

РЕФЕРАТ

МИСТИЧЕСКИЙ ЛАБИРИНТ ЗНАНИЙ В ГГТУ: дипломная работа / П. И. Карпов. – Гомель: ГГТУ им. П.О. Сухого, 2023. – Дипломная работа: 131 страница, 50 рисунков, 11 таблиц, 10 источников, пять приложений.

Ключевые слова: 2D игра, *Roguelike*, *Unity*, *Android*, приложение, образовательная составляющая, пиксельная графика, ГГТУ.

Объектом разработки является программный продукт для *Android* устройств, реализующий двумерную игру в жанре *Roguelike*.

Целью работы является создание двумерной игры жанра *Roguelike* на платформе *Unity* для *Android* устройств.

Этапы выполнения работы состоят из: изучения жанра, сравнение игр с жанром *Roguelike*, изучение средств разработки; проектирования и разработки игрового приложения для устройств на базе *Android*; произведения экономического расчёта и обоснования рентабельности разработки; анализа внедрения разработки с точки зрения вопросов энерго- и ресурсосбережения.

Студент-дипломник подтверждает, что дипломная работа выполнена самостоятельно, приведенный в дипломной работе материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, пояснительная записка проверена в системе «Антиплагиат» (<https://www.antiplagiat.ru/>). Процент оригинальности составляет 93,69%. Все заимствованные из литературных и других источников, теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на источники, указанные в «Списке использованных источников».