

## Реферат

ТРЕХМЕРНАЯ ИГРА «ACCOUNTING» В ЖАНРЕ КАРТОЧНОЙ СТРАТЕГИИ С ЭЛЕМЕНТАМИ КВЕСТА НА ПЛАТФОРМЕ UNITY: дипломная работа / А. А. Веровкин – Гомель: ГГТУ им. П. О. Сухого, 2022. – Дипломная работа: 104 страницы, 31 рисунок, 15 таблиц, 13 источников, пять приложений.

Ключевые слова: игра, приложения, компьютерная, карточная, открытый мир.

Объектом разработки является компьютерное игровое приложение в жанре «карточная стратегия».

Целью работы является разработка игрового приложения в жанре «карточная стратегия».

Характеристика проделанной работы: при выполнении работы рассмотрены и проанализированы имеющиеся игровые приложения. Проведен обзор подобных приложений, после чего сформирован список требований, которым должен соответствовать разрабатываемый программный продукт. При разработке использованы объектно-ориентированный и структурный подходы программирования, паттерны проектирования. В результате разработки спроектировано и реализовано компьютерное игровое приложение в жанре карточной стратегии.

Дипломная работа выполнена самостоятельно, приведенный в дипломной работе материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, пояснительная записка проверена в системе «Антиплагиат.ру» (ссылка на систему: <https://www.antiplagiat.ru/>). Процент оригинальности текста составляет 90. Все заимствованные из литературных и других источников теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на источники, которые указаны в списке использованных источников.