – 2017. – Т. 355. – №. 6320. – С. 49–52.

М. А. Голубев

(ГГТУ имени П. О. Сухого, Гомель)

Науч. рук. **В. С. Захаренко**, канд. техн. наук, доцент

ЗНАЧЕНИЕ UNITY ASSET STORE В СОЗДАНИИ НОВЫХ МАТЕРИАЛОВ И ТЕХНОЛОГИЙ ДЛЯ РАЗРАБОТКИ ИГР

Unity Asset Store было ценным ресурсом при создании разработанной игры, предоставило обширную коллекцию инструментов, ресурсов и плагинов, которые улучшили общее качество игры и пользовательский опыт.

Одним из наиболее существенных преимуществ использования Unity Asset Store является доступ к готовым материалам. Обширная библиотека готовых материалов Asset Store позволила быстро и легко добавлять высококачественные текстуры и шейдеры в игру, экономя время и усилия в процессе разработки. Были найдены материалы, которые идеально соответствовали потребностям разрабатываемой игры, от реалистичных текстур для окружения до стилизованных материалов для персонажей и объектов.

В дополнение к готовым материалам Unity Asset Store также предоставил доступ к передовым технологиям. Такие плагины, как Ultimate Character Controller и система камер Cinemachine, позволили создавать сложных интерактивных персонажей и кинематографические движения камеры.

Совместный подход к разработке материалов в Asset Store также предоставил ценную возможность внести свой вклад в сообщество разработчиков игр. Была предоставлена возможность создавать свои собственные материалы и делиться ими, получая отзывы от других разработчиков.

Значение Unity Asset Store в разработке игры трудно переоценить. Без доступа к обширной библиотеке готовых материалов и передовых технологий игру было бы невозможно разработать за короткий промежуток времени. Unity Asset Store позволил сосредоточиться на основных аспектах игрового дизайна и разработки, позволив создать игру,

которая была бы одновременно визуально привлекательной и интересной для игроков.

Unity Asset Store также облегчает процесс обучения и разработки для новичков, которые могут использовать уже готовые ресурсы и материалы для изучения и создания своих собственных игр. Это может существенно сократить стоимость и время, затрачиваемые на обучение.

В заключение, Unity Asset Store является бесценным ресурсом для разработчиков игр. Его обширная библиотека готовых материалов, передовые технологии и совместный подход к разработке материалов произвели революцию в процессе разработки игр.

У. Д. Голубова

(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

Науч. рук. **В. Н. Леванцов**, ст. преподаватель

РАЗРАБОТКА СТРУКТУРЫ САЙТА ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЯ ВЕДЕНИЯ УЧЕТА РАСХОДНЫХ МАТЕРИАЛОВ ДЛЯ ДИЗАЙНА ПОМЕЩЕНИЙ

Тема жилья всегда являлась актуальной. Всё больше людей стремятся улучшить своё жилищное положение, обращаются в строительные фирмы. Сейчас открыто много строительных фирм, строящих различные дома, бани и гаражи.

С развитием информационных технологий широкое распространение получили интернет-магазины – это сайты, торгующие товарами в Интернете. Они обладают рядом преимуществ: не нужно помещение для продаж, свобода передвижения продавца, расширение географии бизнеса, нет необходимости в большом количестве сотрудников.

Пользователь получает возможность сформировать заказа, выбрать способ оплаты и доставки в сети Интернет, именно поэтому так важны визуальная составляющая сайта и его наполнение.

Удобство сайта включает в себя целый набор функций, принципов: навигация, правильное расположение панели управления, большие иконки, быструю загрузку веб-страниц. Важным шагом в создании сайта является определение целевой аудитории.

Целевой аудиторией веб-приложения ведения учета расходных материалов для дизайна помещений являются оптовые базы, розничные покупатели, премиум-клиенты (состоятельные розничные покупатели) и строительные бригады. По этим данным можно легко определить, где и как можно рекламировать интернет-магазин для привлечения клиентов.