

## Реферат

**2D ИГРА «TERARIZATOR» В ЖАНРЕ SANDBOX С ЭЛЕМЕНТАМИ СТРОИТЕЛЬСТВА НА ПЛАТФОРМЕ UNITY ПОД ОС WINDOWS:** дипломная работа / Ю.А. Живица – Гомель: ГГТУ им. П. О. Сухого, 2023. – Дипломная работа: 106 страниц, 27 рисунков, 17 таблиц, 11 источников, шесть приложений.

Ключевые слова: игра, приложения, компьютерная, мир, персонаж.

Объектом разработки является компьютерное игровое приложение в жанре «*SandBox*».

Целью работы является разработка игрового приложения в жанре «*SandBox*».

Характеристика проделанной работы: при выполнении работы рассмотрены и проанализированы имеющиеся игровые приложения. Проведен обзор подобных приложений, после чего сформирован список требований, которым должен соответствовать разрабатываемый программный продукт. При разработке использованы объектно-ориентированный и структурный подходы программирования. В результате разработки спроектировано и реализовано компьютерное игровое приложение в жанре «*SandBox*».

Дипломная работа выполнена самостоятельно, приведенный в дипломной работе материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, пояснительная записка проверена в системе «Антиплагиат.ру» (ссылка на систему: <https://www.antiplagiat.ru/>). Процент оригинальности составляет 86. Все заимствованные из литературных и других источников теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на источники, которые указаны в «Списке использованных источников».