

РЕФЕРАТ

ИГРОВОЕ 2D ПРИЛОЖЕНИЕ «*GALACTIC DANGER*» В ЖАНРЕ «*TOWER DEFENSE*» С ЭЛЕМЕНТАМИ ФИНАНСОВОЙ СТРАТЕГИИ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ИГРОВОГО ДВИЖКА *UNITY*: дипломная работа/ Р.А.Байкина. – Гомель: ГГТУ им.П.О. Сухого, 2023. – Дипломная работа: 140 страниц, 30 рисунка, 6 таблиц, 11 источников, 4 приложения.

Ключевые слова: игровое приложение, игровые механики, игровой движок, *Unity*, разработка, спавнер, юнит, башня, *Tower Defense*.

Объектом разработки является игровое приложение.

Целью дипломной работы является разработка игрового приложения, главная задача которого состоит в развитии стратегического мышления, а также для развлечения с использованием средств *Unity*.

В процессе работы было сделано следующее: выполнен анализ инструментов по созданию игр, создано игровое приложение.

Характеристика проделанной работы: при выполнении работы рассмотрены и проанализированы имеющиеся средства разработки игровых приложений. При разработке использован объектно-ориентированный подход. В результате разработки спроектировано и реализовано игровое приложение. Приложение было верифицировано и протестировано.

Дипломная работа выполнена самостоятельно, приведенный в дипломной работе материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, пояснительная записка проверена в системе «Антиплагиат». Процент оригинальности составляет 84,97%.

Все заимствованные из литературных и других источников, теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на источники, указанные в «Списке использованных источников».