



Министерство образования Республики Беларусь

**Учреждение образования
«Гомельский государственный технический
университет имени П. О. Сухого»**

**Институт повышения квалификации
и переподготовки кадров**

Кафедра «Информатика»

В. О. Лукьяненко, Д. П. Андреева

ОСНОВЫ ВИЗУАЛЬНОГО ДИЗАЙНА WEB-ПРОЕКТОВ

**ЛАБОРАТОРНЫЙ ПРАКТИКУМ
по одноименному курсу
для слушателей специальности 1-40 01 74
«Web-дизайн и компьютерная графика»
заочной формы обучения**

Гомель 2014

УДК 004.7(075.8)
ББК 32.98я73
Л84

*Рекомендовано научно-методическим советом
факультета автоматизированных и информационных систем
ГГТУ им. П. О. Сухого
(протокол № 3 от 30.09.2013 г.)*

Рецензенты: проф. каф. «Информационные технологии» ГГТУ им. П. О. Сухого
д-р техн. наук, проф. *И. А. Мурашко*

Лукьяненко, В. О.

Л84

Основы визуального дизайна web-проектов : лаб. практикум по одноим. курсу для слушателей специальности 1-40 01 74 «Web-дизайн и компьютерная графика» заоч. формы обучения / В. О. Лукьяненко, Д. П. Андреева. – Гомель : ГГТУ им. П. О. Сухого, 2014. – 36 с. – Систем. требования: PC не ниже Intel Celeron 300 МГц ; 32 Mb RAM ; свободное место на HDD 16 Mb ; Windows 98 и выше ; Adobe Acrobat Reader. – Режим доступа: <http://library.gstu.by>. – Загл. с титул. экрана.

Описана работа в визуальном web-редакторе Adobe Dreamweaver. Рассматриваются интерфейс программы, создание страниц и сайтов, работа с текстом, графикой, гиперссылками, таблицами и стилями, описаны различные виды web-дизайна. Освещены вопросы использования шаблонов, свободно позиционируемых контейнеров. Приведена структура web-страниц, описаны различные виды кодировок и настройка программы, а также процесс загрузки созданных сайтов на сервер, их поддержка, передача обновленных файлов.

Для слушателей специальности 1-40 01 74 «Web-дизайн и компьютерная графика» заочной формы обучения ИПК и ПК.

**УДК 004.7(075.8)
ББК 32.98я73**

© Учреждение образования «Гомельский
государственный технический университет
имени П. О. Сухого», 2014

Содержание

Лабораторная работа №1	2
Лабораторная работа №2	13
Лабораторная работа №3	24
Лабораторная работа №4	29
Список использованных источников	36

Библиотека ГГТУ им.П.О.Семюго

Лабораторная работа №1

Цель работы: научиться настраивать редактор Adobe Dreamweaver, освоить технологию работы с сайтами, изучить основные приемы редактирования и просмотра HTML-документов, научиться использовать режим разметки и шаблоны для формирования внешнего вида страниц сайта.

Содержание работы:

- Запуск и завершение работы редактора Adobe Dreamweaver. Настройка основных параметров и стандартного интерфейса.
- Создание локального веб-сайта: основные параметры (корневой каталог, URL, локальный кэш), создание физической структуры сайта, формирование карты сайта.
- Основы работы с HTML-документом: основные параметры (заголовок страницы, фоновое изображение, цветовая схема, кодировка), сохранение документа, просмотр документа в браузерах.
- Вставка и форматирование изображений.
- Создание гиперссылок.
- Компоновка страницы в режиме разметки Layout View: создание и форматирование ячеек для размещения элементов страницы.
- Работа с шаблонами: создание и редактирование шаблонов, применение шаблонов к документам.
- Использование панели ресурсов для быстрой вставки объектов.

Задание 1. Откройте редактор Dreamweaver. Разверните окно приложения во весь экран. Настройте следующие параметры:

- отключите и установите экран приветствия;
- настройте необходимые браузеры для просмотра документов;
- переключитесь в режим расположения панелей **Классический**;
- подключите линейку (единицы измерения – пиксели);
- установите и снимите сетку разметки страницы;

- последовательно переключитесь между режимами кода HTML, кода HTML и дизайна страницы, дизайна страницы;
- познакомьтесь с некоторыми элементами строки состояния.

Порядок выполнения задания.

1. Откройте редактор Dreamweaver: **Пуск – Все программы – Adobe Dreamweaver – Dreamweaver** или двойной щелчок по ярлыку **Dw** на рабочем столе. При запуске программы могут открыться два окна: окно приветствия и окно программы. В окне приветствия снизу установите флажок **Больше не показывать**. В области **Создать** нажмите **HTML**, откроется окно документа **Untitled-1**. Разверните окно приложения во весь экран.

2. Проверьте параметры запуска приложения: **Правка – Настройки**, в поле **Категория** выберите **Общие**, в разделе **Параметры документа** можно заново установить флажок **Показать окно приветствия**, в поле **Категория** выберите **Просмотр в браузере**, в разделе **Браузеры** выберите основной и дополнительный браузеры для просмотра страниц, нажмите кнопку **ОК**.

3. Переключитесь в режим расположения панелей **Классический**: **Окно – Макет рабочего пространства – Классический**.

4. Подключите линейку (единицы измерения – пиксели): **Просмотр – Линейки**, установите флажки **Показывать** и **Пиксели**.

5. Установите сетку разметки страницы: **Просмотр – Сетка**, установите флажок **Показывать сетку**. Снимите сетку: **Просмотр – Сетка**, снимите флажок **Показывать сетку**.

6. Перейдите в режим кода HTML: **Просмотр – Код** или кнопка **Код** **Код** на панели инструментов. Найдите теги, задающие служебную и основную части документа, заголовок страницы, цвет шрифта и фона (если они существуют в коде). Перейдите в режим кода HTML и дизайна: **Просмотр – Код и дизайн** или кнопка **Разделение** **Разделение** на панели инструментов. Перейдите в режим дизайна: **Просмотр – Дизайн** или кнопка **Дизайн** **Дизайн** на панели инструментов.

7. Познакомьтесь с некоторыми элементами строки состояния: набор тегов, определяющих элемент страницы, в котором находится курсор; информация о приблизительном размере окна (в пикселях) **1018 x 636**; информация о размере документа и времени его загрузки из сети Интернет **1К / 1 сек**.

8. Проверьте выбор скорости загрузки: **Правка – Настройки**, в списке **Категории** выберите **Строка состояния**, в списке **Скорость соединения** выберите нужную скорость, нажмите кнопку **ОК**.

Задание 2. Познакомьтесь с основными операциями по работе с плавающими панелями:

- подключите панели **Стили CSS**, **История** и **Инспектор кода**;
- произвольным образом переместите панели на экране;
- произведите автоматическое упорядочивание панелей;
- скройте и снова выведите на экран все открытые панели;
- закройте все открытые панели.

Порядок выполнения задания.

1. Подключите панели **Стили CSS**, **История** и **Инспектор кода**: вкладка **Окно**, установите флажки **Стили CSS**, **История** и **Инспектор кода**. Обратите внимание, что панель **Инспектор кода** открывается в отдельном окне.

2. Отключите панель **Инспектор кода**: кнопка **Заккрыть**  на панели **Инспектор кода** или **Окно**, снимите флажок **Инспектор кода**.

3. Произвольным образом переместите панели на экране: установите курсор мыши на строку заголовка любой из панелей, нажмите и удерживайте левую клавиши мыши, перемещайте указатель мыши по экрану, отпустите левую клавиши мыши. Произведите автоматическое упорядочивание панелей: **Окно – Макет рабочего пространства – Восстановить «Классический»**.

4. Скройте все открытые панели: **Окно – Скрыть панели**. Выведите на экран скрытые панели: **Окно – Показать панели**.

5. Закройте все открытые панели: кнопки **Заккрыть** или **Окно**, снимите соответствующие флажки.

6. Закройте окно документа **Untitled-1**.

Задание 3. Создайте локальный сайт со следующими параметрами:

- имя сайта – **Университет**;
- локальная корневая папка для хранения элементов сайта – каталог **dwsite**, находящаяся в вашей рабочей папке;
- создать локальный кэш;

- структура папок внутри локальной корневой папки приведена на рис. 1.1.

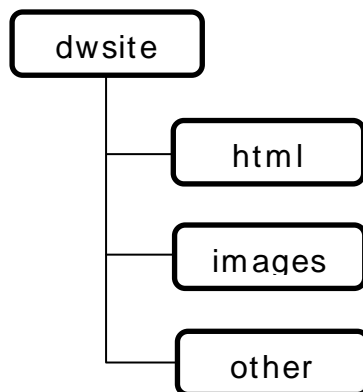




Рисунок 1.1 – Структура каталогов

Скопируйте в папку `images` любые графические файлы, необходимые для создания фоновых изображений, вставки рисунков и т.д.

