

РЕФЕРАТ

ANDROID 3D ИГРА «GALAXY COLONIZATION» В ЖАНРЕ «IDLE GAMES» С ЭКОНОМИЧЕСКИМ ПРОГРЕССОМ: дипломная работа / В. А. Талатай. – Гомель: ГГТУ им. П.О. Сухого, 2023. – Дипломная работа: 123 страницы, 31 рисунок, 11 таблиц, 12 источников, пять приложений.

Ключевые слова: *3D игра, Idle, Unity, Android, C#, приложение, экономика.*

Объектом разработки является программный продукт для *Android* устройств, реализующий трёхмерную игру в жанре *Idle*.

Целью работы является создание трёхмерной игры жанра *Idle* на платформе *Unity* для *Android* устройств.

Этапы выполнения работы состоят из:

– изучение жанра *Idle*, сравнение игр с жанром *Idle*, изучение средств разработки;

– проектирование и разработка игрового приложения для устройств на базе операционной системы *Android*;

– произведение экономического расчёта и обоснование рентабельности разработки;

– анализ внедрения разработки с точки зрения вопросов энерго- и ресурсосбережения.

Студент-дипломник подтверждает, что дипломная работа выполнена самостоятельно, приведённый в дипломной работе материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, пояснительная записка проверена в системе «Антиплагиат» (<https://www.antiplagius.ru/>). Процент оригинальности составляет 84.39%. Все заимствованные из литературных и других источников, теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на источники, указанные в «Списке использованных источников».