Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования «Гомельский государственный технический университет имени П. О. Сухого»

Кафедра «Автоматизированный электропривод»

В. А. Савельев, И. В. Дорощенко

ПРОГРАММИРУЕМЫЕ КОНТРОЛЛЕРЫ И ПРОМЫШЛЕННЫЕ СЕТИ

УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ ПОСОБИЕ для студентов специальности 1-53 01 05 «Автоматизированные электроприводы» дневной формы обучения

Учебное электронное издание комбинированного распространения

УДК 681.5:62–503.55(075.8) ББК 32.971.322.5я73 С13

Рецензент: доц. каф. «Информационные технологии» ГГТУ им. П. О. Сухого канд. техн. наук, доц. В. С. Захаренко

Савельев, В. А.

С13 Программируемые контроллеры и промышленные сети : учеб.-метод. пособие для студентов специальности 1-53 01 05 «Автоматизированные электроприводы» днев. формы обучения / В. А. Савельев, И. В. Дорощенко. – Гомель : ГГТУ им. П. О. Сухого, 2022. – 63 с. – Систем. требования: РС не ниже Intel Celeron 300 МГц; 32 Мb RAM; свободное место на HDD 16 Мb; дисковод CD-ROM; мышь; Windows 98 и выше; Adobe Acrobat Reader. – Режим доступа: https://elib.gstu.by. – Загл. с титул. экрана.

ISBN 978-985-535-504-6.

Содержит методические указания по изучению основ программирования и конфигурирования программируемого логического контроллера, программируемого терминала для работы с преобразователем частоты производства Schneider Electric, а также позволяет рассмотреть основы построения систем управления с использованием современных средств автоматизации.

Для студентов специальности 1-53 01 05 «Автоматизированные электроприводы» дневной формы обучения.

УДК 681.5:62-503.55(075.8) ББК 32.971.322.5я73

ISBN 978-985-535-504-6

© Савельев В. А., Дорощенко И. В., 2022

© Учреждение образования «Гомельский государственный технический университет имени П. О. Сухого», 2022

Введение

На сегодняшний день промышленная автоматизация связана с очень широким спектром продукции для автоматизации процессов: программируемые логические контроллеры (ПЛК), преобразователи частоты (ПЧ), программируемые терминалы (ПТ) и т. д.

Программируемые логические контроллеры являются в современном производстве одним из основных программно-технических средств автоматизации технологических объектов управления в различных отраслях промышленности. Разработчики и производители предлагают на рынке средств автоматизации сотни различных моделей ПЛК, различающихся техническими характеристиками, функциональными возможностями, стоимостью, средствами программирования и т. д.

Преобразователь частоты в комплекте с ПЛК может применяться для создания многофункциональных систем управления электроприводами. Применение регулируемого частотного электропривода позволяет сберегать электроэнергию устранением неоправданных ее затрат, которые имеют место быть при альтернативных методах регулирования.

Программируемые терминалы используются в качестве панелей оператора для эффективного контроля и управления технологическим оборудованием в режиме реального времени. Эти устройства позволяют отображать информацию как в графическом, так и в символьном виде, а также дают возможность вводить требуемые данные.

В этих условиях инженеру-электрику, занимающемуся проектированием, наладкой и эксплуатацией автоматизированных систем управления технологическими процессами важно знать структурнофункциональную организацию и технические параметры ПЛК, ПЧ и ПТ, владеть навыками их программирования, уметь решать типовые задачи автоматизации.

Целью настоящего учебно-методического пособия является изучение основных приемов работы с аппаратно-программным комплексом оборудования (ПЛК – Π Ч – Π Т) – одного из ведущих производителей *Schneider Electric* – и получение практических навыков работы с системами автоматизации.

1. Краткая характеристика аппаратной части

На рис. 1.1 приведено расположение элементов ПЛК Modicon M221.

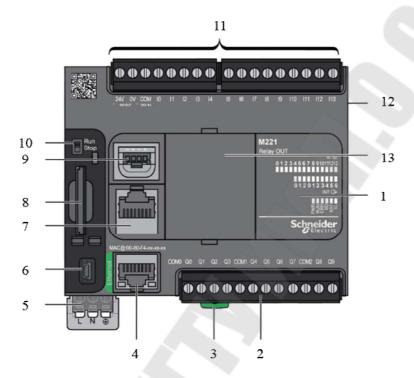


Рис. 1.1. Расположение элементов программируемного логического контроллера:

1 – индикаторы состояния; 2 – выходная съемная клеммная колодка; 3 – замок для *DIN*-рейки; 4 – порт *Ethernet* (*RJ-45*);

5 — источник питания 24 В постоянного тока; 6 — порт USB для подключения к ПК; 7 — последовательный порт RS-232/485 (RJ-45); 8 — слот для SD-карты; 9 — 2 аналоговых входа;

10 — переключатель Пуск/Стоп; 11 — входная съемная клеммная колодка; 12 — разъем расширения ввода/вывода; 13 — слот для картриджа

Характеристики контроллера:

- 256 Кбайт для внутренних переменных *RAM*;
- $-256\ {\rm Kбайт}\ {\rm флэш}$ -памяти для резервного копирования приложений и данных;
- -256 Кбайт для пользовательского применения и данные RAM с 10000 инструкций;
 - SD-карта до 2 Гб опциональна для хранения программ и рецептов;
- скорость исполнения инструкции: 0,2 мкс булевы инструкции, 0,3 мс событийные и периодические задания, 60 мкс иные инструкции;

- порт *Ethernet RJ45* (10/100 Мбит/с, интерфейс *MDI/MDIX*) с поддержкой протокола *Modbus TCP* (Клиент/Сервер), *Ethernet IP* (адаптер), протоколы *UDP*, *TCP*;
- порт Serial Link 1-RS232\RS485, порт Serial Link 2 RS485 (в ПЛК книжного формата);
 - 2 аналоговых входа «в базе» с разрешением 10 бит;
 - -4 быстрых входа и 2 быстрых выхода до $100~\mbox{к}\mbox{Гц}.$

Подробнее о контроллере можно узнать в [5].

На рис. 1.2 приведено расположение элементов конструкции ПЧ *Altivar ATV320*.



Puc. 1.2. Расположение элементов конструкции преобразователя частоты *Allivar ATV320*:

1 – клавиша ESC используется для навигации по меню (возврат) и настройки параметров (отмена);
 2 – клавиша ENT (нажатие в центре кругового навигатора) используется для навигации по меню (следующий) и настройки параметров (подтверждение выбора);

3 – круговая навигационная клавиша используется для навигации по меню (вверх или вниз) и настройки параметров (увеличение или уменьшение значения или выбор элемента).

Она может использоваться в качестве виртуального

аналогового входа 1 для задания частоты ПЧ;

- 4 клеммы управления для подключения входов/выходов;
- 5 порт связи *RJ-45* для доступа ко встроенным интерфейсам (последовательной шине *Modbus* и шине *CANopen*);
- 6 силовые клеммы; 7 защитная крышка для доступа к клеммам управления (включает в себя наклейку с монтажной схемой)

На рис. 1.3 показаны функции дисплея ПЧ Altivar ATV320.

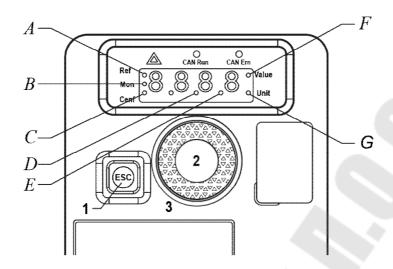


Рис. 1.3. Функции дисплея преобразователя частоты Allivar ATV320: A — режим задания скорости; B — режим мониторинга; C — режим конфигурации; D — десятичная точка используется для отображения значений параметров (1/100 значения); E — десятичная точка используется для отображения значений параметров (1/10 значения); F — текущее значение отображаемого параметра;

G – единица измерения отображаемого параметра

Преобразователи серии *Altivar Machine ATV320* ориентированы на встраивание в машины механизмы с простыми и повышенными требованиями к управлению двигателем и коммуникационным возможностями.

Данная серия предоставляет расширенные возможности автоматизации и максимальную производительность при использовании в промышленных машинах и механизмах:

- надежное управление асинхронными или синхронными двигателями;
- полноценную интеграцию в коммуникационную систему любой архитектуры (*Ethernet*, *CANopen*, *Profibus*, и т. д.);
- компактное или «книжное» исполнение для встраивания во все типы шкафов;
 - встроенные функции безопасности;
 - увеличенная устойчивость к агрессивным средам.

В состав преобразователя входят: съемный пульт, ЭМС-фильтр, аналоговый вход, *PID*-регулятор.

На рис. 1.4 показаны элементы конструкции ПТ Magelis GTO4310.



 $Puc.\ 1.4.\$ Элементы программируемого терминала $Magelis\ GTO4310$: A- порт USB; B- последовательный интерфейс $RS-232C\ (COM1)$; C- последовательный интерфейс $RS-485\ (COM2)$; D- разъем питания $24\ B$; E- индикатор доступа к SD-карте; F- крышка интерфейса SD-карты / Сменная крышка отсека аккумулятора; G- порт USB; H- интерфейс Ethernet

2. Создание нового проекта

Для программирования терминалов серии Magelis HMI GTO применяется программное обеспечение Vijeo Designer.

Для создания нового проекта в среде программирования *Vijeo Designer* необходимо выполнить действия, описанные ниже.

• Задать имя проекта (*Project Name*) и его описание (*Description or Comment*) при необходимости (рис. 2.1).

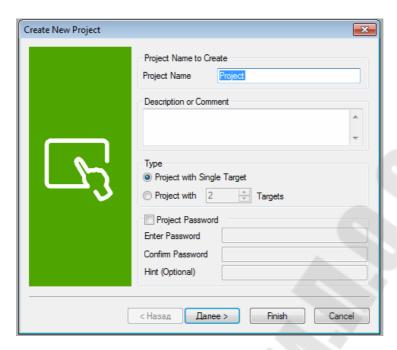


Рис. 2.1. Настройка имени проектв и его описания

- Выбрать количество целей (*target*) (под целью понимается терминал).
 - При необходимости задать пароль (Project Password).
 - Присвоить имена терминалам (*Target Name*) (рис. 2.2).

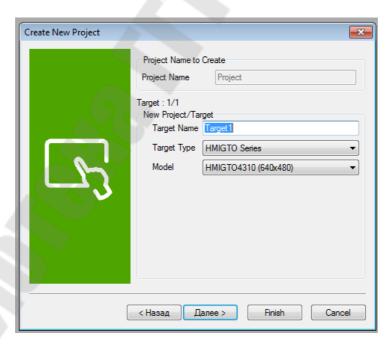


Рис. 2.2. Присвоение имени

- \bullet Выбрать тип терминала (*Target Type*) в нашем случае это терминал серии *GTO*, модель терминала *GTO4310* с разрешением 640х480.
- Назначить *IP*-адрес терминала (например, 192.168.1.100), а так-же маску подсети (*Subnet Mask*) (255.255.255.0) (рис. 2.3).

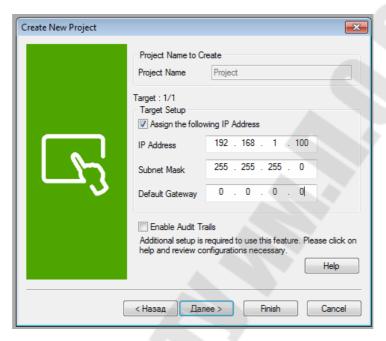


Рис. 2.3. Маска подсети

• Добавить драйверы внешнего оборудования (нажать *Add*) (рис. 2.4).

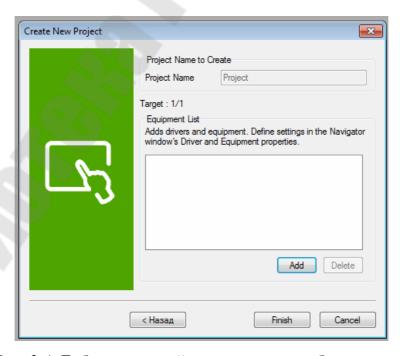


Рис. 2.4. Добавление драйверов внешнего оборудования

• Для связи с внешним оборудованием по локальной сети *Ethernet* выбрать драйвер *Modbus TCP/IP* и тип оборудования *Modbus Equipment* (рис. 2.5).

