

## Реферат

ПИКСЕЛЬНАЯ РИТМ-ИГРА «*STARRY SKY*» С ВИДОМ СВЕРХУ СРЕДСТВАМИ ИНТЕГРИРОВАННОЙ СРЕДЫ *GAMEMAKER: STUDIO 2*: дипломная работа / Д.А. Карамелева – Гомель : ГГТУ им. П.О. Сухого, 2023. – Дипломная работа: 94 страницы, 32 рисунка, 11 таблиц, 13 источников, 4 приложения.

Ключевые слова: игровое приложение, *GameMaker: Studio 2*, игровые механики, разработка, ритм-игра, система диалогов, система сохранения и загрузки, квест, музыкальная игра.

Объектом разработки является игровое приложение «*Starry Sky*».

Целью работы является разработка игрового приложения в ритм-игра с элементами квеста, видом сверху и пиксельной графикой с использованием средств *GameMaker: Studio 2*.

Характеристика проделанной работы: при выполнении работы рассмотрены и проанализированы имеющиеся средства разработки игровых приложений. При разработке реализованы основные механики жанра ритм-игра. В результате разработки спроектировано и реализовано игровое приложение. Приложение было верифицировано и протестировано.

Дипломная работа выполнена самостоятельно, приведенный в дипломной работе материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, пояснительная записка проверена в системе «Антиплагиат.ру» (ссылка на систему: <https://www.antiplagiat.ru/>). Процент оригинальности составляет 87,21. Все заимствованные из литературных и других источников теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на источники, которые указаны в «Списке использованных источников».