

## Реферат

3D ИГРА «*TRY TO SURVIVE*» ОТ ПЕРВОГО ЛИЦА В ЖАНРЕ СИМУЛЯТОР ВЫЖИВАНИЯ С ЭЛЕМЕНТАМИ СОЗДАНИЯ ПРЕДМЕТОВ НА ПЛАТФОРМЕ *UNITY*: дипломная работа / Д. Ю. Колосовский. – Гомель: ГГТУ им. П.О. Сухого, 2023. – Дипломная работа: 104 страницы, 22 рисунка, одна таблица, девять источников, пять приложений.

Ключевые слова: 3D игра, однопользовательская, компьютерная, *Unity*, *Windows*, приложение, развлекательное, выживание, от первого лица.

Объектом разработки является программный продукт для компьютеров с операционной системой *Windows* реализующий однопользовательскую 3D игру жанра «*survival*».

Целью работы является создание 3D игры жанра «*survival*» на платформе *Unity* под операционную систему *Windows*.

Этапы выполнения работы состоят из: изучения жанров компьютерных игр и средств разработки; проектирования и разработки игрового приложения под операционную систему *Windows*; произведения экономического расчёта и обоснования рентабельности разработки; анализа внедрения разработки с точки зрения вопросов энерго- и ресурсосбережения.

Студент-дипломник подтверждает, что дипломная работа выполнена самостоятельно, приведенный в дипломной работе материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, пояснительная записка проверена в системе «Антиплагиат» (<https://www.antiplagiat.ru/>). Процент оригинальности составляет 98,4%. Все заимствованные из литературных и других источников, теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на источники, указанные в «Списке использованных источников»

