

УДК 004.9

WPF ПРИЛОЖЕНИЕ ДЛЯ ФОРМИРОВАНИЯ РЕЙТИНГА И ОТЗЫВОВ К ФИЛЬМАМ

КОМРАКОВА ЕВГЕНИЯ ВЛАДИМИРОВНА

старший преподаватель

ВИШНЯК АЛЕКСАНДР СЕРГЕЕВИЧ

студент

Гомельский государственный технический университет им. П.О. Сухого

Аннотация: разработана информационная система, обеспечивающая хранение информации о фильмах, их создателях, краткие описания фильмов, постеры, оценки пользователей и их комментарии. Каждый зарегистрированный человек будет внесен в информационную систему и наделен правами просмотра информации о фильмах, возможностью оставлять комментарии и ставить оценки.

Ключевые слова: информационная система, кино, киноиндустрия, база данных, рейтинг, оценки.

WPF APP FOR RATING AND REVIEW FOR MOVIES

**Komrakova Evgenia Vladimirovna,
Vishnyak Alexander Sergeevich**

Abstract: Разработана информационная система, обеспечивающая хранение информации о фильмах, их создателях, краткие описания фильмов, постеры, оценки пользователей и их комментарии. Каждый зарегистрированный человек будет внесен в информационную систему и наделен правами просмотра информации о фильмах, возможностью оставлять комментарии и ставить оценки.

Key words: Information system, cinema, film industry, database, rating, ratings.

После просмотра фильма, у каждого зрителя остаются впечатления о нём. Для того, чтобы записывать и сохранять мнения о просмотренных фильмах, зрители могут писать отзывы и ставить оценки фильмам. На основе ранее написанных рецензий и поставленных оценок человек может понять, какой фильм ему стоит пересмотреть, а какой не стоит.

С помощью оценок и рецензий других людей возможно понять, какой фильм понравился большинству людей, а какой – нет, а также причины симпатии или антипатии людей к фильму. Таким образом, на основе мнений других людей, человек формирует список фильмов, которые он планирует посмотреть в будущем.

Разработанная информационная система обеспечивает хранение информации о фильмах, их создателях, краткие описания фильмов, постеры, оценки пользователей и их комментарии.

Каждый зарегистрированный человек будет внесен в информационную систему и наделен правами не только для просмотра информации о фильмах, но и правами оставлять комментарии и ставить оценки, а также отслеживать собственные комментарии и оценки.

Для разработки приложения в качестве СУБД был выбран Microsoft SQL Server. Также использована технология WPF (Windows Presentation Foundation), которая является частью экосистемы платформы .NET и представляет собой подсистему для построения графических интерфейсов [1, с. 157].

Применен шаблон проектирования Singleton, что гарантирует наличие единственного экземпляра класса для подключения к базе данных [2, с. 240].

Функциональная схема приложения, которая отражает все возможные варианты использования

программного продукта разными пользователями представлена на рисунке 1.

