

Реферат

ИГРОВОЕ 3D ПРИЛОЖЕНИЕ *VELOCITY DASH* В ЖАНРЕ БЕСКОНЕЧНОГО РАННЕРА С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ МУЛЬТЯШНОЙ ГРАФИКИ С БЕЗОСТАНОВОЧНЫМ ДВИЖЕНИЕМ: дипломная работа / К.И. Каландарова – Гомель: ГГТУ им. П.О. Сухого, 2023. – Дипломная работа: 99 страниц, 27 рисунков, 11 таблиц, 10 источников, пять приложений.

Ключевые слова: игровое приложение, *Unity*, игровые механики, разработка, раннер.

Объектом разработки является игровое приложение *Velocity Dash*.

Целью работы является разработка игрового трехмерного приложения в жанре бесконечного раннера, главная задача которого состоит в развитии реакции, а также для развлечения с использованием средств *Unity* под операционную систему *Android*.

Характеристика проделанной работы: при выполнении работы рассмотрены и проанализированы имеющиеся средства разработки игровых приложений. При разработке реализованы основные механики жанра «Раннер». В результате разработки спроектировано и реализовано игровое приложение. Приложение было верифицировано и протестировано.

Дипломная работа выполнена самостоятельно, приведенный в дипломной работе материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, пояснительная записка проверена в системе «*Antiplagius*» (ссылка на систему: <https://www.antiplagius.ru/>). Процент оригинальности составляет 93%. Все заимствованные из литературных и других источников теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на источники, которые указаны в «Списке использованных источников».