

Реферат

ТРЕХМЕРНОЕ ИГРОВОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ «*EXTERMINATION*» В ЖАНРЕ «ШУТЕР» С ВОЗМОЖНОСТЬЮ МОДИФИКАЦИИ ХАРАКТЕРИСТИК И НАВЫКОВ ПЕРСОНАЖА НА ПЛАТФОРМЕ *UNITY* ПОД ОС *WINDOWS*: дипломная работа / К. Н. Васкевич. – Гомель : ГГТУ им. П.О. Сухого, 2023. – Дипломная работа: 118 страниц, 19 рисунков, 13 таблиц, 11 источников, пять приложений.

Ключевые слова: игровое приложение, *Unity*, игровые механики, разработка, «Шутер», система улучшений.

Объектом разработки является игровое приложение «*Extermination*».

Целью работы является разработка игрового приложения в жанре «Шутер» с возможностью модификации характеристик и навыков персонажа на платформе *Unity* под операционную систему *Windows*.

Характеристика проделанной работы: при выполнении работы рассмотрены и проанализированы имеющиеся средства разработки игровых приложений. При разработке реализованы основные механики жанра «Шутер». В результате разработки спроектировано и реализовано игровое приложение. Приложение было верифицировано и протестировано. Проведен экономический расчет и обоснование рентабельности разработки. Проведен анализ внедрения разработки с точки зрения вопросов ресурсо- и энергосбережения.

Дипломная работа выполнена самостоятельно, приведенный в дипломной работе материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, пояснительная записка проверена в системе «Антиплагиат» (ссылка на систему: <https://text.ru/>). Процент оригинальности составляет 79%. Все заимствованные из литературных и других источников теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на источники, которые указаны в «Списке использованных источников».