Порядок выполнения задания.

1. Начните создание локального сайта: **Веб-сайт – Новый сайт**, в окне **Настройка сайта** выберите **Веб-сайт**.

2. Задайте имя сайта: в поле **Имя веб-сайта** введите **Университет**.

3. Определите локальную корневую папку для хранения элементов сайта: кнопка  в поле **Локальная папка сайта**, в окне **Выберите корневую папку** откройте вашу рабочую папку, кнопка  для создания новой папки, в качестве названия папки введите **dwsite**, кнопка **Открыть**, кнопка **Выбрать**.

4. Создайте для сайта локальный кэш: перейдите в категорию **Дополнительные настройки**, подпункт **Локальная информация**, убедитесь, что флажок **Включить кэш** установлен.

5. Подтвердите выбранные параметры: кнопка **Сохранить**.

6. Внутри локальной корневой папки создайте указанную структуру: проследите за тем, чтобы в окне просмотра файлов сайта (панель **Файлы**) была выделена папка **dwsite** (та, внутри которой создается сайт), щелчок правой кнопкой мыши на каталоге **dwsite**, введите **html**, щелчок мыши по свободному пространству. Аналогично создайте остальные папки, уделяя особой вниманием тому, чтобы перед созданием очередной папки выделить тот каталог,

внутри которого создается новый (то же самое можно сделать средствами приложения **Проводник**).

7. Средствами приложения **Проводник** скопируйте в папку **images** графические файлы, необходимые для создания фоновых изображений, вставки рисунков. **Файлы**, содержащие фоновые изображения, переименуйте в **bground1**, **bground2** и т.д. Закройте приложение **Проводник**.

Задание 4. Настройте для создаваемых документов кодировку по умолчанию **Кириллица**. Создайте HTML-документы сайта:

- **index.html** – домашняя страница;
- **news.html** – страница новостей;
- **teachers.html** – страница с информациях о преподавателях;
- **materials.html** – страница, содержащая ссылки на страницы с учебными материалами;
- **dream.html** – страница с учебными материалами по Dreamweaver;
- **graf.html** – страница с учебными материалами по графике;
- **cod.html** – страница с учебными материалами по языку HTML.

Откройте документ **index.html** в режиме редактирования и закройте его. Переименуйте документ **graf.html** в **grafika.html**.

Порядок выполнения задания.

1. Настройте для создаваемых документов кодировку по умолчанию **Кириллица**: **Правка – Настройки**, в поле **Категория** выберите **Создать документ**, в списке **Кодировка по умолчанию** выберите **Кириллица (Windows)**, перейдите в категорию **Шрифты**, в списке **Параметры шрифта** выберите **Кириллица**, нажмите кнопку **ОК**.

2. Создайте HTML-документы сайта: в панели **Файлы** нажмите на папке **html** правой кнопкой мыши, выберите **Создать файл**, введите имя **index.html**. Аналогично создайте остальные документы внутри папки **html**.

3. Откройте документ **index.html** в режиме редактирования: двойной щелчок по его значку. Закройте окно редактирования документа.

4. Переименуйте документ **graf.html** в **grafika.html**: щелчок правой кнопкой мыши по значку **graf.html** в окне просмотра файлов и

папок, **Правка – Переименовать**, введите **grafika.html**, нажмите клавишу ENTER.

Задание 5. Установите следующие параметры для домашней страницы:

- заголовок страницы – **Наш университет**;
- задайте одну из схем цветового набора для фона страницы, цвета текста и гиперссылок;
- другим способом задайте фон страницы, цвета текста и ссылок;
- задайте фоновое изображение.

Порядок выполнения задания.

1. Откройте документ **index.html**: двойной щелчок по его значку.

2. Откройте окно изменения параметров страницы: **Изменить – Свойства страницы**.

3. Задайте заголовок страницы: выберите категорию **Название/Кодировка**, в поле **Название** введите **Наш университет**, нажмите кнопку **Применить**.

4. Задайте одну из стандартных схем цветового набора для фона страницы, цвета текста и гиперссылок: перейдите в категорию **Внешний вид (CSS)**, в поле **Шрифт страницы** выберите шрифт, в поле **Размер** выберите размер шрифта, аналогично измените цвета текста и фона.

5. Определите фоновое изображение: в поле **Фоновое изображение** нажмите кнопку **Обзор**, откройте папку **dwsite\images**, выберите файл **bground1**, нажмите кнопку **Применить**.

6. Измените шрифт, цвета и стиль ссылок: в поле **Ссылки (CSS)** в соответствующих полях выберите необходимые настройки, нажмите кнопки **Применить** и **ОК**.

Задание 6. Добавьте в документ **index.html** текст. Отформатируйте текст. Сохраните изменения. Просмотрите HTML-код документа. Вернитесь в режим дизайна. Просмотрите содержимое документа в браузере.

Порядок выполнения задания.

1. Введите текст **Добро пожаловать!** (если цвета фонового изображения и текста плохо сочетаются, поменяйте цвет текста по умолчанию).

2. Откройте панель **Свойства: Окно**, установите флажок **Свойства**.

3. Проведите форматирование: выделите текст, на панели **Свойства** в поле **Формат** выберите **Заголовок 1**, кнопка **Курсив**

4. Обратите внимание на звездочку * после имени документа в строке заголовка. Ее наличие означает, что в документе имеются несохраненные элементы. Сохраните изменения: **Файл – Сохранить**.

5. Просмотрите HTML-код документа: **Просмотр – Код** или кнопка **Режим кода**. Вернитесь в режим дизайна: **Просмотр – Дизайн** или кнопка **Режим дизайна**.

6. Просмотрите содержимое документа в браузере: **Файл – Предварительный просмотр в браузере**, выберите соответствующий браузер, или кнопка **Просмотр и отладка в браузере**

7. Закройте браузер и вернитесь в окно документа **Наш университет**.

Задание 7. Удалите в документе **index.html** существующий текст. Вставьте таблицу. Результат измененной страницы приведен на рис. 1.2.

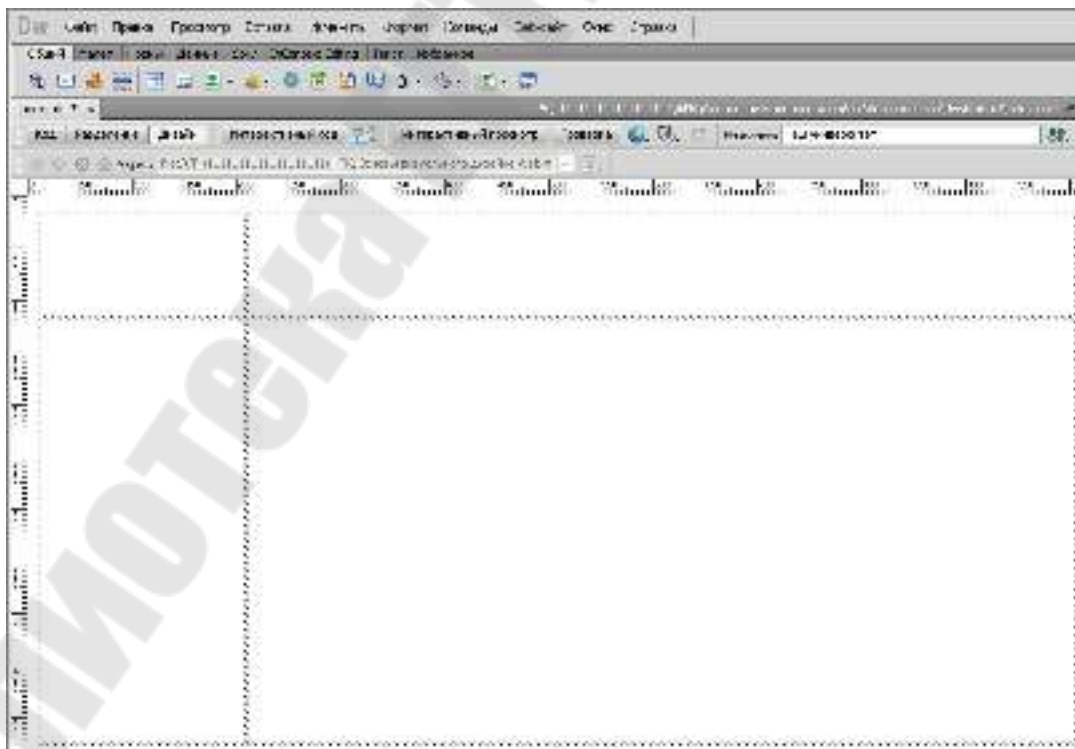



Рисунок 1.2 – Структура каталогов

Порядок выполнения задания.