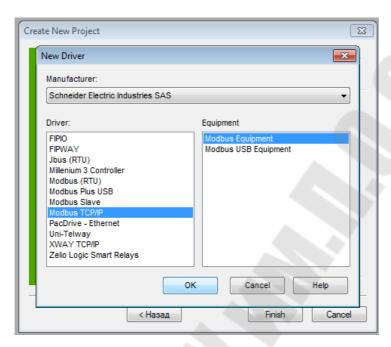
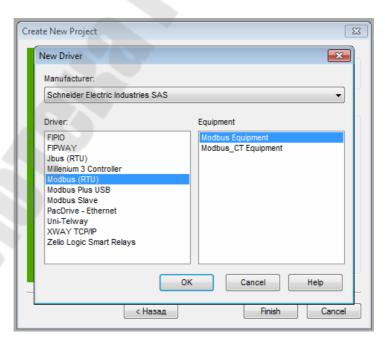


Рис. 2.5. Выбор типа оборудования Modbus Equipment

• Для связи с внешним оборудованием по протоколу RS-485 выбрать драйвер Modbus~(RTU) и тип оборудования Modbus~Equipment (рис. 2.6, 2.7).



Puc. 2.6. Выбор драйвера *Modbus (RTU)*

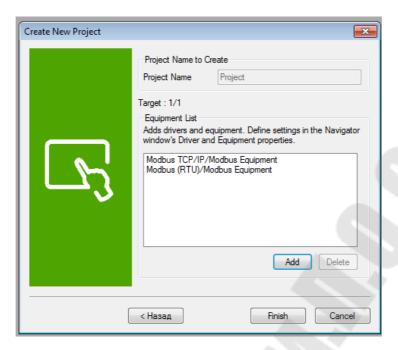


Рис. 2.7. Выбор типа оборудования Modbus Equipment

Для изменения параметров сетевого адреса терминала необходимо:

- кликнуть по имени терминала в дереве проекта (*Target1*) (рис. 2.8);
- в открывшемся меню выбрать *Network*;
- нажать на «...» напротив Network Configuration;
- установить необходимый адрес и нажать ОК;
- обязательно нажать кнопку Use for Download.

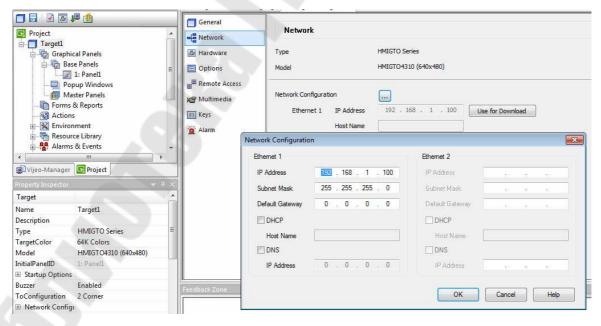


Рис. 2.8. Дерево проекта

Для программирования логического контроллера серии Modicon M221 применяется программное обеспечение EcoStruxure Machine Expert - Basic.

Для создания нового проекта в среде программирования *EcoS-truxure Machine Expert – Basic* необходимо:

- выбрать пункт меню *New project* (рис. 2.9);

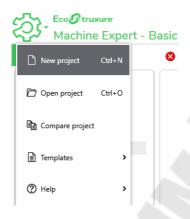


Рис. 2.9. Выбор пункта меню

– на вкладке свойств (*Properties*) (рис. 2.10), в разделе *Application Protect*, в пунктах защита чтения (*Read protection*) и защита записи (*Write protection*) можно установить режим *Active* и записать пароль (например, 0000). Возможно также выбрать опцию *Inactive*. В этом случае парольная защита не будет действовать. Но если ранее был установлен пароль, потребуется его ввести для снятия защиты;

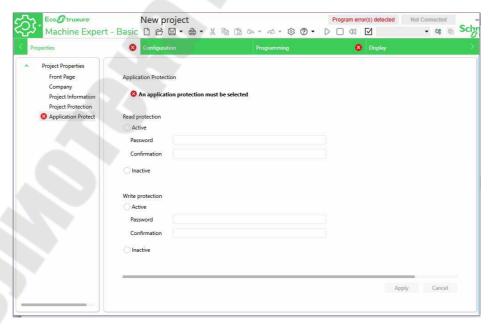


Рис. 2.10. Вкладка свойств

- нажать кнопку *Apply* для подтверждения действий;
- перейти на вкладку *Configuration* и выбрать нужную модель контроллера (рис. 2.11);
- из расположенного в правой части экрана меню $M221\ Logic$ Controllers выбираем модель TM221CE24T и перетаскиваем ее в поле проекта. На вопрос $Do\ you\ want\ to\ replace...\ ?$ отвечаем Yes;

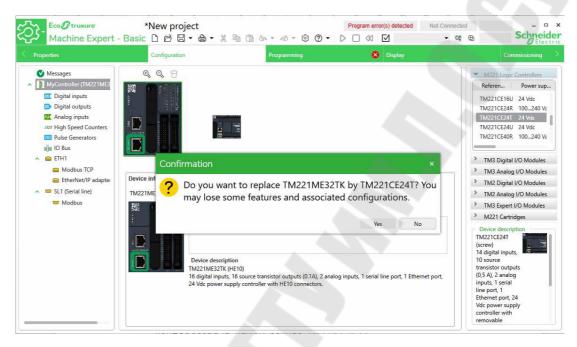


Рис. 2.11. Выбор нужной модели контроллера

– если в дальнейшем не планируется создавать проекты с другими контроллерами, можно установить данную модель по умолчанию. Для этого необходимо в меню *System Settings* выбрать раздел *Configurator* и там выбрать нужную модель контроллера (*Preferred Controller*) по умолчанию (рис. 2.12).

Для связи контроллера с другими элементами системы (преобразователями частоты, программируемыми терминалами и другим) можно воспользоваться последовательными интерфейсами контроллера, работающими по протоколам *Modbus RTU* и *Modbus TCP/IP*. Для этого необходимо настроить эти интерфейсы.

Протокол *Modbus TCP/IP* реализован по шине *Ethernet*, для его конфигурации необходимо выбрать раздел *ETH1* на вкладке *Configuration* (рис. 2.13).

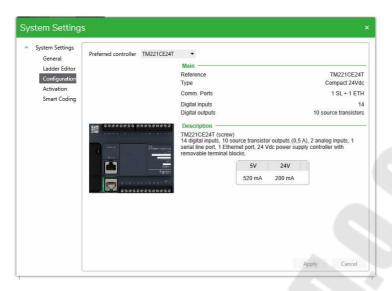


Рис. 2.12. Выбор модели контроллера по умолчаению

В пункте *Fixed IP address* нужно указать адрес контроллера в сети, например, 192.168.1.101, и маску подсети 255.255.255.0, а также установить все галочки в разделе *Security Parameters* и нажать *Apply*.

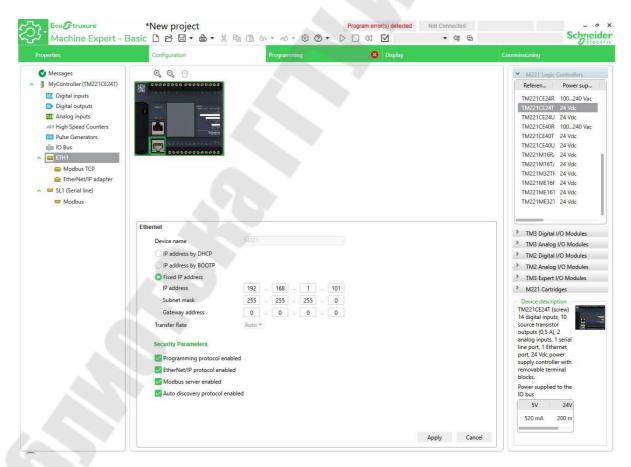


Рис. 2.13. Выбор раздела ЕТН1

3. Инициализация прерываний

Прерывания в терминологии *Schneider* – это события (*Events*). Изначально задача *Events* во вкладке *Programming* не активна (рис. 3.1).



Рис. 3.1. Вкладка Programming

Для активации задач *Events* необходимо перейти на вкладку настройки контроллера (*Configuration*) и выбрать цифровые входы (*Digital inputs*) (рис. 3.2).

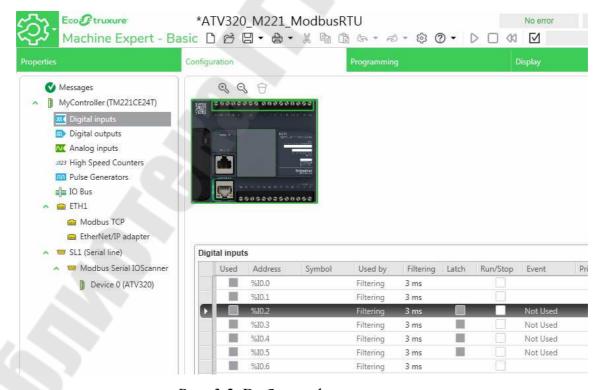


Рис. 3.2. Выбор цифровых входов

За прерывания отвечают входы %I0.2, %I0.3, %I0.4, %I0.5. Для этих входов необходимо отключить входные фильтры (3 ms по умолчанию) (рис. 3.3) — в выпадающем меню необходимо выбрать No Filter.



Рис. 3.3. Отключение входных фильтров

Затем в колонке *Events* заменить *Not Used* на нужный критерий срабатывания прерывания (рис. 3.4).



Рис. 3.4. Выбор критерия срабатывания прерывания

Например, выбрать передний фронт ($Rising\ edge$) (рис. 3.5). После этого в колонке приоритета (Priority) появится номер от 0 до 7. Чем меньше номер, тем выше приоритет прерывания. Номер также можно изменить. Кроме того, каждому прерыванию можно присвоить символическое имя, например, INT_2 . Не забываем нажать Apply!



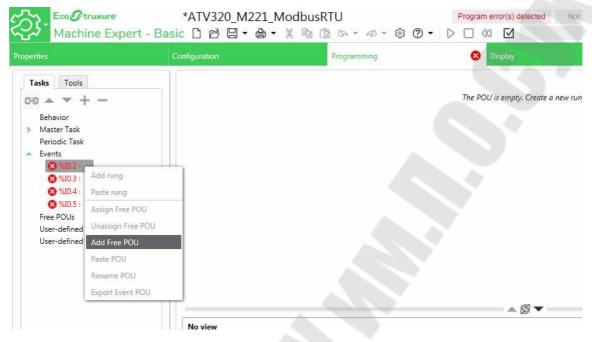
Рис. 3.5. Выбор фронта

После этого во вкладке *Programming* в задаче *Events* появится четыре обработчика прерываний (рис. 3.6).



Рис. 3.6. Обработки прерываний

При нажатии правой кнопкой мыши на любое из событий %I0.2, %I0.3, %I0.4, %I0.5 появится меню, в котором можно выбрать Add Free POU (рис. 3.7).



Puc. 3.7. Выбор Add Free POU



Рис. 3.8. Написание программы обработчика для прерывания

После этого можно написать програму обработчика для каждого прерывания (рис. 3.8).

4. Создание всплывающих окон

Создадим всплывающее окно, которое будет появляться при возникновении прерывания по входу *I0.2* ПЛК.

Для этого сначала в дереве проекта в окне Navigator выберем раздел всплывающих окон (Popup Windows) и создадим новое

всплывающее окно (New Popup Window) (рис. 4.1). Назовем новое окно Int 02.

