

## РЕФЕРАТ

ИГРОВОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ «*GOVERNOR*» В ЖАНРЕ ГРАДОСТРОИТЕЛЬНОГО СИМУЛЯТОРА С ЭЛЕМЕНТАМИ ЭКОНОМИЧЕСКОЙ СТРАТЕГИИ НА ОСНОВЕ ИГРОВОГО ДВИЖКА *UNITY* НА ПЛАТФОРМЕ ОС *WINDOWS*: дипломная работа / М. Д. Крук. – Гомель: ГГТУ им. П.О. Сухого, 2023. – Дипломная работа: 107 страниц, 21 рисунок, 18 таблиц, 11 источников, шесть приложений.

Объектом разработки является программное приложение для платформы ОС *Windows*, реализующее градостроительный симулятор с элементами экономической стратегии, под названием «*Governor*».

Целью работы является создание игрового приложения жанра градостроительного симулятора с элементами экономической стратегии на основе игрового движка *Unity* для платформы ОС *Windows*.

Этапы выполнения работы состоят из: изучения жанров компьютерных игр и средств их разработки; проектирования и разработки игрового приложения под операционную систему *Windows*; произведения экономического расчета и обоснования рентабельности разработки; анализа внедрения разработки с точки зрения вопросов энерго- и ресурсосбережения

Студент-дипломник подтверждает, что дипломная работа выполнена самостоятельно, приведенный в дипломной работе материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, пояснительная записка проверена в системе «Антиплагиат». Оригинальность текста составляет 86%. Все заимствованные из литературных и других источников, теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на источники, указанные в «Списке использованных источников».