1. Удалите весь текст из документа: выделить текст левой клавишей мыши, нажать клавишу **DELETE**.

2. Вставка таблицы: на панели **Вставка** выберите вкладку **Общие**, нажмите кнопку **Таблица** , в окне **Таблица** в полях **Строки** и **Столбцы** измените значения на **2**, в поле **Ширина таблицы** установите значения **100** и **Проценты**, нажмите кнопку **ОК**.

3. Установка ширины и высоты ячеек: выделите левые ячейки таблицы левой клавишей мыши, на панели **Свойства** в поле **Шир** установите значение **20%**. Установите курсор в левую верхнюю ячейку, на панели **Свойства** в поле **Выс** установите значение **100** (пикселей).

Задание 8. Вставьте в первую ячейку изображение (логотип университета); во вторую – текст **Добро пожаловать!**; в четвертую – текст **основной текст**. В третью ячейку введите текст:


Новости

Учебные материалы

Преподаватели

Преобразуйте фрагменты текста в ссылки на соответствующие документы.

Порядок выполнения задания.

1. Вставьте в первую ячейку изображение: щелчок внутри первой ячейки, **Вставка – Изображение** или кнопка **Изображения : Изображение**  на вкладке **Общие** панели **Вставка**, откройте папку **images**, выберите графический файл, нажмите кнопку **ОК**, в окне **Атрибуты специальных возможностей тега image** в поле **Замещающий текст** введите **Логотип сайта**, нажмите кнопку **ОК**.

2. Отформатируйте изображение: щелчок по изображению, на панели **Свойства** в поле **Шир** укажите ширину изображения, в поле **Выс** укажите пропорциональную высоту изображения, в поле **Замещающий текст** убедитесь, что введено предложение **Логотип сайта**, в поле **Граница** укажите ширину рамки в пикселях – **2**.

3. Введите текст **Добро пожаловать!** во вторую ячейку и отформатируйте его; введите **основной текст** в четвертую ячейку.

4. В третью ячейку введите текст:

Новости

Учебные материалы

Преподаватели

Преобразуйте текст **Новости** в ссылку на документ **news.html**: выделите текст, на панели **Свойства** справа от поля **Ссылка** кнопка Поиск файла, откройте папку **dwsite.html** и выберите файл **news.html**, нажмите кнопку **ОК**. Аналогично сделайте текст **Учебные материалы** ссылкой на документ **materials.html** и текст **Преподаватели** ссылкой на документ **teachers.html**.

5. Перейдите в режим HTML-кода, найдите коды с описанием ссылок и обратите внимание на то, что используется относительная адресация. Вернитесь в режим дизайна.


6. Сохраните изменения в документе и просмотрите его в браузере. Перейдите по ссылкам. Проверьте, как выглядит ваша страница в режиме отключения графики.

Задание 9. Создайте на основе документа **index.html** шаблон с редактируемыми областями.

Порядок выполнения задания.

1. Сохраните документ **index.html** в виде шаблона: **Файл – Сохранить как шаблон**, в окне **Сохранить как шаблон** в поле **Веб-сайт** выберите **Университет** (название сайта, для которого создается шаблон), в поле **Сохранить как** напечатайте **maket**, нажмите **Сохранить**, в окне **Dreamweaver** на вопрос, об обновлении ссылок нажать **ОК**.

2. Перейдите в окно сайта на панели **Файлы** и убедитесь в наличии новой папки **Temlates** и документа **maket.dwt** в ней.

3. Укажите редактируемые области внутри шаблона: откройте документ **maket.dwt**, выделите ячейку с текстом **Добро пожаловать!**, на панели **Вставка** на вкладке **Общие** выберите кнопку **Шаблоны : Изменяемая область** , в окне **Новая область для редактирования** в поле **Имя** введите **заголовок текста**, нажмите кнопку **ОК**. Аналогично сделайте ячейку с текстом **основной текст** редактируемой областью с именем **основной текст**. Сохраните изменения в шаблоне: **Файл – Сохранить**.

Задание 10. Разными способами примените созданный шаблон к остальным документам сайта.

Порядок выполнения задания.


1. Откройте документ **news.html**: **Файл – Открыть**, выберите папку **html**, выберите документ **news.html** или дважды щелкните по значку документа на панели **Файлы**.

2. Примените шаблон к документу **news.html**: **Изменить – Шаблоны – Применить шаблон к странице**, в поле **Веб-сайт** выберите **Университет**, из списка **Шаблоны** выберите **maket**, нажмите кнопку **Выбрать**.

3. Укажите заголовок страницы: **Изменить – Свойства страницы**, в категории **Название/кодировка** в поле **Название** введите **Новости**, нажмите кнопки **Применить** и **ОК**.

4. Измените текст в области заголовков текста: вместо текста **Добро пожаловать!** введите текст **Новости нашего университета** и отформатируйте его по своему усмотрению.

5. Сохраните документ и просмотрите его в браузере. Закройте окно документа **Новости**.

6. Примените шаблон к документу **teachers.html** другим способом: откройте документ **teachers.html**, **Окно – Активы** для открытия дополнительной панели **Активы**, кнопка **Шаблоны**  на панели **Активы**, перетащите значок **maket** в окно документа **teachers.html**. Укажите для документа заголовок и заголовок в тексте. Сохраните изменения в документе и закройте его.

7. Откройте документ **materials.html**. Примените к документу созданный шаблон. В области для нового текста введите текст:

Adobe Dreamweaver

Графика

HTML-код

и сделайте фрагменты текста ссылками на соответствующие документы. Укажите заголовок текста и заголовок страницы.

8. Аналогично примените шаблон к остальным страницам (включая **index.html**), укажите для них заголовки и заголовки в тексте. Сохраните изменения и просмотрите документы в браузере.

Задание 11. Измените шаблон **maket**: добавьте навигационную панель **Главная**, сделав его ссылкой на документ **index.html**.

Порядок выполнения задания.

1. Откройте документ **news.html** в режиме редактирования. Попытайтесь внести изменения в область навигационной панели, убедившись в том, что эта область недоступна для редактирования.

2. Откройте шаблон **maket.dwt**.

3. В навигационную панель перед текстом **Новости** добавьте текст **Главная** и сделайте его ссылкой на документ **index.html** (каталог **dwsite**).

4. Сохраните изменения: **Файл – Сохранить**, кнопка **Обновить** в окне **Обновить файлы шаблонов**, связанных с этим шаблоном, кнопка **Заккрыть**.

6. Закройте окна всех открытых документов.

7. Просмотрите в браузере созданный сайт.

8. Закройте редактор **Dreamweaver**.

Контрольные вопросы.

1. Как произвести настройку основных параметров Adobe Dreamweaver ?

2. Перечислите основные элементы интерфейса.

3. Как создать локальный веб-узел?

4. Каким образом происходит редактирование HTML-документа?

5. Как осуществить просмотр документа в браузере?

6. Как произвести компоновку страниц?

Лабораторная работа №2

Цель работы: изучить приемы работы с объектами веб-страниц (специальными символами, таблицами, гиперссылками, фреймами), освоить технологию CSS.

Содержание работы:

- Вставка специальных символов.
- Применение каскадных таблиц стилей CSS для переопределения HTML-тегов и создания классов (пользовательских стилей). Присоединение CSS-файлов к документам. Редактирование CSS-файлов.
- Вставка и форматирование таблиц.
- Создание гиперссылок: ссылки на закладки, ссылки на адрес электронной почты, раскрывающиеся списки (меню переходов), изображение карты. Открытие ссылки в новом окне браузера.
- Создание и форматирование фреймов: выбор способа разбиения, параметры отображения границ, управление видимостью полосы прокрутки. Задание целевого фрейма для ссылок.

Задание 1. Изучите возможности вставки специальных символов.

Порядок выполнения задания.

1. Запустите редактор **Dreamweaver**.
2. Откройте документ **index.html**.
3. Изучите возможности вставки специальных символов: установите текстовый курсор в область основной текст, **Вставка – HTML – Специальные символы**, выберите любой из предложенных символов, в окне **Dreamweaver** установите флажок **Больше не выводить это сообщение** и нажмите кнопку **ОК**.
4. Вставьте специальные символы с использованием панели **Вставка**: вкладка **Текст**, кнопка **Специальные символы**, используя кнопки окна **Вставить другой символ**, вставьте нужный символ и нажмите кнопку **ОК**.
5. Сохраните документ и просмотрите его в браузере. Закройте окно браузера.
6. Удалите специальные символы.