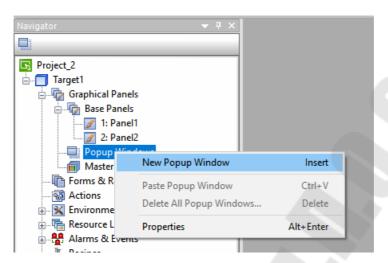


Рис. 4.1. Создание новой панели

В новом всплывающем окне по нажатию правой кнопкой мыши создадим новую панель (*New Panel*) (рис. 4.2).

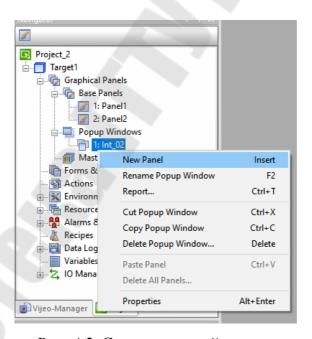


Рис. 4.2. Создание новой панели

Сделаем заливку фона вновь созданной панели красным цветом, и разместим на панели надпись «ВНИМАНИЕ! СРАБОТАЛ ИНДУКТИВНЫЙ ДАТЧИК» (рис. 4.3).

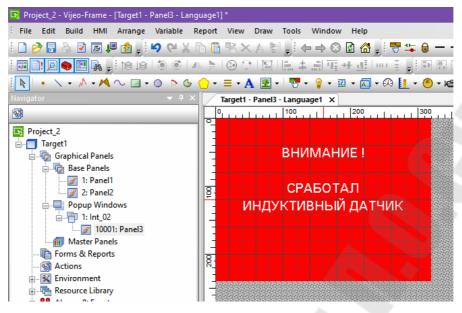


Рис. 4.3. Размещение надписи

Добавляем кнопку, закрывающую окно. Для этого в панели инструментов *Toolchest* выберем библиотеку *Schneider Electric Image Library*, откроем папку *Status Icons* и перетащим элемент *Status OK* на панель (рис. 4.4).

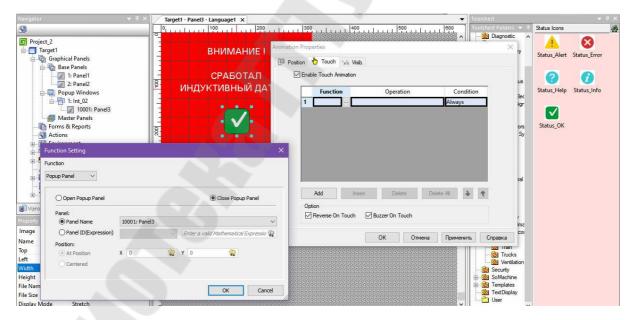


Рис. 4.4. Добавление кнопки, закрывающей окно

Добавим элементу $Status\ OK$ первую функцию, закрывающую панель. Для этого двойным нажатием левой кнопки мыши на элемент $Status\ OK$ вызовем окно $Animation\ Properties$, где на вкладке Touch нажмем кнопку Add. В окне свойств функции ($Funtion\ Settings$)

укажем тип функции (Function) – всплывающее окно (Popup Panel), закрыть всплывающее окно (Close Popup Panel).

Добавим вторую функцию кнопке — сброс бита прерывания %M0 (рис. 4.5). Для этого придется создать новую переменную типа bool с именем INT_02 и адресом %M0 на устройстве ModbusEquipment02.

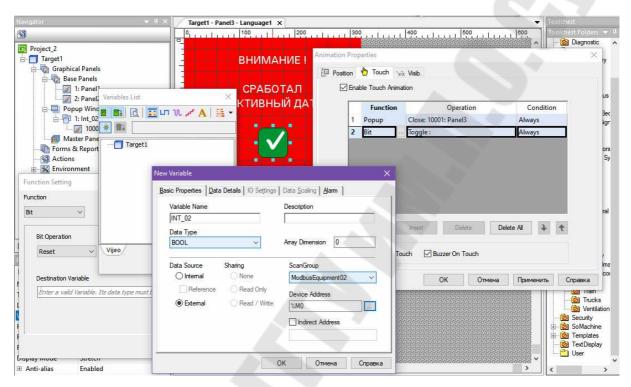


Рис. 4.5. Добавление сброса бита прерывания

Добавим экшен, запускающий всплывающий экран по условию установки бита %M0 (рис. 4.6). Перейдем в дерево проекта, в окно Navigator в раздел Actions и создадим новое действие (Create a new Action). Выберем тип срабатывания (Trigger Type) – по условию (Conditional). В пункте Trigger Variable выберем переменную %M0. Нажмем Next.

В появившемся окне укажем тип операции (Operation) — всплывающее окно (Popup), а в качестве имени панели ($Panel\ Name$) выберем Panel3 (рис. 4.7).

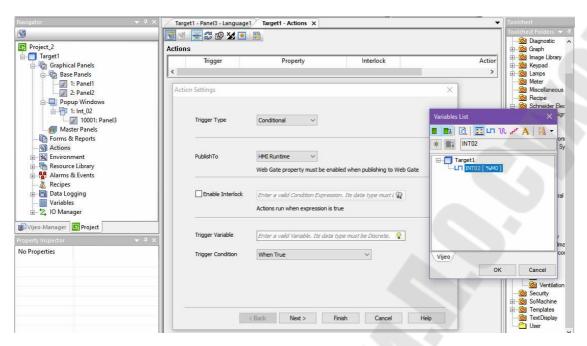


Рис. 4.6. Добавление экшена

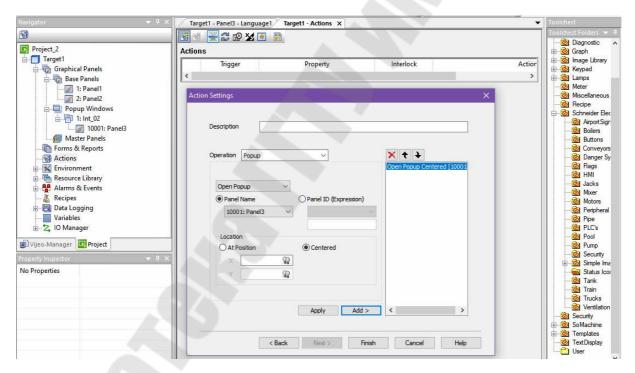


Рис. 4.7. Выбор имени панели

В *Machine Expert* – *Basic* активируем прерывания по входу %10.2 с критерием срабатывания по переднему фронту и приоритетом 7 (рис. 4.8).



Рис. 4.8. Активизация прерывания по входу

Создадим обработчик прерывания, устанавливающий в 1 бит %M0 (рис. 4.9).



Рис. 4.9. Создание обработчика прерывания

В основной программе добавим контакт %I0.2, устанавливающий бит %M0 (рис. 4.10). Это необходимо для активации прерывания при срабатывании контакта %I0.2.

Скомпилируем проект и запустим его симуляцию.



Рис. 4.10. Добавление контакта

Для совместной работы симуляторов $Machine\ Expert-Basic\ u\ Vijeo\ Designer\ установим\ в последнем\ адрес устройства <math>Modbus Equipment\ 127.0.0.1\ (рис.\ 4.11).$

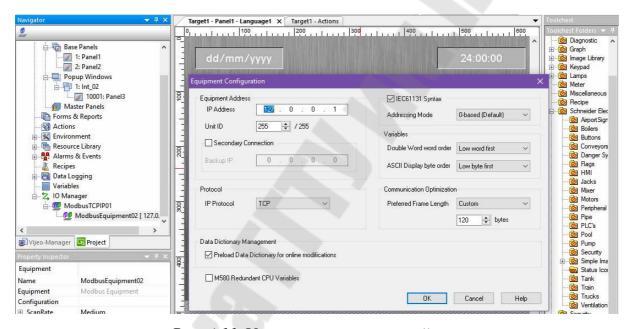


Рис. 4.11. Установка адреса устройства

На рис. 4.12 приведена симуляция проекта до срабатывания датчика — контакт %0.2 разомкнут, всплывающего окна нет.

На рис. 4.13 приведена симуляция проекта после срабатывания датчика – контакт %0.2 замкнут, появилось всплывающее окно.

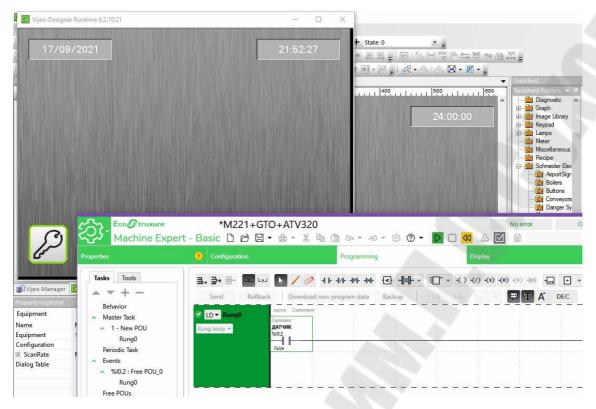


Рис. 4.12. Симуляция проекта до срабатывания датчика

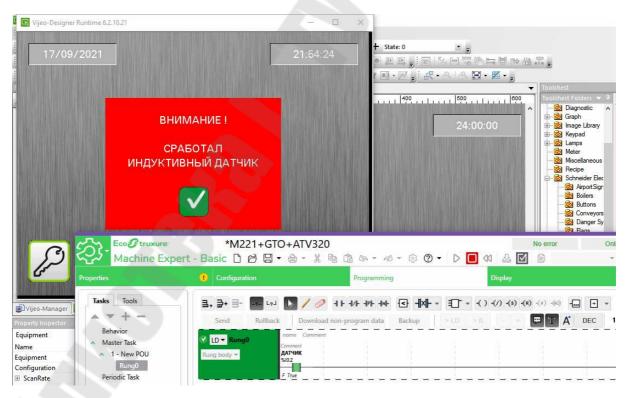


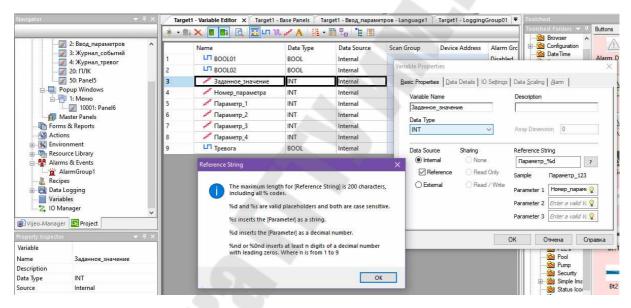
Рис. 4.13. Симуляция проекта после срабатывания датчика

5. Панель ввода значений

Создадим панель ввода значений параметров.

Вначале создадим переменные типа INT (16 бит со знаком) с именами « Π араметр_1», « Π араметр_2» и т. д., а также переменные с именами «Hомер параметра» и «3аданное значение» (рис. 5.1).

Для переменной «Заданное_значение» в открывшемся окне свойств переменной (Variable Properties), на вкладке основных свойств (Basic Properties) установим галочку в чекбоксе: Reference, в качестве отображаемой строки (Reference String) укажем «Параметр_%d». Здесь %d будет выводить десятичное значение параметра, а в качестве параметра (Parameter 1) выберем переменную «Номер_параметра».



Puc. 5.1. Создание переменного типа *INT*

Для переменной «*Homep_napamempa*» в окне свойств переменной (*Variable Properties*) выберем вкладку *Data Details* и укажем начальное значение переменной (*Initial Value*) 1 и диапазон допустимых значений (*Input Range*) от min 1 до max 8 (рис. 5.2).

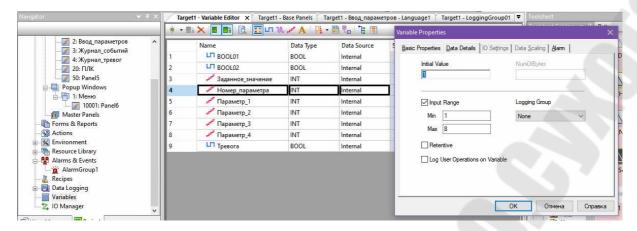


Рис. 5.2. Окно свойств переменных

С помощью встроенного графического редактора создадим панель ввода параметров (рис. 5.3).