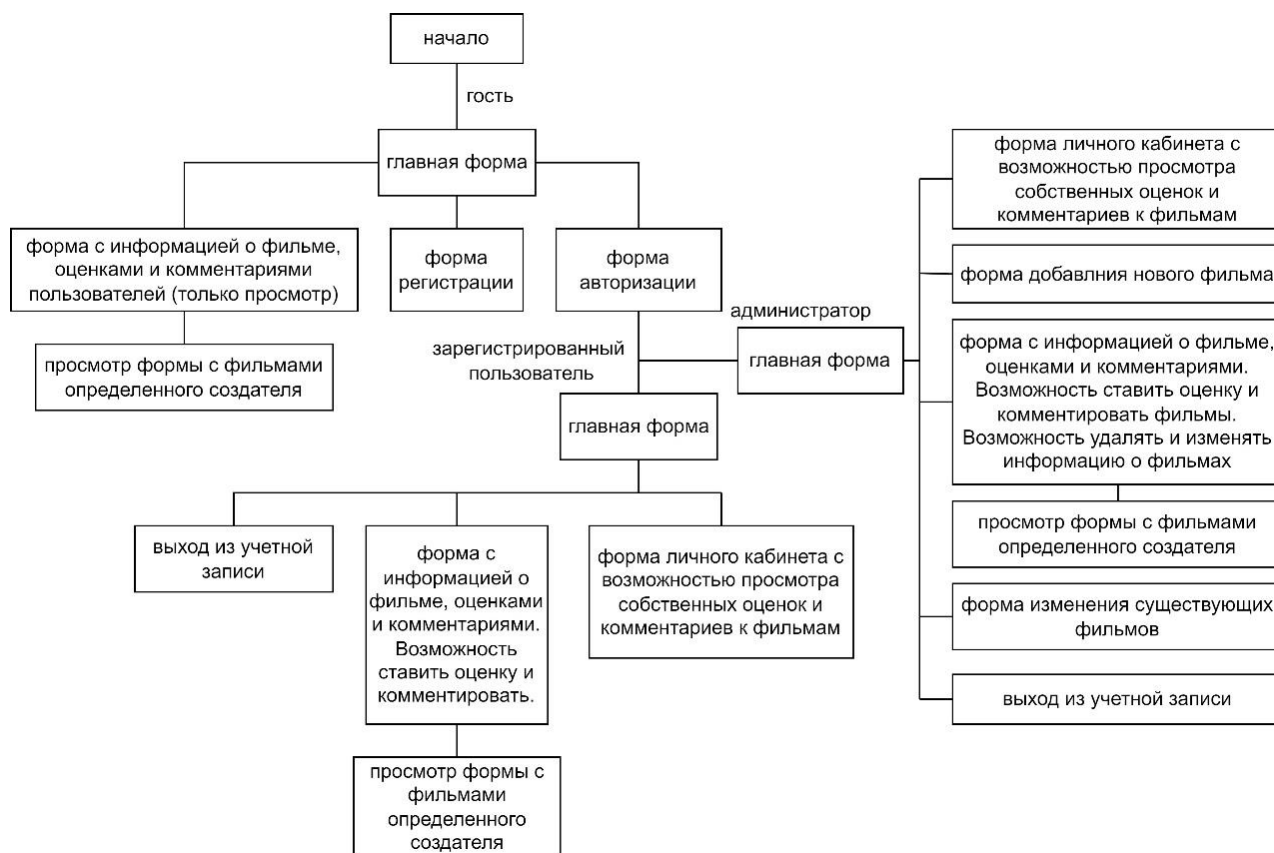


Рис. 1. Функциональная схема приложения

Программа соответствует стандартной классификации функций по манипуляции данными CRUD, то есть обеспечивает создание, чтение редактирование и удаление данных, а также осуществляет эти функции посредством графического интерфейса, и содержит 3 архитектурных слоя:

- клиентский, он же является графическим представлением, отображаемым пользователю;
- слой-посредник между источником данных и графический интерфейс;
- слой, служащий как источник данных.

Под слоем данных выступает база данных, не требующая создания большого количества файлов и предоставляющая возможность хранить различные виды информации. Все данные хранятся в таблицах, связанных между собой в отношении «один ко многим» [3, с. 33].

Для связи объектов языка программирования с данными из таблиц реляционной базы данных использован слой DAO. С помощью данного слоя реализованы операции манипулирования данными.

Слой DAO является посредником между базой данных и объектами приложения. Используя в качестве платформы для разработки платформу .NET, посредником может выступать технология доступа к данным ADO.NET.

Программный комплекс содержит библиотеки классов, в которых вынесены все используемые модели в приложении. Библиотеки легко интегрируемы в другие проекты и масштабируемы, то есть являются независимыми компонентами. Структура базы данных представлена на рисунке 2.

Структура приложения разделена на 3 части: библиотека классов, описывающая сущности для фильмов, создателей, оценок пользователей и самих пользователей; библиотека классов, для работы с базой данных; библиотека классов, содержащая графический интерфейс и элементы управления WPF Application.

