

Реферат

2D ИГРА «*GONE SUMMER: OVERGROWTH*» В ЖАНРЕ *ROGUELIKE* С ЭЛЕМЕНТАМИ *RPG* НА ПЛАТФОРМЕ *UNITY* ПОД ОС *WINDOWS*: дипломная работа / А.К. Черкасов – Гомель: ГГТУ им. П. О. Сухого, 2023. – Дипломная работа: 106 страниц, 22 рисунка, 33 таблиц, 12 источников, пять приложений.

Ключевые слова: игра, приложение, компьютерная, игровой, персонаж, механика, жанр.

Объектом разработки является компьютерное игровое приложение в жанре «*Roguelike*».

Целью работы является разработка игрового приложения в жанре «*Roguelike*».

Характеристика проделанной работы: при выполнении работы рассмотрены и проанализированы имеющиеся игровые приложения. Проведен обзор подобных приложений, после чего сформирован список требований, которым должен соответствовать разрабатываемый программный продукт. При разработке использованы объектно-ориентированный и структурный подходы программирования. В результате разработки спроектировано и реализовано компьютерное игровое приложение в жанре «*Roguelike*».

Дипломная работа выполнена самостоятельно, приведенный в дипломной работе материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, пояснительная записка проверена в системе «Антиплагиат.ру» (ссылка на систему: <https://www.antiplagiat.ru/>). Процент оригинальности составляет 86. Все заимствованные из литературных и других источников теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на источники, которые указаны в «Списке использованных источников».