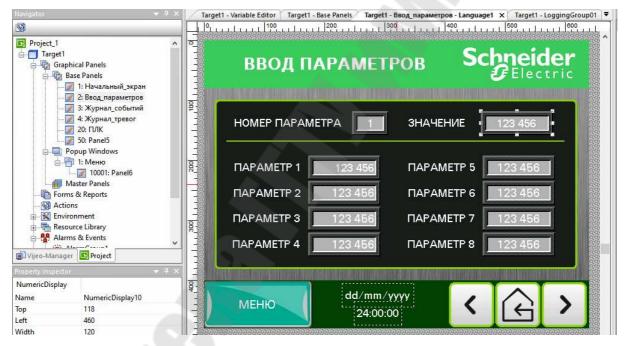


Рис. 5.3. Создание панели ввода параметров

Выведем на экран ПТ сообщение, содержащее значение переменной. Для этого создадим текстовый ресурс, содержащий сообщение для журнала событий (рис. 5.4). В дереве проекта, в разделе $Resource\ Library$ выберем пункт Text и на панели инструментов нажмем кнопку создания нового ресурса ($New\ Resource$). В появившемся окне нажмем OK для подтверждения.

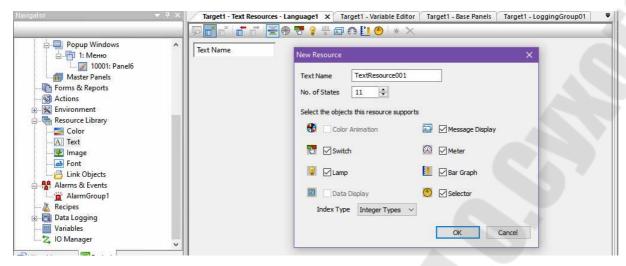


Рис. 5.4. Создание текстового ресурса

Введем текст сообщения: «Установлено значение параметра 1:» (рис. 5.5). Не выходя из режима редактирования текста, нажатием правой кнопкой мыши на строку с текстом вызовем всплывающее меню, где выберем пункт $Insert \rightarrow Variable...$ и выберем отображаемую переменную «II праметр I».

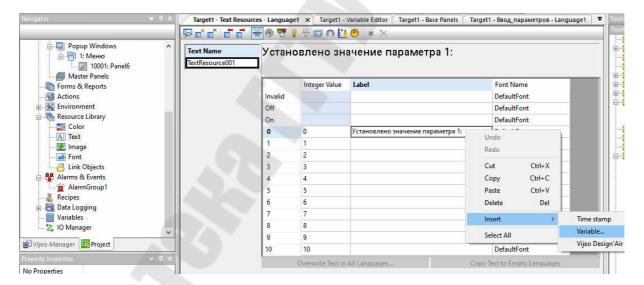
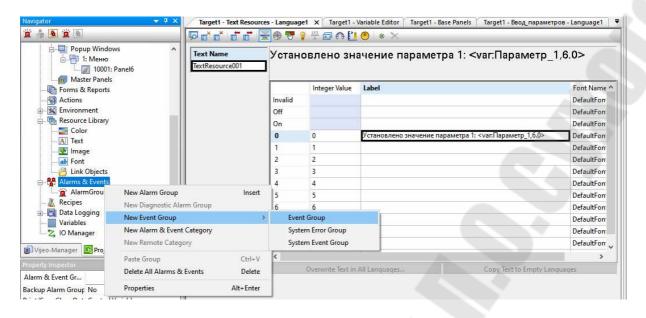


Рис. 5.5. Ввод текста сообщения

Создадим группу событий *EventGroup1* в разделе тревог и событий (*Alarms & Events*) дерева проекта (рис. 5.6). Для этого выберем пункт всплывающего меню *New Event Group* \rightarrow *Event Group*.



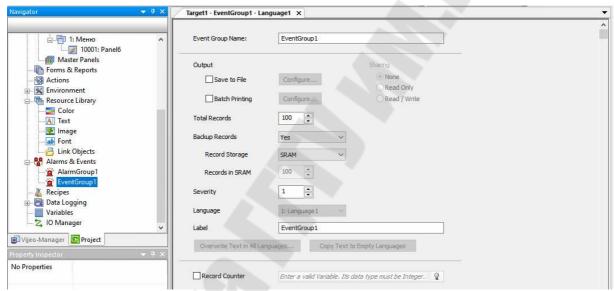


Рис. 5.6. Создание группы событий

Создадим событие, по которому будет отображаться сообщение в журнале событий. Этим событием будет изменение переменной. Для этого в окне *Navigator* в дереве проекта выберем раздел *Actions* (рис. 5.7). На панели задач открывшегося окна *Actions* нажмем значок *«Создать новое действие»* (*Create a new Action*). В появившемся окне настроек (*Action Settings*) укажем тип срабатывания (*Trigger Type*) по условию (*Conditional*). В качестве переменной для срабатывания (*Trigger Variable*) выберем *Параметр_1*. Нажмем кнопку *Next*.

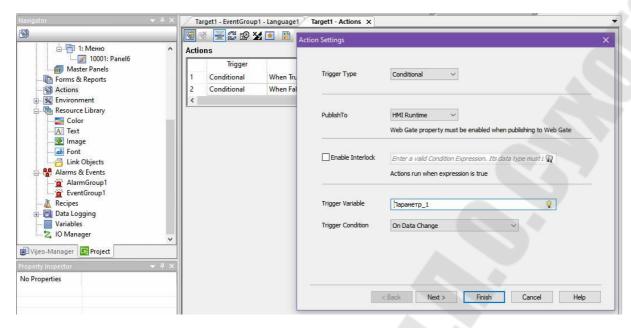


Рис. 5.7. Выбор раздела в дереве проекта

В появившемся окне в качестве операции (*Operation*) выберем «*Сообщение о событии*» (*Event Message*) (рис. 5.8). В качестве выводимого сообщения (*Text Resource*) выберем TextResource001, обязательно нажмем кнопку «Добавить» (*Add*) и «Завершить» (*Finish*).

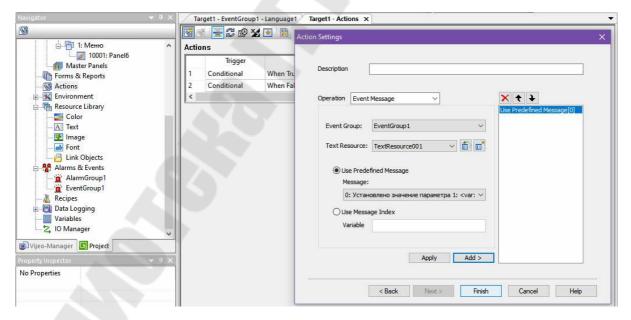


Рис. 5.8. Выбор операции

Создадим панель журнала событий. Для этого в разделе «Основные панели» (Base Pannels) дерева проекта создадим новую панель (New Pannel) и переименуем ее в «Журнал событий» (рис. 5.9).

В меню $Pucyнок (Draw) \to \mathcal{K}yphan \ mpeвог (Alarm Summary)$ выберем инструмент « $\mathcal{K}yphan \ coбытий» (Event Summary)$ (его также можно выбрать на панели инструментов) и разместим изображение журнала на созданой панели.

Двойным нажатием левой кнопкой мыши на созданном журнале откроем его свойства. На вкладке «Общие» (General) в пункте «Группы тревог и событий» (Alarm & Event Group) укажем EventGroup1, а в пункте «Список тревог и событий» (Alarm & Event List) выберем «Журнал» (Log) (рис. 5.9).

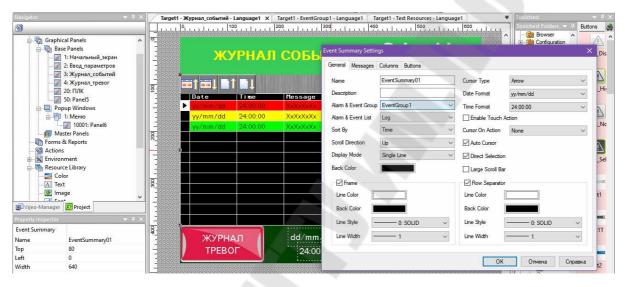
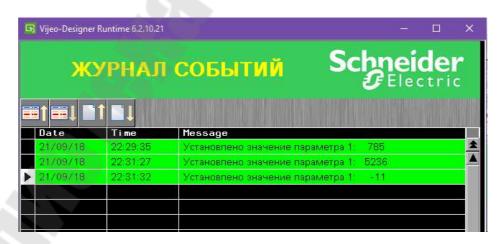


Рис. 5.9. Создание панели раздела дерева

Результат можно посмотреть в симуляторе (рис. 5.10).



Puc. 5.10. Симулятор

6. Создание журнала тревог

В окне навигатора проекта (*Navigator*) нажатием правой кнопки мыши по элементу *Base Panels* в дереве проекта вызовем всплывающее меню, в котором выберем *New Panel* (рис. 6.1). Назовем новую панель «Журнал тревог».

Для создания самого журнала тревог выбираем на панели инструментов инструмент *Alarm Summary* и размещаем изображение журнала на панели.

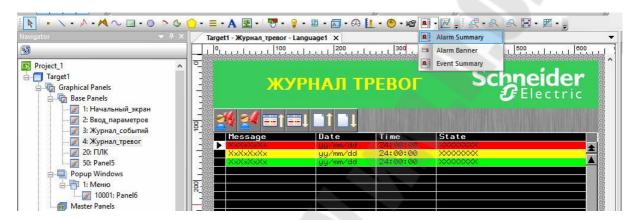
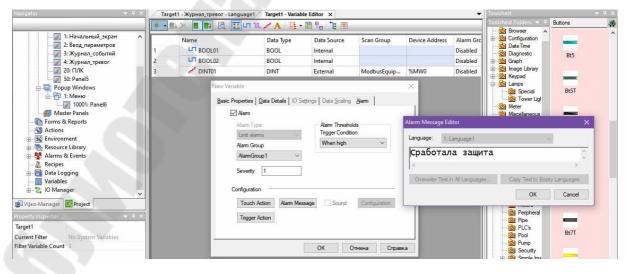


Рис. 6.1. Вызов всплывающего меню

Выберем в дереве проекта раздел переменных (Variables) и создадим переменную «Тревога» типа bool (рис. 6.2). При создании переменной во вкладке Alarm запишем текст сообщения о тревоге. Для этого в разделе Configuration нажимаем кнопку Alarm Massage и во всплывающем окне пишем «Сработала защита».



Puc. 6.2. Создание переменной типа *bool*

В дереве проекта выберем раздел *Alarm & Events* и добавим группу *AlarmGroup1*. В группе *AlarmGroup1* создадим внутреннюю переменную типа *bool* с именем «*Тревога*» (рис. 6.3).

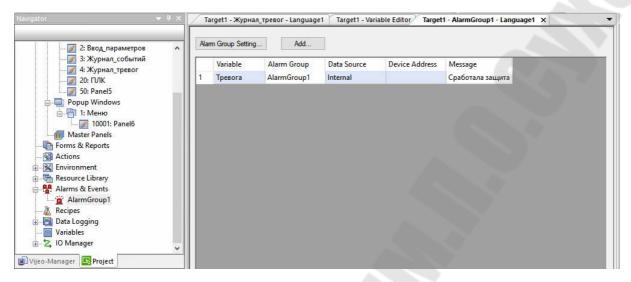


Рис. 6.3. Создание внутренней переменной

Двойным кликом по таблице тревог вызываем всплывающее окно настроек *Alarm Summary Settings*, в котором устанавливаем параметр *Alarm & Events List* в значение *Log* (журнал) (рис. 6.4).



Рис. 6.4. Установка параметра

7. Отображение на экране программируемых терминалов информации о состоянии связи с программируемыми логическими контроллерами и режиме работы программируемых логических контроллеров

Для совместной симуляции программ Machine Expert — Basic и Vijeo Designer установим адрес ПЛК. Для этого в дереве проекта выберем раздел IO Manager и перейдем в подраздел оборудования шины Modbus (Modbus Equipment 01) (рис. 7.1). По двойному нажатию левой кнопки мыши на названии Modbus Equipment 01 появится окно настройки Equipment Configuration. Здесь укажем IP-адрес ПЛК (IP Address) 127.0.0.1, необходимый для совместной симуляции.

