

РЕФЕРАТ

VR ИГРОВОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ «НАСТОЛЬНЫЙ ТЕННИС» В ЖАНРЕ СПОРТИВНЫЙ СИМУЛЯТОР С КАСТОМИЗАЦИЕЙ ИГРОВОГО ОКРУЖЕНИЯ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ИГРОВОГО ДВИЖКА *UNITY*: дипломная работа / Н. А. Филонов. – Гомель: ГГТУ им. П.О. Сухого, 2023. – Дипломная работа: 101 страница, 26 рисунков, 10 таблиц, 11 источников, пять приложений.

Ключевые слова: 3D игра, VR, *Unity*, Спортивный симулятор, игровое приложение, ИИ-бот.

Объектом разработки является программный продукт для *Windows* устройств, реализующий трехмерную игру в жанре спортивный симулятор с использованием VR составляющей.

Целью работы является создание трехмерной игры жанра спортивный симулятор на платформе *Unity* для *Windows* устройств.

Этапы выполнения работы состоят из изучения жанра, сравнение игр с жанром спортивный симулятор, изучение средств разработки; проектирования и разработки игрового приложения для устройств на базе *Windows*; произведения экономического расчёта и обоснования рентабельности разработки; анализа внедрения разработки с точки зрения вопросов энерго- и ресурсосбережения.

Студент-дипломник подтверждает, что дипломная работа выполнена самостоятельно, приведенный в дипломной работе материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, пояснительная записка проверена в системе «Антиплагиус» (<https://www.antiplagius.ru/>). Процент оригинальности составляет 82,03%. Все заимствованные из литературных и других источников, теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на источники, указанные в «Списке использованных источников».

