

РЕФЕРАТ

ИГРОВОЕ 3D-ПРИЛОЖЕНИЕ «*HIDDEN: TRANSFORMATION*» В ЖАНРЕ «*STEALTH*» С ЭЛЕМЕНТАМИ ГОЛОВОЛОМКИ НА ИГРОВОМ ДВИЖКЕ *UNITY*: дипломная работа / С. Ю. Ермолович. – Гомель: ГГТУ им. П.О. Сухого, 2023. – Дипломная работа: 103 страницы, 27 рисунков, 12 таблиц, 10 источников, четыре приложения.

Ключевые слова: 3D игра, *Unity*, *Windows*, приложение, развлекательное, головоломка, *Stealth*, от первого лица, анимация.

Объектом разработки является программный продукт для персональных компьютеров с операционной системой *Windows*, реализующий трехмерную игру в жанре «*Stealth*».

Целью работы является создание трехмерной игры в жанре «*Stealth*» с элементами головоломки на платформе *Unity* под операционную систему *Windows*.

Этапы выполнения работы состоят из: изучения жанров компьютерных игр и средств разработки; проектирования и разработки игрового приложения под операционную систему *Windows*; произведения экономического расчёта и обоснования рентабельности разработки; анализа внедрения разработки с точки зрения вопросов энерго- и ресурсосбережения.

Студент-дипломник подтверждает, что дипломная работа выполнена самостоятельно, приведенный в дипломной работе материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, пояснительная записка проверена в системе «Антиплагиат» (<https://www.antiplagiat.ru/>). Процент оригинальности составляет 90,08 %. Все заимствованные из литературных и других источников, теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на источники, указанные в «Списке использованных источников».