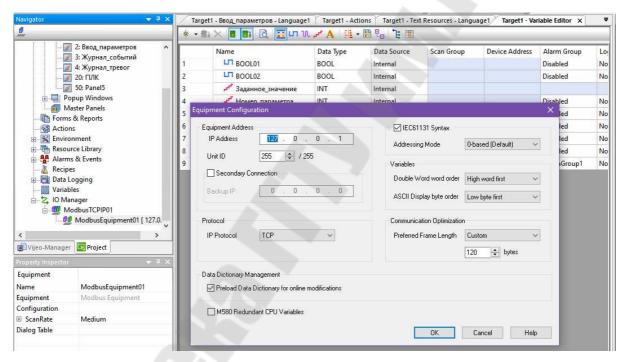
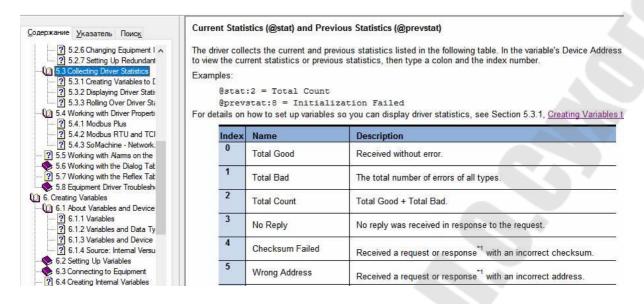


Рис. 7.1. Выбор раздела и подраздела

Создадим внешнюю переменную типа bool с именем $PLC\ RUN\ STOP$ с параметром %S12.

Создадим также внутреннюю переменную типа bool с именем Connection.

Еще создадим две внешние переменные типа *INT* с именами *GOOD* и *BAD* с адресами *@stat:0* и *@stat:1*, соответственно (рис. 7.2).



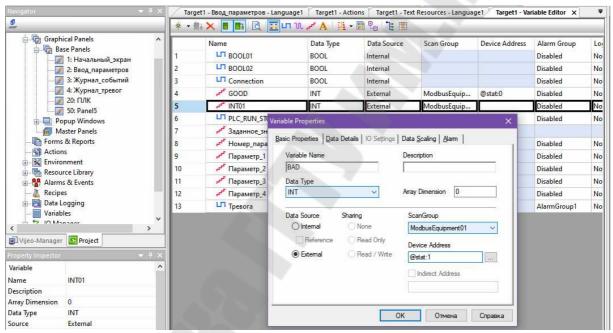


Рис. 7.2. Создание переменных

Создадим текстовый ресурс *TextResource002*, содержащий сообщения «Панель оператора включена», «ПЛК перешел в режим RUN», «ПЛК перешел в режим STOP», «Обрыв связи с ПЛК», «Связь с ПЛК восстановлена» (рис. 7.3).

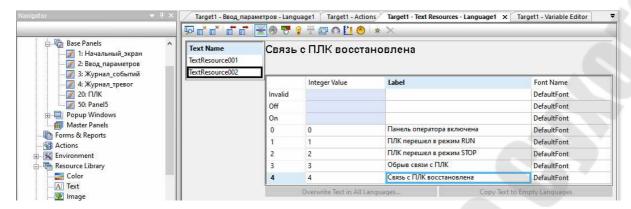


Рис. 7.3. Создание текстового ресурса

Создадим группу событий *EventGroup1*. Создадим несколько экшенов.

Первый экшен выводит сообщение о запуске панели оператора. Для этого в окне навигатора (Navigator), в дереве проекта выберем раздел Actions (рис. 7.4). На панели задач открывшегося окна Actions нажмем значок «Создать новое действие» (Create a new Action). В появившемся окне настроек (Action Settings) укажем тип срабатывания (Trigger Type) по событию (Event). Нажмем кнопку Next.

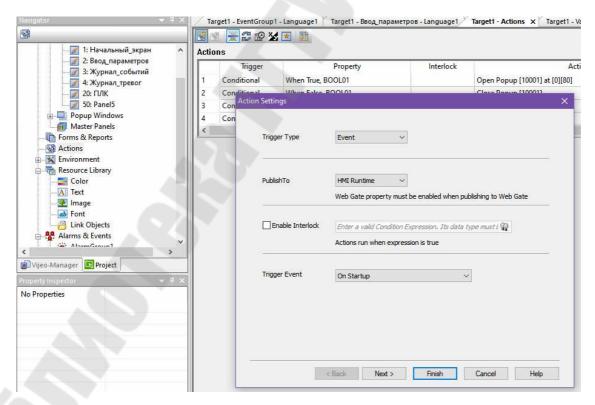


Рис. 7.4. Выбор раздела

В появившемся окне в качестве операции (*Operation*) выберем «Сообщение о событии» (*Event Message*) (рис. 7.5). В качестве выводимого сообщения (*Text Resourse*) выберем $TextResourse_2$, выберем ранее созданное сообщение (*Use Predefinite Message*) «0: Панель оператора включена», обязательно нажмем кнопку «Добавить» (*Add*) и «Завершить» (*Finish*).

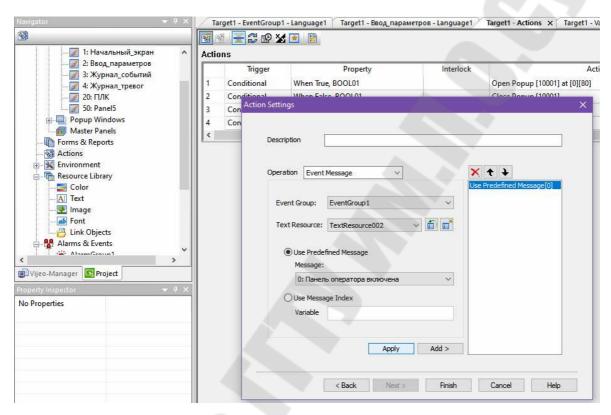
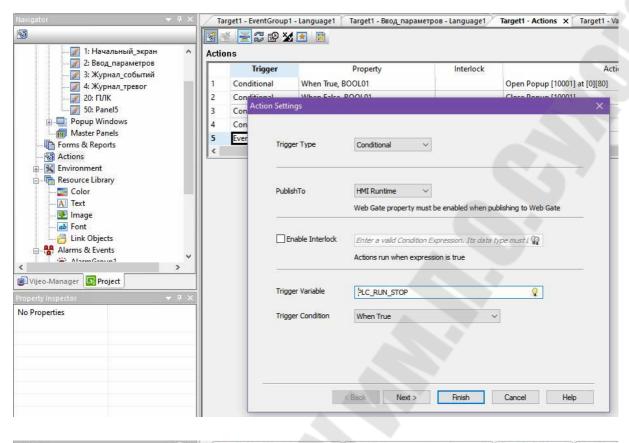
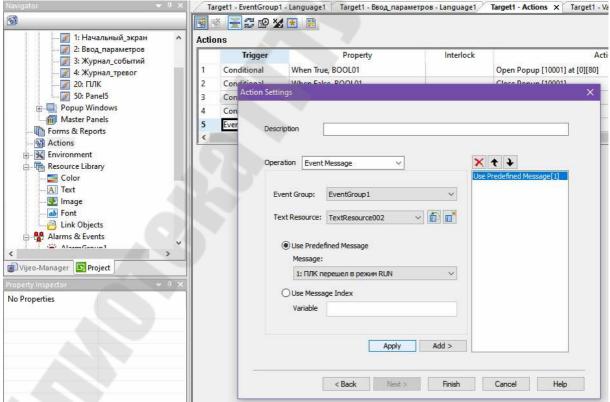


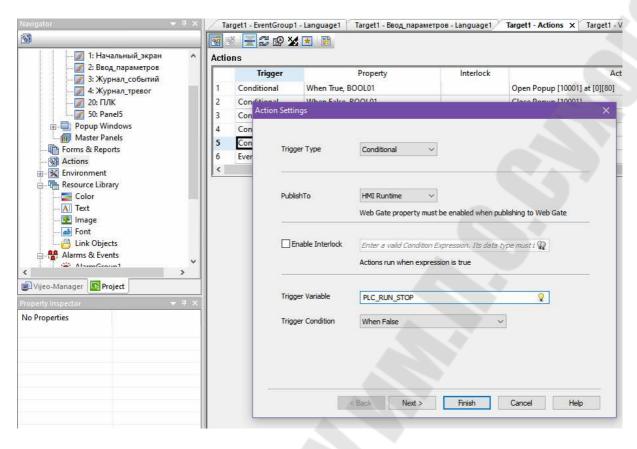
Рис. 7.5. Выбор операции

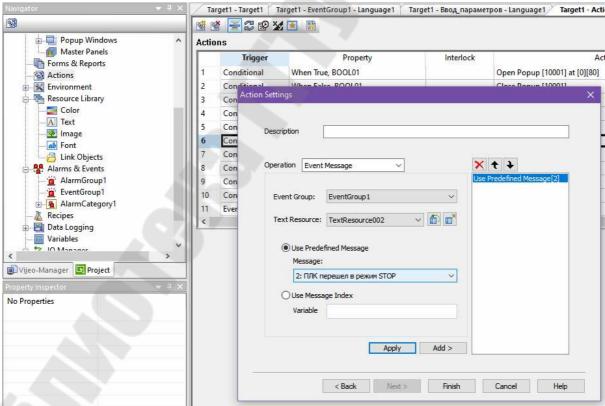
Второй и третий экшены выводят сообщения о переходе ПЛК в режим *RUN* и *STOP* соответственно (рис. 7.6, 7.7).





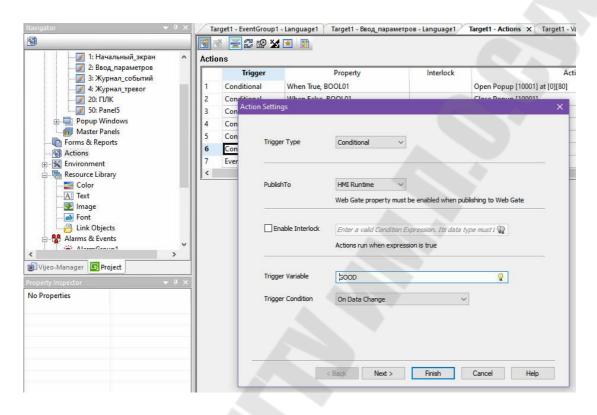
Puc. 7.6. Переход программирующего логического контроллера в режиме *RUN*





Puc. 7.7. Переход программируемого логического контроллера в режиме *STOP*

Аналогичным способом создадим еще два экшена для управления битовой переменной *Connection*. Системная переменная GOOD устанавливает переменную *Connection* в 0, а системная переменная BAD – в 1 (рис. 7.8–7.11).



