

Реферат

ИГРОВОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ «*THE LIFE OF THE JEDY*» В ЖАНРЕ *RTS* С ПРИНЯТИЕМ ТАКТИЧЕСКИХ РЕШЕНИЙ, СВЯЗАННЫХ С РАСПРЕДЕЛЕНИЕМ РЕСУРСОВ И СТРАТЕГИЧЕСКИМ ПЛАНИРОВАНИЕМ: дипломная работа / П. Ю. Говядкова. – Гомель: ГГТУ им. П.О. Сухого, 2023. – Дипломная работа: 112 страница, 27 рисунков, девять таблиц, 13 источников, пять приложений.

Ключевые слова: *2D* игра, экономическая стратегия, *Game Maker: Studio 2*, *Windows*, приложение, развлекательное, *RTS*, анимация, поселение.

Объектом разработки является программный продукт для персональных компьютеров с операционной системой *Windows*, реализующий *2D* игру с элементами экономической стратегии *RTS*.

Целью работы является создание двумерной игры жанра *RTS* на платформе *Game Maker: Studio 2* под операционную систему *Windows*.

Этапы выполнения работы состоят из: изучения жанров компьютерных игр и средств разработки; проектирования и разработки игрового приложения под операционную систему *Windows*; производства экономического расчёта и обоснования рентабельности разработки; анализа внедрения разработки с точки зрения вопросов энерго- и ресурсосбережения.

Студент-дипломник подтверждает, что дипломная работа выполнена самостоятельно, приведенный в дипломной работе материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, пояснительная записка проверена в системе «Антиплагиат» (<https://www.antiplagiat.ru/>). Процент оригинальности составляет 83 %. Все заимствованные из литературных и других источников, теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на источники, указанные в «Списке использованных источников».