Задание 2. Измените способ отображения заголовков первого уровня: шрифт Courier New, размер 14 пунктов, полужирное начертание, красный цвет, выравнивание по центру. Объявите текст **Добро пожаловать!** заголовком первого уровня. Сделайте заголовками первого уровня текстовые заголовки в документах **news.html**, **teachers.html** и **materials.html**.

Порядок выполнения задания.

1. Откройте панель инструментов **Стили CSS: Окно – Стили CSS**.

2. Создайте новый CSS-файл: кнопка **Создать правило CSS** на панели **Стили CSS**, в разделе **Тип селектора** выберите параметр из списка **Тег (переопределяет элемент HTML)**, в списке **Имя селектора** выберите **h1**, в разделе **Определение правила** выберите (**Создать CSS файл**), нажмите кнопку **ОК**, в окне **Сохранить файл таблицы стилей как** в поле **Папка** выберите **dwsite**, в поле **Имя файла** введите **css1**, нажмите кнопку **Сохранить**.

3. Определите стиль отображения тега h1: в окне **Определение правила CSS для h1 в css1.css** в разделе **Категория** выберите **Тип**, в списке **Font-family** выберите **Courier New, Courier, monospace**, в списке **Font-size** выберите **36**, в списке рядом выберите **px**, в списке **Font-weight** выберите **bold**, в списке **Font-style** выберите **normal**, в списке **Color** выберите красный цвет, в разделе **Категория** выберите **Блок**, в списке **Text-align** выберите **center**, нажмите кнопки **Применить** и **ОК**.

4. Объявите текст **Добро пожаловать!** заголовком первого уровня: выделите текст, на панели **Свойства** в списке **Формат** выберите **Заголовок 1**.

5. Найдите в коде HTML ссылку на файл CSS: переключитесь в режим кода, в служебной области документа найдите конструкцию `<link href="../css1.css" rel="stylesheet" type="text/css" />`. Вернитесь в режим дизайна. Сохраните изменения и закройте документ **index.html**.

6. Сделайте заголовком первого уровня текстовый заголовок в документе **news.html**, выделите текстовый заголовок, на панели **Свойства** в списке **Формат** выберите **Заголовок 1**.

7. Присоедините созданный файл стилей к документу **news.html**: расположение текстового курсора не имеет значения, кнопка **Присоединить таблицу стилей** на панели **Стили CSS**, в окне **Присоединить внешнюю таблицу стилей** нажмите кнопку

Обзор, в окне **Выбрать файл таблицы стилей** откройте папку **dwsite** и выберите документ **css1.css**, в списке **Относительно** выберите **Документ** (для указания относительного пути к файлу), нажмите кнопку **ОК** в обоих окнах.

8. Сохраните изменения и закройте документ **news.html**.

9. Аналогично сделайте заголовками первого уровня текстовые заголовки в документах **teachers.html** и **materials.html** и примените к ним созданный стиль.

10. Закройте все открытые документы.

Задание 3. Создайте новый пользовательский стиль и примените его к основному тексту в каждом документе.

Порядок выполнения задания.

1. Создайте новый пользовательский стиль: кнопка **Создать правило CSS** на панели **Стили CSS**, в разделе **Тип селектора** выберите **Класс** (применимо к любому элементу HTML), в списке **Имя селектора** укажите имя **.text** (имя должно начинаться с точки), в разделе **Определения правила** из списка выберите **css1.css**, нажмите кнопку **ОК**.

2. Определите параметры пользовательского стиля: в окне **Определение правила CSS для .text в css1.css** в разделе **Категория** выберите **Тип**, в списке **Font-family** выберите **Times New Roman, Times, serif**, в списке **Font-size** выберите **10**, в списке рядом выберите **px**, в списке **Font-weight** выберите **normal**, в списке **Font-style** выберите **normal**, в списке **Color** выберите темно-синий цвет, в разделе **Категория** выберите **Блок**, в списке **Text-align** выберите **justify**, нажмите кнопки **Применить** и **ОК**.

3. Примените данный стиль к **основному тексту** во всех документах: откройте документ, выделите текст, на панели **Свойства** в поле **Класс** выберите **text**.

Задание 4. Внесите изменения в CSS-файл **css1.css**: заголовки первого уровня должны выводиться шрифтом зеленого цвета; текст, заданный в пользовательском стиле **.text**, должен быть размером 12 пунктов.

Порядок выполнения задания.

1. Выберите мышью документ **css1.css** на панели **Стили CSS**.

2. Установите в окне **Все правила** курсор на **h1**, в окне **“Свойства h1”** переопределите способ отображения заголовков первого уровня: в списке **color** выберите зеленый цвет.

Откройте любой документ, к которому был применен данный стиль, и убедитесь в наличии изменений.

4. Другим способом измените стиль **.text**: дважды щелкните по нему левой клавишей мыши, в окне **Определение правила CSS** для **.text** выберите категорию **Тип**, в поле **Font-size** выберите **12**, нажмите кнопки **Применить** и **ОК**.

5. Убедитесь в наличии изменений в документах, к которым был применен данный стиль. Сохраните все изменения и закройте все открытые документы.

Задание 5. В область **основного текста** документа **news.html** вставьте таблицу, состоящую из трех строк и одного столбца. Объявите первую строку строкой заголовков.

Порядок выполнения задания.

1. Откройте документ **news.html**.
2. В область **основного текста** вставьте таблицу, состоящую из трех строк и одного столбца: удалите текст **основной текст**, на панели **Вставка** на вкладке **Общий** нажмите кнопку **Таблица**, в окне **Таблица** в поле **Строки** введите **3**, в поле **Столбцы** введите **1**, в области **Заголовок** выберите **Сверху**, нажмите кнопку **ОК**.


Задание 6

Отформатируйте таблицу:

- ширина таблицы 80% ширины ячейки;
- проверьте ширину таблицы в пикселях;
- нулевой зазор между ячейками;
- ширина границы 1 пиксель.

Порядок выполнения задания.

1. Установите ширину таблицы 80% ширины ячейки: выделите всю таблицу щелчком по внутренней границе любой ячейки, на панели **Свойства** в поле **Шир** введите **80%**, нажмите клавишу **ENTER**.

2. Проверьте ширину таблицы в пикселях: на панели **Свойства** нажмите кнопку **Преобразовать ширину таблицы в пиксели** , обратите внимание на изменения в поле **Шир**.

3. Установите нулевой зазор между ячейками: на панели **Свойства** в поле **Между ячейками** введите **0**, нажмите клавишу **ENTER**.


4. Задайте ширину границы в 1 пиксель: на панели **Свойства** в поле **Граница** введите **1**, нажмите клавишу **ENTER**.

Задание 7. Разбейте верхнюю ячейку таблицы на 2 столбца. Укажите размер левой ячейки 25 % от ширины таблицы. Объедините 2 нижние ячейки в одну.

Порядок выполнения задания.

1. Разбейте верхнюю ячейку таблицы на два столбца: установите текстовый курсор в ячейку, щелкните правой кнопкой мыши, **Таблица – Разбить ячейку**, в окне **Разбить ячейку** в разделе **Разбить ячейку на** выберите **Столбцы**, в поле **Число столбцов** введите **2**, нажмите кнопку **ОК**.

2. Укажите размер левой ячейки 25% от ширины таблицы: установите текстовый курсор в ячейку, на панели **Свойства** в поле **Шир** введите **25%**, нажмите клавишу **ENTER**.

3. Объедините 2 нижние ячейки в одну без помощи контекстного меню: протяжкой мыши выделите нижние ячейки, на панели **Свойства** кнопка **Объединить выделенные ячейки** .

4. Сохраните изменения и просмотрите документ в браузере. Закройте окно редактирования документа **news.html**.

Задание 8. В документе **index.html** создайте ссылку на домашнюю страницу сайта Министерства образования РБ. Преобразуйте эту ссылку таким образом, чтобы она открывалась в новом окне.

Порядок выполнения задания.

1. Откройте документ **index.html**.

2. Создайте ссылку на домашнюю страницу сайта Министерства образования РБ: в области **основного текста** введите **Министерство образования РБ**, выделите его, на панели **Свойства** в поле **Ссылка** введите **http://edu.gov.by/**.

3. Преобразуйте ссылку таким образом, чтобы она открывалась в новом окне: на панели **Свойства** в списке **Цель** выберите **_blank**.

4. Сохраните изменения, просмотрите документ в браузере и проверьте работу ссылки.

Задание 9. В документе **index.html** создайте ссылку на адрес электронной почты.

Порядок выполнения задания.

1. Перейдите в окно редактирования документа **index.html**.
2. Создайте ссылку на адрес электронной почты: установите текстовый курсор на свободную строку в **основной области**, на панели **Вставка** на вкладке **Общий** нажмите кнопку **Ссылка на адрес электронной почты**, в окне **Ссылка на адрес электронной почты** в поле **Текст** введите **Обратная связь**, в поле **Электронная почта** введите свой адрес электронной почты, нажмите кнопку **ОК**.
3. Сохраните изменения, просмотрите документ в браузере и проверьте работу ссылки.