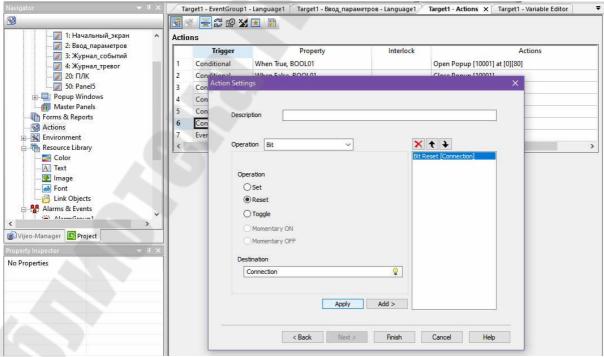


Рис. 7.8. Создание переменной переменная GOOD

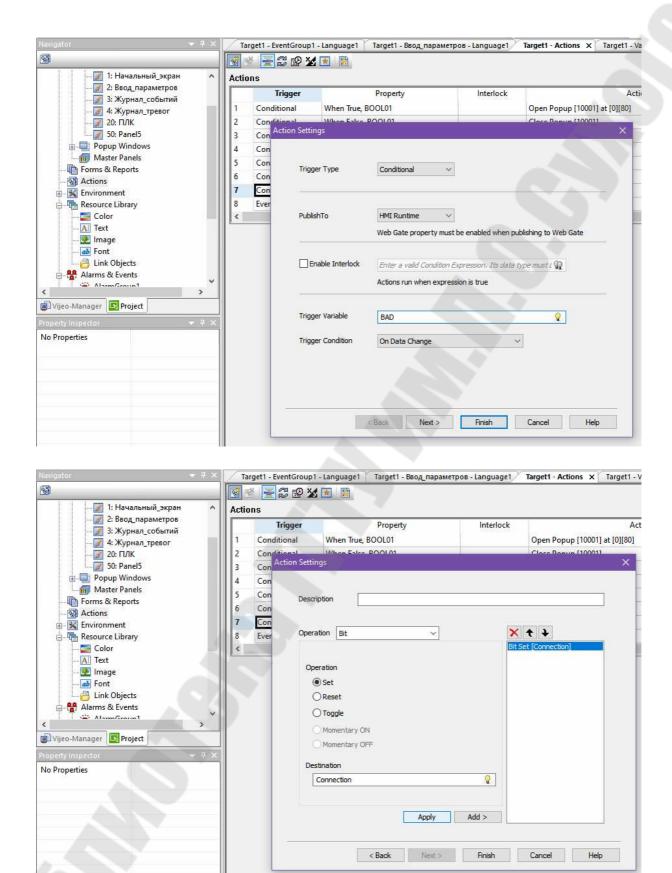


Рис. 7.9. Установка переменной ВАД

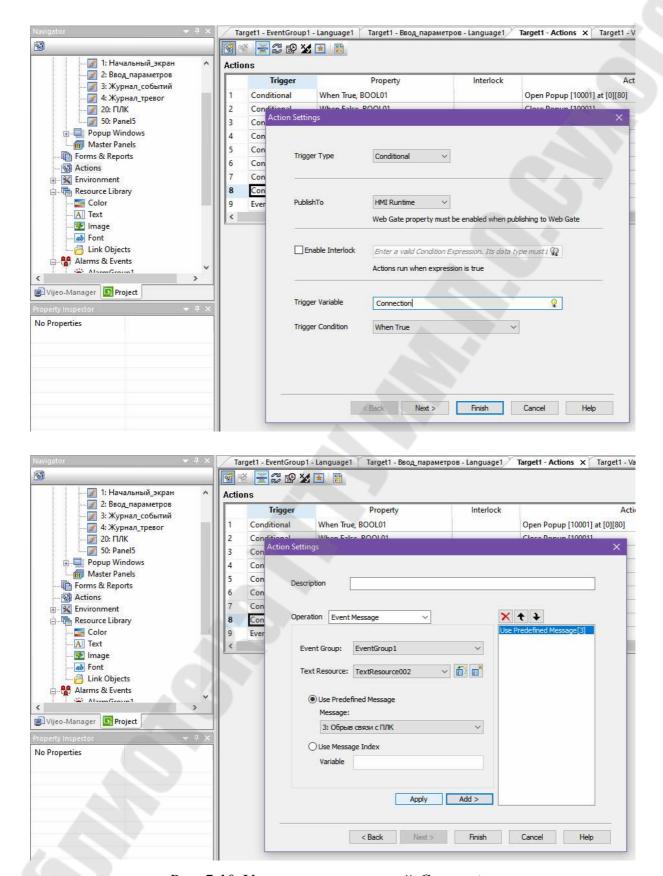


Рис. 7.10. Установка переменной Connection

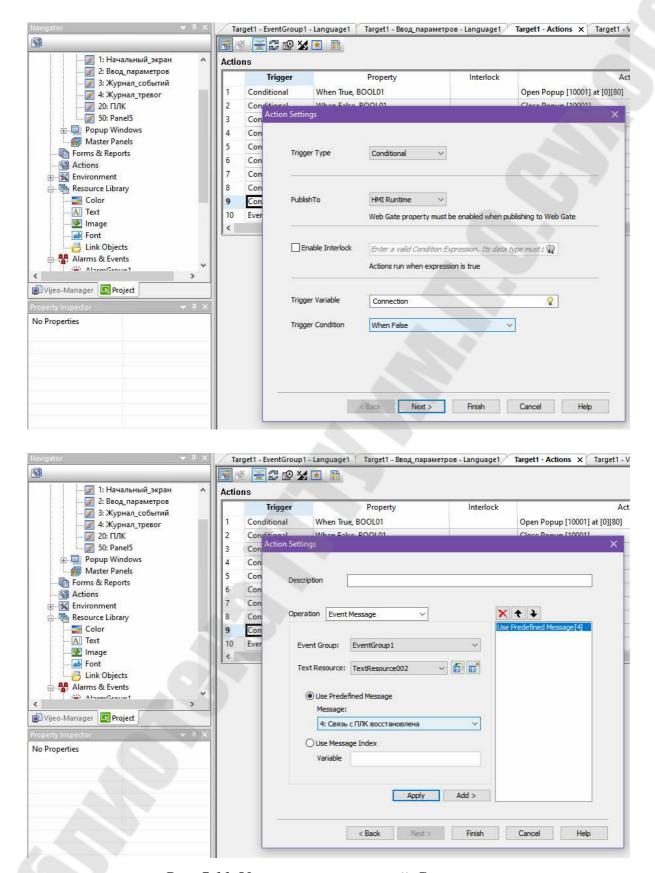


Рис. 7.11. Установка переменной Connection

Таким образом, в симуляторе можно наблюдать работу программы, представленную на рис. 7.12.

Ж	уРНАЛ	событий Schne	Schneider Electric	
	1 🗀 🌡			
Date	Time	Message		
21/09/20	11:34:09	Панель оператора включена	<u> </u>	
21/09/20	11:34:09	ПЛК перешел в режим RUN		
21/09/20	11:34:39	ПЛК перешел в режим STOP		
21/09/20	11:34:55	Обрыв связи с ПЛК		
21/09/20	11:35:12	Связь с ПЛК восстановлена		
21/09/20	11:35:18	ПЛК перешел в режим RUN		
21/09/20	11.35.42	Сработала защита		
21/09/20	11:35:42	Сработала защита		
×.	-3			

Рис. 7.12. Работа программы

8. Конфигурирование преобразователя частоты для работы по протоколу *Modbus*

Прежде чем приступить к конфигурированию преобразователя частоты, настоятельно рекомендуется вернуться к заводским настройкам. Для этого необходимо с помощью энкодера и дисплея на передней панели преобразователя частоты установить следующие значения параметров:

COnF->FCS- ->FCSI = InI – заводская конфигурация;

COnF->FCS- ->FrУ- = ALL – все параметры;

COnF->FCS- ->GFS = УES – возврат к заводским настройкам.

Для обеспечения оптимальной эффективности ПЧ в части точности и времени отклика необходимо выполнить некоторые действия.

Ввести значения параметров, указанных на паспортной табличке двигателя, в меню [ПРИВОД]:

COnF->FULL->drC- ->

 $bFr = 50 (\Gamma \mu)$ – частота стандартного двигателя;

tFr = 60 (≤ $10 \times bFr$) (Γ ц) – максимальная частота;

Ctt = Std -скалярное управление;

COnF->FULL->drC->ASY- ->

nPr = 0.75 (кВт) – номинальная мощность;

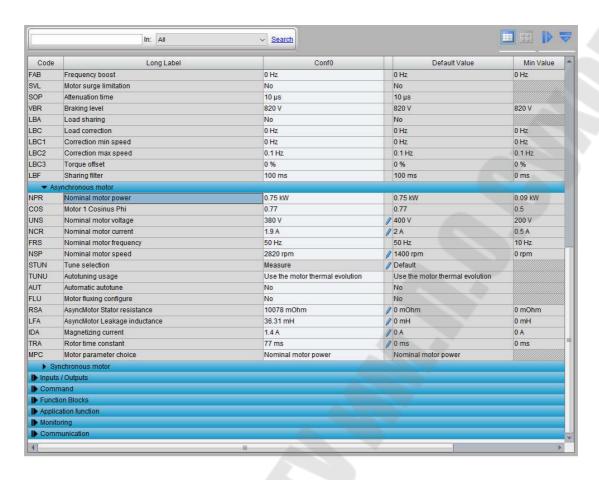
```
UnS = 380 (B) – номинальное напряжение двигателя;
     nCr = 1.9 (A) - номинальный ток статора;
     FrS = 50 (\Gamma_{\rm H}) – номинальная частота тока статора;
     nSP = 2820 (об/мин) – номинальная частота вращения вала;
     tUn = УES (2 c) – автоподстройка параметров двигателя;
     tUS = dOnE:
     Stun = ПЕАЅ – используется результат автоподстройки;
     tUnU = t\Pi – оценка теплового состояния по потребляемому
току;
     AUt = nO - настройка деактивирована;
     \Pi PC = nPr - мощность двигателя;
     rSA = 10.00 \text{ MOM};
     LFA = 36.31 \text{ M}\text{TH};
     IdA = 1.4 A;
     trA = 77 \text{ MC}:
     COnF->FULL->drC- ->
     SFt = HF2 — оптимизация шума ЭД;
     SFr = 16.0 - частота модуляции;
     nrd = УES

    уменьшение шума;

     COnF->FULL->I O->
     tCC = 2C – двухпроводная схема;
     tCt = trn – изменение состояния;
     run = no — не задан @no (только для 3-проводной схемы);
     Frd = LII – дискретный вход 1 –вперед @Li1;
     rrS = LI2 – дискретный вход 2 – назад @Li2;
     COnF->FULL->CtL- ->
     FrI = AI1 — задание частоты через аналоговый вход 1 @AI1;
     (Frl = \Pi db - задание частоты через Modbus);
     COnF->FULL->SIΠ- ->
     tCC = 2C - двухпроводная схема.
     Перечисленные выше параметры преобразователя частоты можно
```

Перечисленные выше параметры преобразователя частоты можно установить с помощью программного обеспечения *SoMove* (рис. 8.1).

Чтобы производить управление преобразователем частоты с помощью станции *Master Modbus* необходимо выбрать шину *Modbus* в качестве активного канала команд.



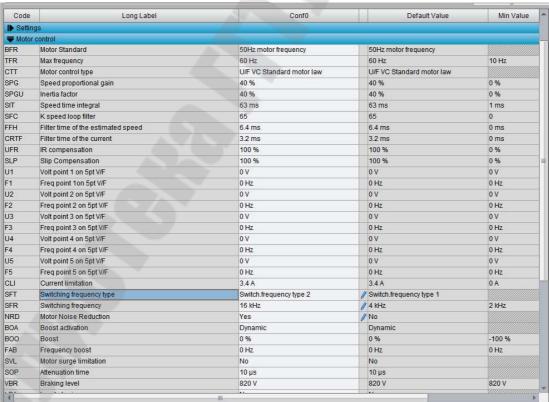


Рис. 8.1. Установка параметров преобразователя частоты

Hастройка связи: COnF->FULL->COП- ->Пd1- -> Add = 1 — Modbus Address @OFF; thr = 38.4 — Modbus band rate @10.2

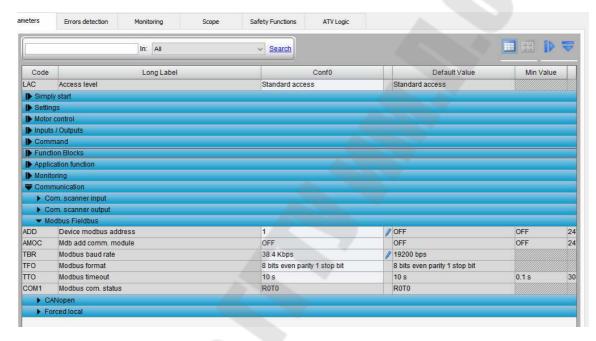
tbr = 38.4 – Modbus baud rate @19.2;

tFO = 8E1 — Modbus format @8E1;

ttO = 10.0 - ModbusTimeout @10;

 $CO\Pi 1 = rOtO - cocтoяние связи.$

На рис. 8.2 показано, как перечисленные параметры можно изменить в программе *SoMove*.



