

## Реферат

ТРЁХМЕРНАЯ ИГРА «*PROJECT IRIDIUM*» В ЖАНРЕ «*ARCADE RACING*» С ВОЗМОЖНОСТЬЮ ВЫБОРА МАШИНЫ НА ПЛАТФОРМЕ *UNREAL ENGINE 5* ПОД ОС *WINDOWS*: дипломная работа / К.А. Олейник – Гомель: ГГТУ им. П. О. Сухого, 2023. – Дипломная работа: 103 страницы, 58 рисунков, 13 таблиц, 12 источников, шесть приложений.

Ключевые слова: игра, приложения, компьютерная, мир, машина.

Объектом разработки является компьютерное игровое приложение в жанре «*Arcade Racing*».

Целью работы является разработка игрового приложения в жанре «*Arcade Racing*».

Характеристика проделанной работы: при выполнении работы рассмотрены и проанализированы имеющиеся игровые приложения. Проведен обзор подобных приложений, после чего сформирован список требований, которым должен соответствовать разрабатываемый программный продукт. При разработке использованы объектно-ориентированный и структурный подходы программирования. В результате разработки спроектировано и реализовано компьютерное игровое приложение в жанре «*Arcade Racing*».

Дипломная работа выполнена самостоятельно, приведенный в дипломной работе материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, пояснительная записка проверена в системе «Антиплагиат.ру» (ссылка на систему: <https://www.antiplagiat.ru/>). Процент оригинальности составляет 82,6. Все заимствованные из литературных и других источников теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на источники, которые указаны в «Списке использованных источников».



