

РЕФЕРАТ

ИГРОВОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ В ЖАНРЕ ГОЛОВОЛОМКИ С ЭЛЕМЕНТАМИ «SHOOTER» В СЕТТИНГЕ «СТИМ-ПАНК» ДЛЯ ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ НА ОСНОВЕ ИГРОВОГО ДВИЖКА UNITY / А.А. Ступень. – Гомель: ГГТУ им. П.О. Сухого, 2023. – Дипломная работа: 116 страниц, 44 рисунка, 11 таблиц, 11 источников, шесть приложений.

Ключевые слова: игровое приложение, игровые механики, игровой движок, *Unity*, разработка, случайная генерация, лабиринт, коллапс волновой функции, юнит, виртуальная реальность.

Объектом разработки является игровое приложение.

Целью дипломной работы является разработка игрового приложения, главная задача которого состоит в развитии пространственного мышления, а также для развлечения с использованием средств *Unity*, а также очков виртуальной реальности.

В процессе работы было сделано следующее: выполнен анализ инструментов по созданию игр, создано игровое приложение.

Характеристика проделанной работы: при выполнении работы рассмотрены и проанализированы имеющиеся средства разработки игровых приложений. При разработке использован объектно-ориентированный подход. В результате разработки спроектировано и реализовано игровое приложение. Приложение было верифицировано и протестировано.

Дипломная работа выполнена самостоятельно, приведенный в дипломной работе материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, пояснительная записка проверена в системе «*AntiPlagiarism.NET*». Процент оригинальности составляет 90.

Все заимствованные из литературных и других источников, теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на источники, указанные в списке использованных источников.