Puc. 8.2. Изменение параметров в программе *SoMove*

После конфигурации необходимо произвести отключение и затем повторное включение преобразователя частоты для того, чтобы настройки вступили в силу.

Связь по *Modbus* можно установить одним из следующих методов:

- настроить один из последовательных интерфейсов в режим *Modbus Serial IOScanner* с использованием протокола *Modbus RTU*;
 - настроить порт *Ethernet* в режим *Modbus TCP IOScanner*.

Для управления преобразователем частоты с помощью программируемого логического контроллера (протокол *RS*-485) необходимо выполнить действия, описаннные ниже.

• В ПО *Machine Expert—Basic* перейти во вкладку *Configuration*, затем выбрать подраздел *SL1 (Serial line)*. Необходимо выбрать протокол *Modbus Serial IOScanner* (рис. 8.3).

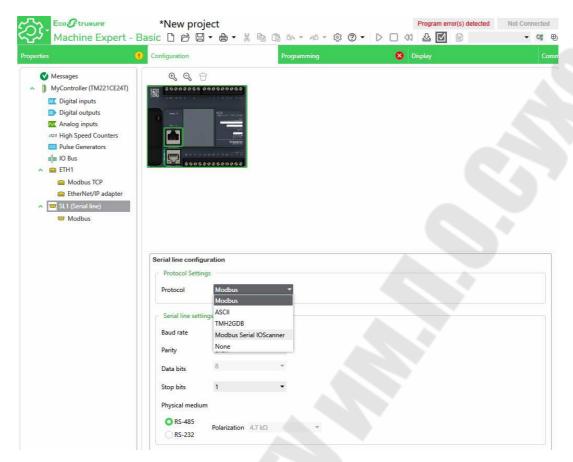


Рис. 8.3. Выбор протокола

• В подразделе *SL1 (Serial line)* необходимо указать параметры соединения (рис. 8.4), которые должны совпадать с параметрами ПЧ (см. рис. 8.2).

Далее необходимо перейти в *Modbus Serial IOScanner*, в появившемся окне нажать *Drive* и выбирать необходимый ПЧ, напимер, ATV320. После выбора нажать кнопку Add, а затем Apply (рис. 8.5).

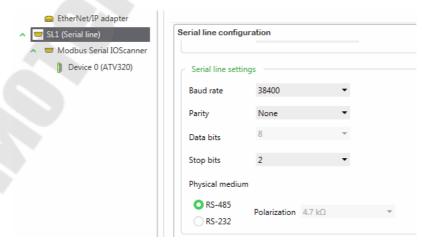


Рис. 8.4. Указание параметров соединения

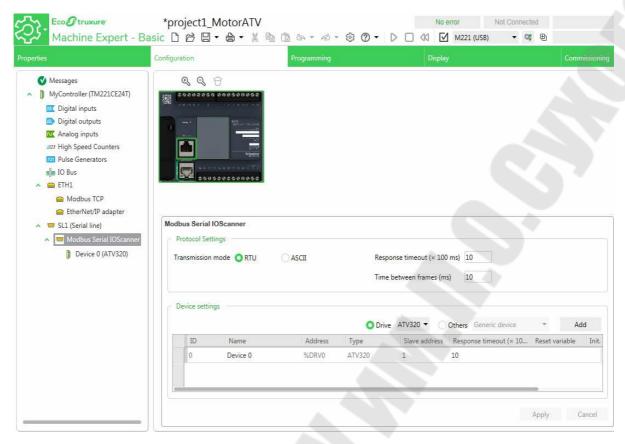


Рис. 8.5. Добавление параметров

Для задания фиксированных скоростей вращения двигателя с помощью преобразователя частоты необходимо сконфигурировать следующие параметры:

Приведенные выше настройки также можно выполнить в программе *SoMove* (рис. 8.6).

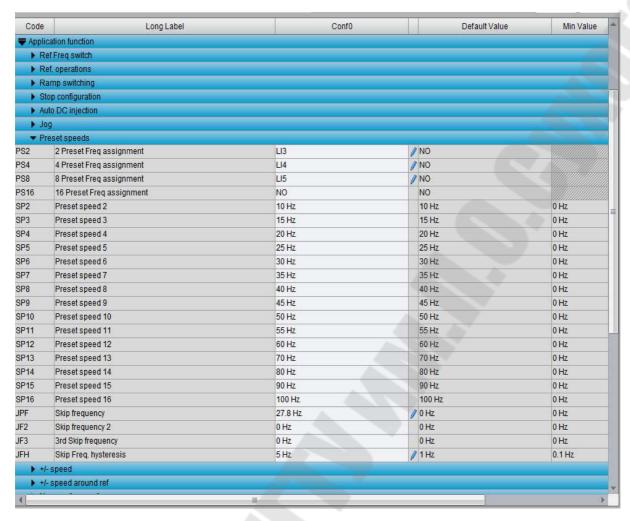


Рис. 8.6. Выполнение настроек

Для управления от дискретных входов преобразователя частоты необходимо выполнить следующие настройки:

COnF->FULL->CtL- ->

FrI = PI - дискретные входы;

если FrI = AII заданная скорость 1 определяется аналоговым входом 1.

Можно также воспользоваться программой *SoMove* (рис. 8.7).

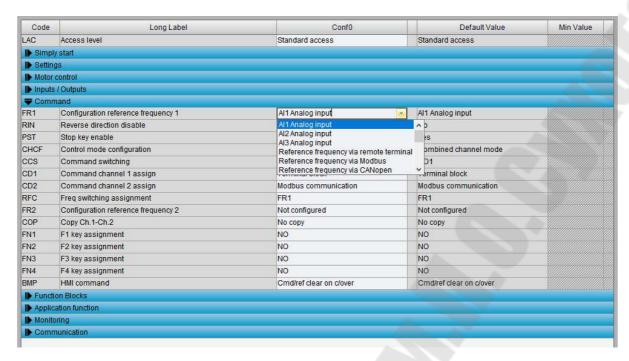


Рис. 8.7. Настройка параметров в программе SoMove

Для включения/отключения функциональных блоков (ФБ) необходимо изменить следующий параметр:

COnF->FULL->FbΠ- ->

 $Fbr\Pi = nO - запуск ФБ вручную.$

Также можно воспользоваться возможностями программы *So-Move* (рис. 8.8).

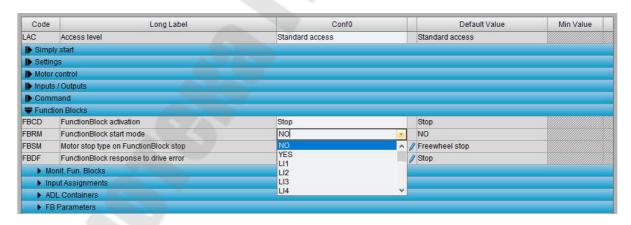


Рис. 8.8. Изменение параметров в программе SoMove

9. Настройка функции ATV Logic

Преобразователь частоты *Altivar ATV320* содержит простой программируемый логический контролер *ATV Logic*, функции которого можно запрограммировать в программе *SoMove*.

Для этого создадим входные и выходные переменные (рис. 9.1, 9.2), укажем их тип и привяжем их к физическим переменным преобразователя:

- входы I1, I2 дискретные, связаны с дискретными входами DI4 и DI5 ПЧ соответственно;
 - выход O1 дискретный, связан в релейным выходом R2 ПЧ.

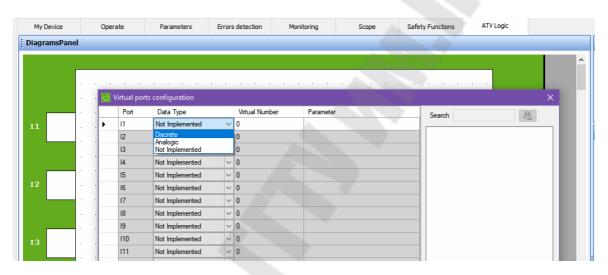


Рис. 9.1. Создание входных параметров

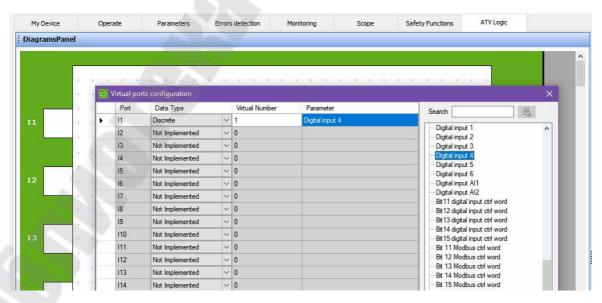


Рис. 9.2. Создание выходных переменных

Создадим логическую функцию «И» между входами и выходом и компилируем проект (рис. 9.3).

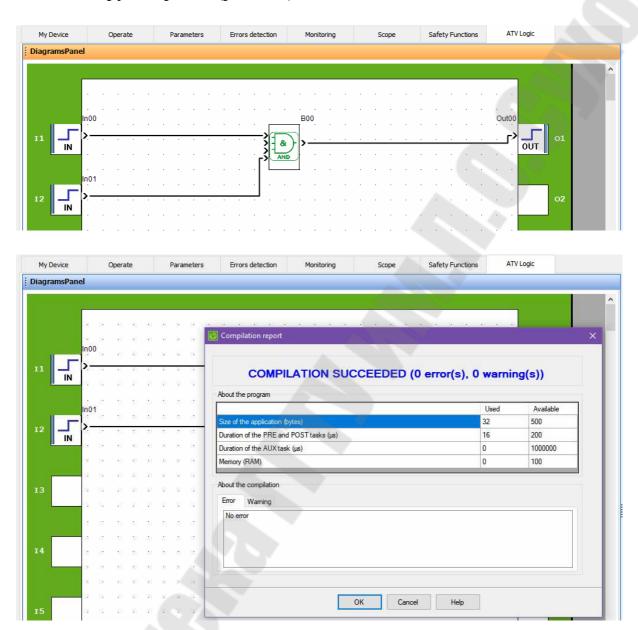


Рис. 9.3. Создание логической функции

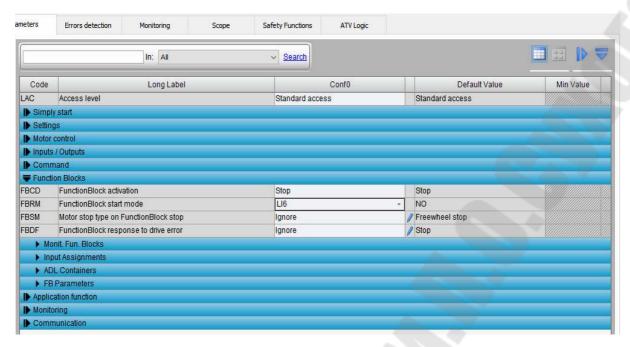


Рис. 9.4. Назначение события с указанием реакций

Назначим событие для запуска $ATV\ Logic$, например, дискретный вход Li3 ПЧ, также указываем Ignore в качестве реакции мотора на остановку $ATV\ Logic$, и в качестве реакции $ATV\ Logic$ на остановку мотора (рис. 9.4).

10. Методика проведения лабораторных работ

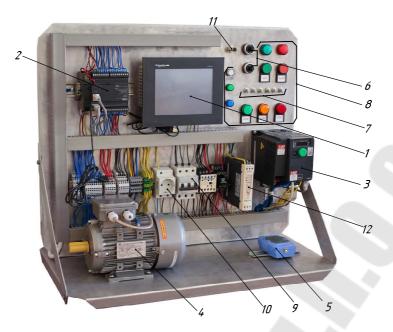
10.1. Лабораторный стенд

Внешний вид лабораторного стенда приведен на рис. 10.1.

Принципиальная электрическая схема стенда приведена на рис. 10.2.