Задание 10. В документе **index.html** создайте ссылку, реализующую переход в начало документа.

Порядок выполнения задания.


1. Перейдите в окно редактирования документа **index.html**.
2. Создайте именованную привязку в заголовке документа: установите текстовый курсор перед текстом **Добро пожаловать!**, на панели **Вставка** на вкладке **Общий** нажмите кнопку **Именованная привязка**, в окне **Именованная привязка** в поле **Имя привязки** введите **home**, нажмите кнопку **ОК**.
3. Создайте ссылку на начало документа: в конце области **основного текста** добавьте новую строку, введите текст **К началу**, выделите этот текст, на панели **Свойства** в поле **Ссылка** введите **#home**.
4. Сохраните изменения и просмотрите документ в браузере. Уменьшите размеры окна браузера и проверьте, как работает ссылка.
5. Закройте окно редактирования документа **index.html**.

Задание 11. На странице **materials.html** создайте меню перехода на страницы с учебными материалами по различным предметам.

Порядок выполнения задания.

1. Откройте документ **materials.html**.
2. Удалите ссылки в области **основного текста**.
3. Введите текст **Выберите предмет из списка:**
4. Создайте меню перехода: установите текстовый курсор в следующую строку, на панели **Вставка** на вкладке **Формы** нажмите кнопку **Меню переходов** .

5. Создайте первый элемент списка: в окне **Вставить меню переходов** в поле **Текст** введите **Dreamweaver**, в поле **При выборе перейти по URL-адресу** нажмите кнопку **Обзор**, в окне **Выбрать файл** в папке **html** выберите документ **dream.html**, нажмите кнопку **ОК**.

6. Создайте следующий элемент списка: кнопка **Добавить элемент** , в поле **Текст** введите **Графика**, в поле **При выборе перейти по URL-адресу** нажмите кнопку **Обзор**, в окне **Выбрать файл** в папке **html** выберите документ **grafika.html**, нажмите кнопку **ОК**.

7. Создайте третий элемент списка: текст **Код HTML**, документ назначения **cod.html**.

8. Установите флажки **Вставить кнопку перехода после меню** и **Выбрать первый пункт после изменения URL**, нажмите кнопку **ОК**.

9. Сохраните изменения и просмотрите документ в браузере. Проверьте, как работает меню перехода.

10. Измените меню таким образом, чтобы переход на выбранную страницу осуществлялся только при нажатии кнопки **Перейти**: перейдите в окно редактирования документа **materials.html**, выберите элемент в основном тексте **Перейти**, **Окно – Поведение** для открытия дополнительной панели, выберите **onBlur** в раскрывающемся списке.

11. Сохраните изменения и просмотрите документ в браузере.

12. Закройте окно редактирования документа **materials.html**.


Задание 12. В папке **dwsite\html** создайте новый документ **map.html**. Используя панель ресурсов, вставьте изображение-логотип университета. Сделайте это изображение картой, различные части которой служат ссылками на документы **index.html**, **news.html**, **teachers.html**, **materials.html**.

Порядок выполнения задания.


1. Создайте новый документ **map.html** в папке **html**.

2. Откройте документ **map.html**.

3. Откройте панель ресурсов: **Окно – Активы**.

4. Вставьте в документ изображение-логотип: нажмите кнопку **Изображения**  на панели **Активы**, выберите необходимый рисунок, перетащите значок графического файла в окно документа, в окне **Атрибуты специальных возможностей тега Image** в поле

Замещающий текст введите текст **логотип-карта**, нажмите кнопку **ОК**.

5. Сделайте изображение картой: щелкните левой клавишей мыши на изображении, на панели **Свойства** нажмите кнопку **Инструмент “Прямоугольная активная область”** , выделите левую верхнюю часть изображения с помощью мыши, на панели **Свойства** в поле **Ссылка** нажмите кнопку **Поиск файла** и выберите документ **index.html**, кроме этого в поле **Замещающий текст** введите **Главная**.

6. Аналогично правую верхнюю часть изображения сделайте ссылкой на документ **news.html** (замещающий текст – **Новости**); левую нижнюю – ссылкой на документ **teachers.html** (замещающий текст – **Преподаватели**); правую нижнюю – ссылкой на документ **materials.html** (замещающий текст – **Учебные материалы**).

7. Укажите заголовок страницы – **Карта**, фоновое изображение и цвет фона установить такое же, как и для остальных страниц сайта: **Изменить – Свойства страницы** и т.д.

8. Сохраните изменения и просмотрите страницу в браузере. Исследуйте изображений с помощью мыши (без щелчков), обращая внимание на всплывающие подсказки. Перейдите по ссылкам. Просмотрите страницу в режиме отключения графики. Восстановите режим отображения графики.

9. Закройте документ **map.html**.

Задание 13. В папке **dwsite\html** создайте новый документ **link.html** содержащий текст:

Главная

Новости

Преподаватели

Учебные материалы

Карта

Фрагменты текста сделайте ссылками на соответствующие документы.

Порядок выполнения задания.

1. Создайте новый документ **link.html** в папке **html**.

2. Откройте документ **link.html**.

3. Введите указанный текст.

4. Сделайте фрагменты текста ссылками на соответствующие документы.

5. Задайте фоновое изображение, цвет фона и цвет текста те же, что и для остальных документов сайта, задайте заголовок страницы **Ссылки**, нажмите кнопку **ОК**.

6. Сохраните изменения в документе.

Задание 14. Разбейте текущий документ на 2 фрейма. В левом вертикальном фрейме должно отображаться содержимое документа **link.html**, в правом – содержимой документа **index.html**. Задайте параметры фреймов:

- левому фрейму дайте имя **left**, правому – **right**;
- запретите появление полосы прокрутки в левом фрейме;
- снимите отображение границы между фреймами;
- запретите изменение размеров фреймов с помощью мыши.

Задайте для документа заголовок **Сайт с фреймами**. Сохраните установочный файл фреймов под именем **frameset.html** в папке **html**.

Порядок выполнения задания.

1. На панели **Вставка** на вкладке **Макет** нажмите меню кнопки **Рамки**, выберите вариант **Правая рамка**, в окне **Атрибуты специальных возможностей тегов рамки** в списке **Рамка** выберите **rightFrame** и в поле **Название** введите **right**, аналогично в списке **Рамка** выберите **mainFrame** и в поле **Название** введите **left**, нажмите кнопку **ОК**.

2. Измените размеры фреймов так, чтобы левый фрейм занимал примерно 1/5 экрана по ширине: переместите мышью пунктирную границу между фреймами.

3. Откройте дополнительную панель инструментов для фреймов: **Окно – Рамки**.

4. Укажите документ для первого фрейма: на панели **Рамки** щелчок в области **rightFrame**, на панели **Свойства** справа от поля **Источник** нажмите кнопку **Поиск файла**, выберите документ **index.html**, в списке **Относительно** выберите **Документ**, нажмите кнопку **ОК**. Обратите внимание, что в поле **Источник** пока указан абсолютный путь к файлу.

5. Укажите имя левого фрейма: на панели **Рамки** щелчок в области **mainFrame**, на панели **Свойства** в списке **Прокрутка** выберите **Нет**.

6. Снимите отображение границы между фреймами: на панели **Свойства** в списке **Границы** выберите **Нет**.

7. Запретите изменение размеров фрейма с помощью мыши: на панели **Свойства** установите флажок **Сохранять размер**.

8. Задайте для документа заголовок **Сайт с фреймами**: щелчок в любой области панели **Рамки**, **Изменить** – **Свойства страницы**, в окне **Свойства страницы** в категории **Название/кодировка** в поле **Название** введите заголовок, нажмите кнопку **ОК**.

9. Сохраните установочный файл фреймов: **Файл** – **Сохранить рамку как**, в окне **Сохранить как** выберите папку **html**, в поле **Имя файла** введите **frameset**, нажмите кнопку **Сохранить**.

10. Поочередно выбирая фреймы на панели **Рамки**, убедитесь в том, что после сохранения в поле **Источник** указан относительный путь к документу.

Задание 15. Измените содержимое документа **link.html** так, чтобы ссылки из этого документа открывались в правом фрейме.

Порядок выполнения задания.

1. Выделите первую ссылку в левом фрейме.
2. На панели **Свойства** в списке **Цель** выберите **rightFrame**.
3. Аналогично преобразуйте остальные ссылки.
4. Сохраните изменения в документе: убедитесь, что текстовый курсор находится в левом фрейме, **Файл** – **Сохранить рамку**.
5. Просмотрите документ в браузере (предварительно щелчок в любом месте панели **Рамки**). Обратите внимание на отсутствие полос прокрутки и границы между фреймами.

