

РЕФЕРАТ

СЕТЕВОЕ КРОССПЛАТФОРМЕННОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ В ЖАНРЕ «ПРЯТКИ» С ГОЛОСОВЫМ ЧАТОМ НА ПЛАТФОРМЕ UNITY: дипломная работа / А.Д. Бородин. – Гомель: ГГТУ им. П.О. Сухого, 2023 – Дипломная работа: 118 страниц, 21 рисунок, 10 таблиц, 12 источников, пять приложений.

Ключевые слова: кроссплатформенность, *Unity*, персональный компьютер, *Windows*, мобильное устройство, *Android*, приложение, сеть, игровой процесс, голосовой чат, клиент, сервер, видеоигровой жанр «прятки», видеоигровой жанр «*Prop Hunt*».

Объектом разработки является программный продукт для персонального компьютера с операционной системой *Windows* и мобильных устройств с операционной системой *Android*, реализующий игру по сети в жанре «прятки».

Целью работы является создание сетевой игры в жанре «прятки» на платформе *Unity* с голосовым чатом под операционные системы *Windows* и *Android*.

Этапы выполнения работы состоят из: анализа видеоигрового жанра «прятки» и прототипов в этом жанре; анализа существующих программных средств для разработки игровых приложений; проектирования и разработки игрового приложения под операционные системы *Windows* и *Android*; тестирования разработанного приложения произведения экономического расчёта и обоснования рентабельности разработки.

Студент дипломник подтверждает, что дипломная работа выполнена самостоятельно, приведенный в дипломной работе материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, пояснительная записка проверена в системе «Антиплагиат» (<https://www.etxt.ru/antiplagiat>). Оригинальность текста составляет 84%. Все заимствованные из литературы и других источников, теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на источники, указанные в списке использованных источников.