

## РЕФЕРАТ

*ANDROID* ИГРА С ЭЛЕМЕНТАМИ *PUZZLE* «*DISCOVER NEW WORDS*» В ЖАНРЕ *ADVENTURE GAME*: дипломная работа / М. В. Хуторной. – Гомель: ГГТУ им. П.О. Сухого, 2023. – Дипломная работа: 111 страниц, 27 рисунков, 18 таблиц, 10 источников, пять приложений.

Ключевые слова: игра, *Unity*, *Windows*, приложение, развлекательное, головоломка, *Adventure*, анимация.

Объектом разработки является программный продукт для мобильных устройств под управлением операционной системы *Android*, реализующий игру в жанре «*Adventure*» с элементами *Puzzle*.

Целью работы является создание игры в жанре «*Adventure*» с элементами *Puzzle* на платформе *Unity* для мобильных устройств под управлением операционной системы *Android*.

Этапы выполнения работы состоят из: изучения жанров компьютерных игр и средств разработки; проектирования и разработки игрового приложения под операционную систему *Android*; произведения экономического расчета и обоснования рентабельности разработки; анализа внедрения разработки с точки зрения вопросов энерго- и ресурсосбережения.

Студент-дипломник подтверждает, что дипломная работа выполнена самостоятельно, приведенный в дипломной работе материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, пояснительная записка проверена в системе «Антиплагиат» (<https://www.antiplagiat.ru/>). Процент оригинальности составляет 77,93 %. Все заимствованные из литературных и других источников, теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на источники, указанные в «Списке использованных источников».