Задание 16. Измените шаблон **maket**: удалите ячейки с панелью навигации и логотипом.

Порядок выполнения задания.

1. Откройте документ **maket.dwt**.
2. Удалите панель навигации и логотип.
3. Объедините между собой две верхние ячейки и две нижние так, чтобы в таблице осталось только две строки.
4. Оставшиеся области переместите ближе к левому краю страницы.
5. Сохраните изменения в документе: **Файл** – **Сохранить**, в окне **Обновить файлы шаблонов** нажмите кнопку **Обновить**, в окне **Обновление страниц** нажмите кнопку **Заккрыть**.
6. Закройте окно документа **maket.dwt**.
7. Просмотрите документ **frameset.html** в браузере.

Задание 17. Разбейте левый фрейм на два фрейма, расположенных друг над другом. Поместите в верхний фрейм изображение логотип. Сохраните документ из верхнего фрейма под именем **logo.html** в папке **html**.

Порядок выполнения задания.

1. Разбейте левый фрейм на два фрейма, расположенных друг над другом: выберите на панели **Рамки** мышью левый фрейм, на панели **Вставка** на вкладке **Макет** нажмите кнопку **Рамки**, выберите в меню **Верхняя рамка**, в окне **Атрибуты специальных возможностей тегов рамки** в поле **Название** введите **top**, нажмите кнопку **ОК**.

2. Поместите в верхний фрейм изображение-логотип: откройте панель **Активы**, кнопка **Изображение**, перетащите логотип в левый верхний фрейм, в окне **Атрибуты специальных возможностей тега Images** в поле **Замещающий текст** введите **Логотип**, нажмите кнопку **ОК**.

3. Задайте параметры страницы для верхнего фрейма: установите текстовый курсор в область левого верхнего фрейма, **Изменить – Свойства страницы**, задайте имя страницы **Логотип**, укажите фоновое изображение и цвет фона те же, что и для остальных документов.

4. Сохраните документ из верхнего фрейма под именем **logo.html** в папке **html**: проследите, чтобы в текстовый курсор находился внутри нужного фрейма, **Файл – Сохранить рамку как**, в окне **Сохранить как** откройте папку **html**, в поле **Имя файла** введите **logo.html**, нажмите кнопку **Сохранить**.

5. Сохраните изменения в наборе фреймов: щелчок в любой области панели **Рамки**, **Файл – Сохранить набор рамок**.

6. Просмотрите измененный документ в браузере.

7. Закройте окно браузера и все открытые окна.

Контрольные вопросы.

1. Как происходит вставка специальных символов?
2. Что такое каскадные таблицы стилей (CSS)?
3. Как добавить таблицу в документ?
4. Перечислите основные виды ссылок.
5. Что такое фрейм?
6. Как создать фрейм?

Лабораторная работа №3

Цель работы: освоить основные приемы работы с меню Spry, научиться работать со слоями, изучить принципы создания поведения.


Содержание работы:

- Вставка и редактирование меню Spry.
- Работа со слоями: создание и форматирование слоев, создание вложенных слоев.
- Создание поведения для слоев и изображений.

Задание 1. В документе **link.html** создайте новую навигационную панель с использованием средства **Панель меню Spry**.

Порядок выполнения задания.

1. Откройте документ **link.html**.
2. Удалите существующую навигационную панель.
3. Вставьте **Панель меню Spry**: установите текстовый курсор в начало страницы, на панели **Вставка** выберите вкладку **Общий**, кнопка **Панель меню Spry**, в диалоговом окне **Панель меню Spry** установите переключатель в положение **По вертикали**, нажмите кнопку **ОК**.
4. Добавьте новый элемент в меню Spry: щелкните левой клавишей мыши по заголовку меню Spry, на панели **Свойства** в поле первого заголовка меню установите курсор на любой элемент поля, нажмите кнопку **+** над полем.
5. Переименуйте название элементов меню: в поле первого заголовка меню установите курсор на **Элемент 1**, в поле **Текст** панели **Свойства** измените название на **Главная**. Аналогично остальные пункты меню назовите **Новости**, **Учебные материалы**, **Преподаватели**, **Карта**.
6. Добавьте подпункты меню для элемента **Учебные материалы**: аналогично п. 4 добавьте 3 элемента и переименуйте их названия в **Dreamweaver**, **Графика** и **HTML-код**.
7. Удалите неиспользуемые подпункты меню (если необходимо): выделите **Панель меню Spry** (щелкните левой кнопкой мыши по заголовку меню), на панели **Свойства** установить курсор в поле первого заголовка на пункте, в котором необходимо удалить

подменю, в поле второго заголовка с помощью кнопки  удалить ненужные подпункты.

8. Добавьте ссылки для элементов меню: на панели **Свойства** меню Spry выберите элемент **Главная**, в поле **Ссылка** укажите адрес документа **index.html**. Аналогично укажите гиперссылки для других элементов.

9. Сохраните изменения в документе и просмотрите его в браузере.

Задание 2. Просмотрите документ **frameset.html** в браузере, обращая внимание на то, как происходит переход по ссылкам из левого фрейма. Измените документ таким образом, чтобы ссылки из левого фрейма открывались в правом.

Порядок выполнения задания.

1. Просмотрите документ **frameset.html** в браузере, обращая внимание на то, как происходит переход по ссылкам из левого фрейма.

2. Откройте документ **frameset.html** в режиме редактирования.

3. Измените ссылку **Главная** таким образом, чтобы та открывалась в правом фрейме: щелчок по слову **Главная**, на панели **Свойства** в списке **Цель** выберите **rightFrame**.


4. Аналогично измените остальные ссылки.

5. Сохраните изменения и просмотрите документ в браузере.

Задание 3. Создайте новый документ. Создайте слой, содержащий графическое изображение. Сохраните документ под именем **layer.html** в папке **html**. Изучите возможности работы со слоями: перемещение, изменение размеров, реакция на переполнение слоя.

Порядок выполнения задания.

1. Создайте новый документ.

2. Создайте слой: на панели **Вставка** на вкладке **Макет** нажмите кнопку **Рисовать слой AP** , в рабочем пространстве с помощью мыши нарисуйте слой.

3. Измените размеры и месторасположение слоя с использованием мыши: для выделения слоя щелчок по его границе или по маркеру слоя, используя прямоугольные маркеры на границе измените размеры слоя, установите указатель мыши на границу слоя,

удерживая левую кнопку мыши переместите слой без изменения размеров.

4. Измените размеры и месторасположение слоя с использованием панели **Свойства**: убедитесь, что слой выделен, на панели **Свойства** в поле **Лв** задайте отступ слоя от левой границы страницы 50 пикселей, в поле **Врх** задайте отступ от верхней границы страницы 50 пикселей, в поле **Шир** задайте ширину слоя 200 пикселей, в поле **Выс** задайте высоту слоя 150 пикселей.

5. Вставьте в слой изображение: щелчок внутри слоя, **Вставка – Изображение** или кнопка **Изображение** вкладки **Общий** на панели **Вставка**, выберите графический файл, нажмите кнопку **ОК**.

6. Измените размеры слоя таким образом, чтобы они были меньше размеров изображения: выделите изображение, выясните размеры изображения (панель **Свойства**, поля **Шир** и **Выс**), выделите слой, на панели **Свойства**, в полях **Шир** и **Выс** задайте размеры, меньшие размеров изображения.

7. Укажите, что содержимое, которое помещается в границах слоя, должно отсекается: на панели **Свойства** в списке **Переполнение** выберите **hidden**.

8. Сохраните документ под именем **layer.html** в папке **html** и просмотрите его в браузере.

9. Укажите, что в ситуации, когда содержимое не помещается в границах слоя, должна появляться полоса прокрутки: перейдите в окно редактирования документа, выделите слой, на панели **Свойства** в списке **Переполнение** выберите **scroll**, сохраните изменения в документе, просмотрите его в браузере.

10. Укажите, что размер слоя должен увеличиваться, если содержимое не помещается полностью: перейдите в окно редактирования документа, выделите слой, на панели **Свойства** в списке **Переполнение** выберите **visible**, сохраните изменения в документе, просмотрите его в браузере.

Задание 4. Используйте слои, создайте надпись на графическом изображении.

Порядок выполнения задания.

1. Укажите, что слой, создаваемый поверх существующего, должен считаться вложенным: перейдите в окно редактирования документа **layer.html**, **Правка – Настройки**, в разделе **Категория**

выберите **Элементы AP**, установите флажок **Вложение**, нажмите кнопку **ОК**.

2. Откройте панель **Элементы AP: Окно – Элементы AP**.