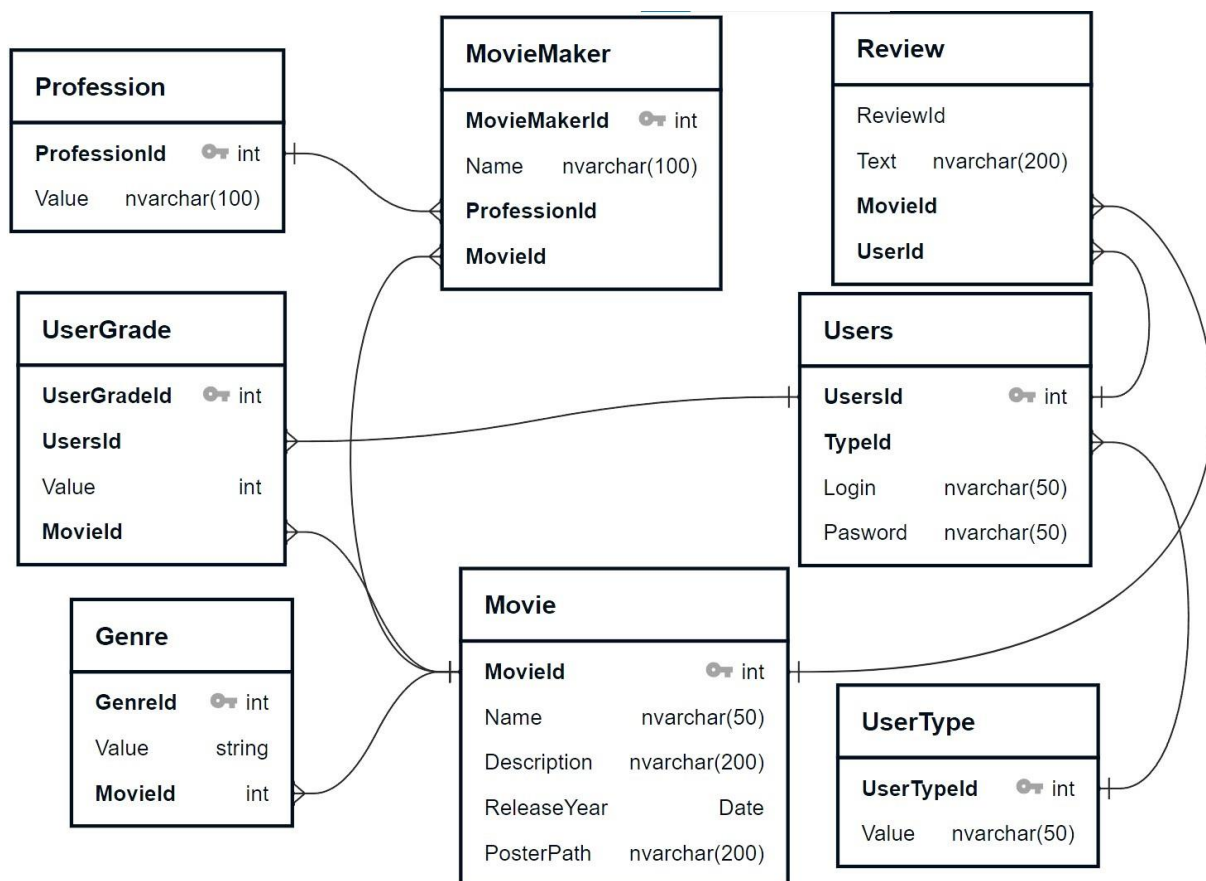


Рис. 2. Структура базы данных

Первая библиотека классов содержит в себе сущности фильмов, создателей, оценок пользователей, фабрики для создания фильмов и файлы, связанные с пользователем. Вторая библиотека содержит в себе классы, созданные для работы с базой данных, предоставляют удобный инструмент хранения и загрузки различных объектов. Третья библиотека содержит в себе классы, описывающие интуитивно понятный графический интерфейс.

Внешний вид приложения представлен на рисунке 4.

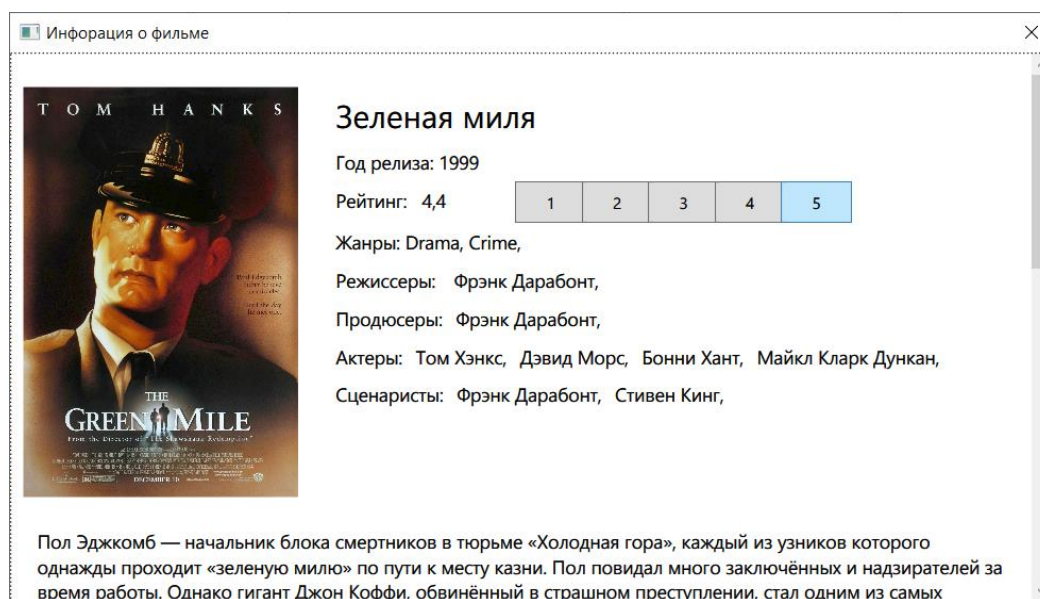


Рис. 4. Внешний вид приложения

С целью убедиться, что код работает, как ожидалось, были созданы и выполнены модульные тесты.

Список источников

1. Рихтер, Дж. Программирование на платформе Microsoft .NET Framework 4.5 на языке C#. / пер. с англ. – СПб.: Питер, 2013. – 895 с.
2. Шилдт, Г.С. C# 4.0: полное руководство / Г.С. Шилдт; пер. с англ. и ред. И.В. Берштейн. – Москва: Вильямс, 2016. – 1056 с.
3. Работа с базами данных на языке C#. технология ADO .NET: учебное пособие /сост. О. Н. Евсеева, А. Б. Шамшев. – Ульяновск: УлГТУ, 2009. – 170 с.