

## Реферат

АРКАДНЫЕ 3D-ГОНКИ ОТ ТРЕТЬЕГО ЛИЦА «*SPEEDMANIA*» С ВОЗМОЖНОСТЬЮ ИЗМЕНЕНИЯ СВОЙСТВ ИГРОВЫХ ОБЪЕКТОВ НА ПЛАТФОРМЕ *UNITY*: дипломная работа / Р. В. Асипенко. – Гомель: ГГТУ им. П.О. Сухого, 2023. – Дипломная работа: 113 страниц, 17 рисунков, 12 таблиц, 10 источников, пять приложений.

Ключевые слова: 3D игра, *Unity*, *Windows*, приложение, развлекательное, аркадные гонки, от третьего лица, анимация, автомобиль.

Объектом разработки является программный продукт для персональных компьютеров с операционной системой *Windows*, реализующий трехмерное игровое приложение в жанре «Аркадные гонки».

Целью работы является создание трехмерной игры жанра «Аркадные гонки» на платформе *Unity* под операционную систему *Windows*.

Этапы выполнения работы состоят из изучения жанров компьютерных игр и средств разработки, проектирования и разработки игрового приложения под операционную систему *Windows*, выполнение экономического расчёта и обоснования рентабельности разработки, анализа внедрения разработки с точки зрения вопросов энерго- и ресурсосбережения.

Дипломная работа выполнена самостоятельно. Приведенный в дипломной работе материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта. Пояснительная записка проверена в системе «Антиплагиат» (<https://www.text.ru/>). Процент оригинальности составляет 76,5 %. Все заимствованные из литературных и других источников, теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на источники, указанные в «Списке использованных источников».