3. Разрешите перекрытие слоев: на панели **Элементы AP** снимите флажок **Избегать перекрытия**.

4. Создайте новый слой внутри первого: кнопка **Рисовать слой AP** вкладки **Макет** на панели **Вставка**, установите указатель мыши внутри первого слоя, растяните слой.

5. Введите во второй слой текст **Это рисунок** и отформатируйте его по своему усмотрению.

6. Переместите родительский слой, обращая внимание на то, что вложенный слой перемещается вместе с ним.

7. Сохраните изменения и просмотрите документ в браузере.


Задание 5. Создайте поведение на странице: надпись на рисунке должна появиться только после щелчка мышью. Разрешите пользователю перемещать слой сразу после загрузки страницы.

Порядок выполнения задания.

1. Перейдите в окно редактирования документа **layer.html**.

2. Сделайте слой **apDiv2** скрытым: на панели **Элементы AP** выберите слой **apDiv2**, на панели **Свойства** в поле **Видимость** выберите **hidden**.

3. Откройте панель **Поведение: Окно – Поведение**.

4. Создайте новое поведение: кнопка **Добавить поведение**  на панели **Поведение**, выберите **Показать-скрыть элементы**, в диалоговом окне **Показать-скрыть элементы** в списке **Элементы** выберите **div “apDiv2”**, нажмите кнопки **Показать** и **ОК**.

6. Укажите, что второй слой должен проявляться после щелчка мышью: на панели **Поведение** в списке **События** кнопка раскрытия списка, выберите **onClick** (по щелчку).

7. Сохраните изменения и просмотрите документ в браузере. Щелкните мышью по рисунку и убедитесь в том, что эффект работает (для повторения эффекта необходимо перезагрузить страницу).

8. Разрешите пользователю перемещать слой сразу после загрузки страницы: перейдите в окно редактирования документа **layer.html**, щелкните объект **<body>** в селекторе тегов в левом нижнем углу рабочего окна, выберите поведение **Перетаскивание элемента AP** в меню **Добавить поведение** на панели **Поведения** (если поведение **Перетаскивание элемента AP** недоступно, то,

возможно, выделен слой), убедитесь, что в списке **Элемент AP** выбран **div “apDiv2”**, нажмите кнопку **ОК**, в списке **События** выберите вариант **onLoad** (загрузка).

9. Сохраните изменения и просмотрите документ в браузере. Попробуйте переместить рисунок с использованием мыши.

Задание 6. Создайте новый документ. Вставьте графическое изображение (без применения слоев). Укажите, что при наведении указателя мыши изображение должно меняться на другое; при перемещении указателя мыши за рамки изображения должно возвращаться прежнее изображение. Сохраните документ под именем **swap.html** в папке **dwsite\html** и просмотрите его в браузере.

Порядок выполнения задания.

1. Создайте новый документ.

2. Вставьте замещающее изображение: на панели **Вставка** на вкладке **Общий** нажмите кнопку **Замещающее изображение**, в диалоговом окне **Вставить изображение выделения** в поле **Первоначальное изображение** укажите основное изображение, в поле **Изображение выделения** укажите замещающее изображение, нажмите кнопку **ОК**.

3. Сохраните документ под именем **swap.html** в папке **dwsite\html** и просмотрите его в браузере.

Контрольные вопросы.

1. Что такое меню Spry?
2. Приведите примеры Flash-объектов.
3. Что такое слой?
4. Для чего используются поведения?
5. Какие поведения можно применить к изображениям?

Лабораторная работа №4

Цель работы: научиться импортировать внешние таблицы, освоить преобразование таблиц в слои и слоев в таблицу, научиться добавлять различные объекты в слои, изучить принципы определения сайта в Dreamweaver, научиться обнаруживать и исправлять ошибки в документах, освоить размещение сайта на удаленном сервере, получить основные навыки синхронизации сайта на локальном и удаленном серверах.

Содержание работы:

- Импорт таблиц.
- Преобразование таблиц в слои.
- Добавление объектов в слои.
- Определение сайта.
- Исправление ошибок в сайте.
- Управление сайтом.

Задание 1. Создать таблицу в текстовом редакторе MS Word. Создать новый документ в Dreamweaver. Импортировать таблицу в этот документ. Сохранить его под именем **table.html**.

Порядок выполнения задания.

1. Создать в текстовом редакторе MS Word таблицу, приведенную на рис. 4.1.

1	Красный		
2	Оранжевый		
3	Желтый		
4	Зеленый		
5	Голубой		
6	Синий		
7	Фиолетовый		

Рисунок 4.1 – Таблица

Сохранить документ.

2. Создайте новый документ в Dreamweaver.

3. Импортируйте таблицу на веб-страницу: **Файл – Импорт – Документ Word**, в диалоговом окне **Импортировать документ Word** указать путь к файлу и нажать кнопку **ОК**.

4. Просмотрите, как произошел импорт на веб-страницу, какие элементы форматирования исчезли.

5. Перейдите в режим **Код**, рассмотрите, как выглядит код документа.

6. Отформатировать импортированную таблицу таким образом, чтобы она выглядела так же, как и в MS Word. Выделите всю таблицу, на панели Свойства в поле Граница установите значение 1.

7. Сохранить документ под именем **table.html** в папке **html** и просмотрите его в браузере. Не закрывайте браузер.

Задание 2. Преобразовать таблицу в слои.

Порядок выполнения задания.

1. Перейдите в окно редактирования документа **table.html**.

2. Преобразуйте таблицу в слои: **Изменить – Преобразовать – Таблицы в элементы AP Div**, в диалоговом окне **Преобразовать таблицы в элементы AP Div** убедитесь, что установлен флажок **Избегать перекрытия**, нажмите кнопку **ОК**.

3. Посмотрите, какие ячейки были удалены.

4. На панели **Элементы AP** посмотрите, какие новые слои появились в документе.

5. Перейдите в режим **Код**, рассмотрите, как выглядит код документа.

6. Просмотрите документ в браузере. Сравните представления в браузере этого документа с предыдущим.

7. Попробуйте преобразовать слои обратно в таблицу: **Изменить – Преобразовать – Элементы AP Div в таблицу**, в диалоговом окне **Преобразовать элементы AP Div в таблицу** нажмите кнопку **ОК**. Преобразование не произойдет, если в документе существуют слои, наложенные друг на друга.

Задание 3. Создать такую же таблицу в документе **table.html**. Преобразовать таблицу в слои. Выполнить обратное преобразование. Посмотрите, появились ли в этой таблице новые ячейки и элементы.

Порядок выполнения задания.

1. Удалите все элементы документа.

2. Создайте такую же таблицу с помощью кнопки **Таблица** вкладки **Общий** на панели **Вставка**. Отформатируйте ее таким образом, чтобы она выглядела, как в **Задании 1**.

3. Преобразуйте таблицу в слои и выполните обратное преобразование.

4. Перейдите в режим **Код**, просмотрите HTML-код документа.


5. Убедитесь, что при обратном преобразовании происходит увеличение ячеек таблицы: перейдите в режим **Дизайн**, откройте на панели **Вставка** вкладку **Макет**, нажмите кнопку **Развернутый**.

6. Сохраните документ.

Задание 4. Создайте новый документ. Рассмотрите, как влияют параметры переполнение и видимость на объекты, находящиеся внутри слоя.

Порядок выполнения задания.

1. Создайте новый документ.

2. Создайте 4 слоя: на панели **Вставка** на вкладке **Макет** нажмите кнопку **Рисовать слой AP** , в рабочем пространстве с помощью мыши нарисуйте 4 слоя (для непрерывного рисования необходимо удерживать нажатой клавишу CTRL).

3. Вставьте один и тот же рисунок в каждый слой: щелчок внутри первого слоя, **Вставка – Изображение** или кнопка **Изображение** вкладки **Общий** на панели **Вставка**, выберите графический файл, нажмите кнопку **ОК**, для остальных слоев сделайте те же действия.

4. Измените размеры слоев таким образом, чтобы они были меньше размеров изображений: выделите изображение в первом слое, выясните размеры изображения (панель **Свойства**, поля **Шир** и **Выс**), выделите слой, на панели **Свойства**, в полях **Шир** и **Выс** задайте размеры, меньшие размеров изображения, для остальных слоев сделайте те же действия.

4. Установите для каждого слоя различные параметры переполнения: выберите первый слой, на панели **Вставка** в поле **Переполнение** выберите **visible**, аналогично для других слоев установите параметры **hidden**, **scroll** и **auto**, соответственно.

5. Сохраните документ под именем **table2.html** в папке **html** и просмотрите его в браузере.

6. Перейдите в окно редактирования документа **table2.html**.

