

Реферат

УРБАНИСТИЧЕСКИЙ 3D ЭКШЕН С ЭЛЕМЕНТАМИ «*SHOOTER*» НА ОСНОВЕ ИГРОВОГО ДВИЖКА *UNITY*: дипломная работа / М. А. Голубев. – Гомель: ГГТУ им. П.О. Сухого, 2023. – Дипломная работа: 102 страницы, 27 рисунков, 25 таблиц, 12 источников, шесть приложений.

Ключевые слова: 3D игра, однопользовательская, компьютерная, *Unity*, *Windows*, приложение, развлекательное, *Shooter*, от первого лица, анимация, урбанистическая.

Объектом разработки является программный продукт для персональных компьютеров с операционной системой *Windows* реализующий однопользовательскую 3D игру жанра «*Action*» с элементами «*Shooter*».

Целью работы является создание 3D игры жанра «*Action*» с элементами «*Shooter*» на платформе *Unity* под операционную систему *Windows*.

Этапы выполнения работы состоят из: изучения жанров компьютерных игр и средств разработки; проектирования и разработки игрового приложения под операционную систему *Windows*; произведения экономического расчёта и обоснования рентабельности разработки; анализа внедрения разработки с точки зрения вопросов энерго- и ресурсосбережения.

Студент-дипломник подтверждает, что дипломная работа выполнена самостоятельно, приведенный в дипломной работе материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, пояснительная записка проверена в системе «Антиплагиат». Процент оригинальности составляет 91,25. Все заимствованные из литературных и других источников, теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на источники, указанные в «Списке использованных источников».