7. Создайте еще один слой внутри первого: кнопка **Рисовать слой AP** вкладки **Макет** на панели **Вставка**, установите указатель мыши внутри первого слоя, растяните слой.

8. Установите для этих двух слоев другие параметры видимости: выберите первый слой, на панели **Свойства** в поле **Видимость** выберите **hidden** (можно также **default**), выберите вложенный слой, на панели **Свойства** в поле **Видимость** выберите **inherit**.

9. Сохраните документ и просмотрите как в браузере параметр наследования влияет на вложенный слой.

10. Удалите рисунки из всех слоев, заменив их произвольным текстом. Прделайте те же действия, что и в п. 3-9 этого задания.

11. Закрывать документ.

Задание 5. Определить созданный сайт в Dreamweaver.

Порядок выполнения задания.

1. Выберите команду **Веб-сайт – Новый сайт**.

2. В диалоговом окне **Настройка сайта** выберите категорию **Веб-сайт**, в поле **Имя веб-сайта** введите имя сайта **Университет** (это имя будет отображаться на панели **Файлы**, но не будет отображаться в браузере), в поле **Локальная папка сайта** укажите имя каталога **dwsite** на локальном диске, в которой хранятся файлы сайта (при разрешении ссылок относительно корня сайта Dreamweaver разрешает их относительно этой папки).

3. Выберите в категории **Дополнительные настройки** подкатегорию **Локальная информация**, в поле **Папка изображений по умолчанию** укажите путь к каталогу **images**. Переключатели **Документ** и **Корень веб-сайта** установите в положение **Корень веб-сайта**. В поле ввода **URL-адрес** укажите интернет-адрес сайта (например, <http://www.mysite.com>). Установите флажок **Учитывать регистр при проверке ссылок** (включение учета регистра символов при проверке правильности гиперссылок). Установите флажок **Включить кэш** (включение временного хранения списка файлов в локальной копии сайта в памяти компьютера, что позволяет ускорить операции с файлами сайта). Нажмите кнопку **Сохранить**.

4. Посмотрите, каким образом на панели **Файлы** отображается список каталогов и файлов, из которых состоит зарегистрированный сайт, как изменился цвет папок, из которых состоит сайт. Убедитесь, что корнем этого списка служит корневая папка сайта.

5. Убедитесь, что со списком можно работать так же как и с **Проводником**: откройте и закройте любой каталог, откройте любой документ (двойной щелчок по файлу).

Задание 6. Создайте отчет по всему сайту, исправьте существующие ошибки. Проверьте корректность работы гиперссылок. Найдите неиспользуемые файлы.

Порядок выполнения задания.

1. Создайте отчет по сайту: убедитесь, что на панели **Файлы** в раскрывающемся списке выбран сайт **Университет**, выберите команду **Веб-сайт – Отчеты**, в диалоговом окне **Отчеты** при помощи раскрывающегося списка **Отчет о** выберите **Весь текущий локальный сайт**, в области **Отчеты HTML** установите флажки **Объединяемые вложенные теги Font** (поиск вложенных тегов физического форматирования, которые могут быть безболезненно объединены), **Отсутствует текст атрибута Alt** (поиск изображений без текста замены), **Теги с избыточной вложенностью** (поиск ненужных вложенных тегов), **Удаляемые пустые теги** (поиск пустых тегов, которые могут быть безболезненно удалены) и **Документы без названия** (поиск веб-страниц без названия). Нажмите кнопку **Выполнить**.


2. Исправьте найденные ошибки: в открывшейся панели **Отчеты сайта** рассмотрите список ошибок, для исправления ошибки два раза щелкните по ее записи на панели **Отчеты сайта**, в открывшемся режиме **Разделение** ошибка будет выделена в коде страницы, аналогично исправьте остальные ошибки.

3. Проверьте корректность гиперссылок: **Веб-сайт – Проверить ссылки на всем веб-сайте**, в открывшейся панели **Проверка ссылок** рассмотрите список нерабочих гиперссылок, для исправления ошибки два раза щелкните по ее записи на панели **Проверка ссылок**, в открывшемся режиме **Разделение** ошибка будет выделена в коде страницы и в дизайне, аналогично исправьте остальные неработающие ссылки.



4. Поиск неиспользуемых файлов: на панели **Проверка ссылок** в раскрывающемся списке **Показать в** выберите **Потерянные файлы**, рассмотрите список неиспользуемых файлов, при необходимости выбранный файл можно удалить на этой панели с помощью клавиши DELETE.

Задание 7. Задать удаленный сервер, подключиться и разместить на нем сайт. Измените сайт на локальном сервере и произведите синхронизацию с удаленным сервером.

Порядок выполнения задания.


1. Создайте удаленный локальный сервер: на любом локальном диске создайте каталог (например, **C:\temp**), выберите команду **Веб-сайт – Управление веб-сайтами**, в диалоговом окне **Управление сайтами** в списке выберите сайт **Университет** и нажмите кнопку **Правка**, в диалоговом окне **Настройка сайта** выберите категорию **Серверы**, нажмите кнопку **Добавить сервер** , в диалоговом окне **Базовый** в текстовом поле **Имя сервера** укажите имя для нового сервера (например, **Сервер моего ПК**), выберите **Локальный/сетевой** во всплывающем меню **Подключение с помощью**, в поле **Папка сервера** укажите путь **C:\temp**, убедитесь что в поле **URL-адрес** введен адрес вашего сайта **http://www.mysite.com**, нажмите кнопку **Сохранить**, в диалоговом окне **Настройка сайта** также нажмите кнопку **Сохранить**.

2. Убедитесь, что адрес удаленного сервера задан верно: на панели **Файлы** в раскрывающемся списке **Выбор сервера** выберите **Удаленный сервер**, убедитесь, что в качестве удаленного сервера прописан адрес **C:\temp**.

3. Подключитесь к удаленному серверу и разместите на нем сайт: убедитесь, что на панели **Файлы** нажата кнопка **Производит подключение (отключение) к удаленному узлу** , нажмите кнопку **Разместить файлы**  на панели **Файлы**, в диалоговом окне подтверждения размещения файлов нажмите кнопку **ОК**.

4. Убедитесь, что файлы находятся на локальном сервере: проверьте папку **temp** на диске **C**, либо на панели **Файлы** в раскрывающемся списке **Выбор сервера** выберите **Удаленный сервер**.

5. Проверьте работоспособность сайта: откройте браузер, наберите URL-адрес **C:\temp\html\frameset.html**, проверьте работоспособность ссылки.

6. Измените сайт **Университет** на локальном сервере и обновите его на удаленном сервере: откройте на локальном сервере документ **index.html**, измените его заголовок или основной текст, сохраните документ, на панели **Файлы** нажмите кнопку **Синхронизировать** , в диалоговом окне **Синхронизировать файлы** в поле **Синхронизировать** выберите **Весь сайт «Университет»**, в поле **Направление** выберите **Поместить новые файлы на удаленный сервер**, установите флажок **Удалить удаленные файлы, отсутствующие на локальном диске** (если какие-либо файлы были удалены), нажмите кнопку **Просмотр**, в

диалоговом окне **Синхронизация** нажмите кнопку **ОК**. Откройте браузер, просмотрите сделанные изменения.

Контрольные вопросы.

1. Как происходит импорт таблиц?
2. Каким образом преобразовать таблицу в слои?
3. Как добавить объекты в слой?
4. Как определить сайт Dreamweaver?
5. Как произвести исправление ошибок в сайте?
6. Что означает управление сайтом?

Список использованных источников

1. Официальный учебный курс Adobe Dreamweaver CS5 и CS5.5. – 2012. – 748 с.
2. Официальный учебный курс Adobe Dreamweaver CS4 + CD. – М.: Эксмо, 2009. – 304 с.
3. Белозубов А.В., Николаев Д.Г., Основы работы с HTML-редактором Adobe Dreamweaver CS3. Учебно-методическое пособие. – СПб.: СПбГУ ИТМО, 2007. – 112 с.
4. Уорнер Дж., Macromedia Dreamweaver 8 для «чайников». – М.: Вильямс, 2006. – 400 с.
5. Осипова О., Самоучитель Adobe Dreamweaver CS3. – СПб.: БХВ-Петербург, 2008. – 400 с.

**Лукьяненко Владимир Олегович
Андреева Дина Петровна**

ОСНОВЫ ВИЗУАЛЬНОГО ДИЗАЙНА WEB-ПРОЕКТОВ

**Курс лекций
по одноименному курсу
для слушателей специальности 1-40 01 74
«Web-дизайн и компьютерная графика»
заочной формы обучения**

Подписано к размещению в электронную библиотеку
ГГТУ им. П. О. Сухого в качестве электронного
учебно-методического документа 28.01.14.

Рег. № 52Е.
<http://www.gstu.by>