Чтобы обеспечить работоспособность стенда, необходимо подключить его к сети переменного напряжения $380 \, \mathrm{B}$ с помощью вилки XP1. Питание компонентов сети постоянного тока напряжением $24 \, \mathrm{B}$ осуществляется с помощью блока питания A1, подключенного к сети $220 \, \mathrm{B}$ через автоматический выключатель Qf1.

Силовая часть стенда представляет собой асинхронный электродвигатель M1, обмотка статора которого соединена по схеме «звезда» и подключена к силовым клеммам U, V, W преобразователя частоты UZ1. В свою очередь подача трехфазного напряжения на входные клеммы L1, L2, L3 преобразователя частоты UZ1 осуществляется включением автоматического выключателя QF1 и пускателя KM1.



 $Puc.\ 10.1.$ Внешний вид лабораторного стенда: панель оператора — I; программируемый логический контроллер (ПЛК) — 2; преобразователь частоты (ПЧ) — 3; электродвигатель — 4; преобразователь интерфейса — 5; блок аналогового задания — 6; блок дискретного задания — 7; элементы индика-ции— 8; автоматический выключатель — 9; розетка — 10; индуктивный датчик — 11; блок питания — 12

Для замыкания силовых контактов пускателя KM1 на катушку KM1 нажатием кнопки SB1 «ВКЛ» необходимо подать напряжение питания 24 В. При этом нормально разомкнутый контакт KM1 осуществляет питание напряжением 24 В катушки реле K1, а нормально разомкнутые контакты реле K1 замыкаются, включая индикатор HL1 кнопки SB1 и шунтируя ее. Размыкается также нормально замкнутый контакт реле K1, отключая индикатор HL2 кнопки SB2. Отключение ПЧ и ЭД от сети переменного тока происходит нажатием кнопки SB2 «ВЫКЛ». Для гашения ЭДС самоиндукции при отключении пускателя KM1 и реле K1 параллельно к катушкам подключены диоды VD2 и VD3 соответственно.

К входам I8...I13 ПЛК подключены тумблеры SA1...SA6, соответственно. На вход I2 ПЛК подключен индуктивный датчик SI1. На вход I3 ПЛК подключен сигнал с дискретного выхода DQ преобразователя UZ1. К выходам Q1, Q2, Q3 ПЛК подключены соответственно, синяя HL6, зеленая HL7 и белая HL8 индикаторные лампы. К выходам Q4...Q9 ПЛК подключены клеммы управления DI1...DI6 преобразователя частоты UZ1.

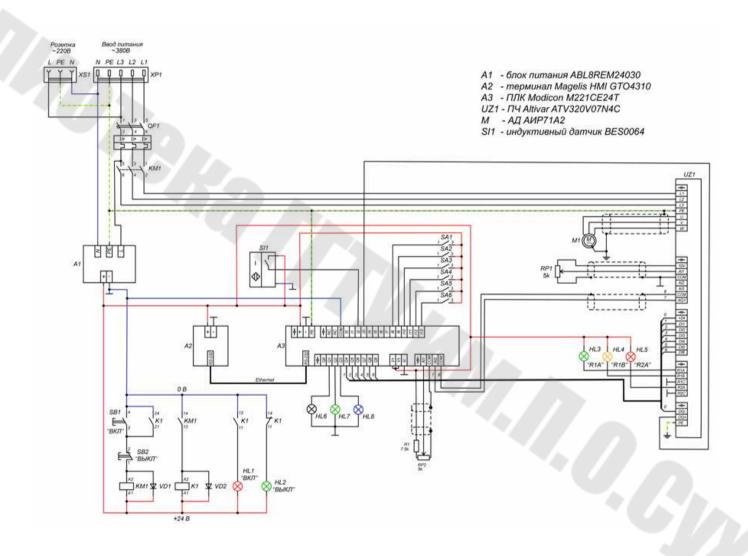


Рис. 10.2. Принципиальная электрическая схема стенда

K аналоговым входам AII и AI2 ПЛК подключены соответственно потенциометр RP2 и аналоговый выход AQI преобразователя UZI.

К релейным выходам R1A, R1B и R2A преобразователя частоты UZ1 подключены соответственно зеленый HL3, желтый HL4 и красный HL5 индикаторы. На вход A11 аналогового задания частоты преобразователя UZ1 подключен потенциометр RP1.

Функции и логика работы входов и выходов задаются управляющей программой ПЛК и ПТ, а также настройками ПЧ.

10.2. Рекомендуемая последовательность выполнения работ

- 1. Необходимо ознакомиться с устройством лабораторного стенда и особенностями применяемого оборудования. Изучить электрическую схему стенда.
- 2. С помощью программного обеспечения *Machine Expert Basic* написать программу для ПЛК *Modicon M221* в соответствии с заданием. Проверить работоспособность программы в режиме симуляции и продемонстрировать ее преподавателю.
- 3. С помощью программного обеспечения *Vijeo Designer* написать программу для терминала *Magelis HMI GTO* в соответствии с заданием. Проверить работоспособность программы в режиме симуляции и продемонстрировать ее преподавателю.
- 4. При необходимости (в соответствии с заданием) произвести настройку режима работы преобразователя частоты *Altivar ATV320*.
- 5. Загрузить написанные программы в контроллер и терминал и продемонстрировать выполнение задания.
- 6. Составить отчет, содержащий, название, цель работы, индивидуальное задание, выдаваемое преподавателем, программы для контроллера и терминала, пояснения по логике написания программ, анализ результатов работы, выводы по работе.

10.3. Примерный перечень заданий для лабораторных работ

Задание 1. Ознакомьтесь с устройством ПЛК семейства Schneider Modicon M221 и средой программирования Machine Expert – Basic. Создайте простейшую программу, позволяющую включать индикаторные лампы HL6, HL7, HL8 (см. рис. 10.2) при изменении положения переключателей SA1, SA2, SA3 соответственно. Запишите программу в ПЛК и убедитесь в ее работоспособности.

Задание 2. Ознакомьтесь с устройством ПТ Magelis HMI GTO и средой программирования Vijeo Designer. Создайте проект, позво-

ляющий связать ПТ и ПЛК по протоколам *Modbus TCP* и *Modbus RTU*. С помощью виртуального кнопочного переключателя на экране ПТ запустите процесс поочередного мигания ламп *HL6*, *HL7* (см. рис. 10.2), подключенных к ПЛК с одновременным их дублированием виртуальными лампами на экране ПТ. Загрузите части проекта в ПТ и ПЛК и убедитесь в его работоспособности.

Задание 3. Создайте проект на основе системы прерываний ПЛК, в котором при срабатывании индуктивного датчика *SII* (см. рис. 10.2) на экране ПТ будет появляться всплывающее окно с предупреждением о срабатывании защиты, и одновременно с этим начнут попеременно мигать лампы *HL6*, *HL7*. Данный режим должен отключаться через виртуальную кнопку сброса на экране ПТ. Загрузите части проекта в ПТ и ПЛК, убедитесь в его работоспособности.

Задание 4. Установите связь контроллера Modicon M221 с преобразователем частоты Altivar ATV320 по протоколу SR-485. Создайте проект, в котором управление преобразователем частоты будет выполняться от контроллера посредством функциональных блоков программной среды Machine Expert — Basic. В качестве органов управления используйте переключатели SA1...SA6 (см. рис. 10.2), а в качестве элементов индикации — лампы HL6...HL8. Загрузите проект в ПЛК и убедитесь в возможности пуска и останова двигателя M1, подключенного к ПЧ.

Задание 5. Измените проект, созданный по заданию 3, таким образом, чтобы всякий раз при срабатывании индуктивного датчика *SII* (см. рис.10.2), на экране терминала появлялся журнал тревог с соответствующими записями о срабатываниях датчика.

Задание 6. Создайте проект на основе контроллера *Modicon M221* и терминала *Magelis HMI GTO*, в котором все системные события (включение/выключение контроллера, наличие связи вежду ПЛК и ПТ, изменение вводимых параметров) заносились бы в журнал событий. Загрузите части проекта в ПТ и ПЛК, и убедитесь в его работоспособности.

Задание 7. Создайте проект, связывающий терминал Magelis HMI GTO, контроллер Modicon M221 и преобразователь частоты Altivar ATV320 в единую систему управления двигателем M1 (см. рис. 10.2). Создайте на экране терминала виртуальные органы управления и элементы индикации, позволяющие производить пуск, останов двигателя M1, а также производить выбор одной из 8 фиксированных скоростей вращения. Текущий режим работы системы должен отображаться на терминале. При срабатывании индуктивного

датчика двигатель должен останавливаться, а на экран терминала выводиться сообщение об аварийном режиме.

Задание 8. Измените проект, созданный по заданию 7, таким образом, чтобы изменение скоростей вращения двигателя M1 происходило по циклу автоматически. Параметры цикла (число участков, частоты вращения и направления вращения на каждом участке, продолжительность работы на каждом участке) должны задаваться через экранное меню терминала. Настройте преобразователь частоты, загрузите части проекта в ПТ и ПЛК и убедитесь в его работоспособности.

Задание 9. Задайте циклический режим работы двигателя M1 путем программирования контроллера $ATV\ Logic$, встроенного в преобразователь частоты $Altivar\ ATV320$. В качестве органов управления используйте переключатели SA1...SA6 (см. рис. 10.2), а в качестве элементов индикации — лампы HL3...HL5. Убедитесь в работоспособности программы.

10.4. Контрольные вопросы

- 1. Что такое программируемый логический контроллер и в чем его преимущество перед релейно-контакторными схемами?
- 2. Опишите процесс создания проекта в среде программирования контроллеров *Machine Expert Basic*.
- 3. Опишите процесс создания проекта в среде программирования терминалов *Vijeo Designer*.
- 4. Как в контроллере *Modicon M221* установить связь с преобразователем частоты *Altivar ATV320* по протоколу *RS-485*.
- 5. Опишите процесс создания прерываний в контроллере *Modicon M221*.
- 6. Как связать программируемый терминал *Magelis HMIGTO* и контроллер *Modicon M221* по протоколам *Modbus TCP* и *Modbus RTU*.
- 7. Опишите процесс создания программы с помощью программного обеспечения SoMove во встроенном контроллере $ATV\ Logic$ преобразователя частоты $Altivar\ ATV320$.
- 8. Опишите процесс настройки преобразователя частоты Altivar ATV320 для работы с контроллером *Modicon M221* по протоколу *Modbus (RS-485)*.
- 9. Как в среде *Vijeo Designer* создать журнал событий/тревог и выводить туда информацию о различных системных событиях?

Литература

- 1. Кангин, В. В. Промышленные контроллеры в системах автоматизации технологических процессов : учеб. пособие для вузов / В. В. Кангин. Старый Оскол : ТНТ, 2018. 407 с.
- 2. Герасимов, А. В. Программируемые логические контроллеры : учеб. пособие / А. В. Герасимов, И. Н. Терюшов, А. С. Титовцев ; Федер. агентство по образованию, Казан. гос. технол. ун-т. Казань : КНИТУ, 2008. 169 с.
- 3. Сергеев, А. И. Программирование контроллеров систем автоматизации: учебное пособие / А. И. Сергеев, А. М. Черноусова, А. С. Русяев; Оренбург. гос. ун-т. Оренбург: Оренбург. гос. ун-т, 2017. 126 с.
- 4. Третьяков, А. А. Средства автоматизации управления: системы программирования контроллеров / А. А. Третьяков, И. А. Елизаров, В. Н. Назаров; Тамб. гос. техн. ун-т. Тамбов: ТГТУ, 2017. 82 с.
- 5. Логический контроллер *Modicon M221*. Режим доступа: https://www.se.com/ru/ru/product/*TM221CE24T*/компактный-базовый-блок-m22124io-транзист-источник-ethernet/?range=62128-логический-контроллер-modicon-m221&selected-node-id=12692210272. Дата доступа: 11.12.2020.
- 6. EcoStruxure Machine Expert Basic. Generic Functions Library Guide. Режим доступа: https://www.se.com/ww/en/download/document/ EIO0000003289/. Дата доступа: 11.12.2020.
- 7. SoMachine Programming Guide. Режим доступа: https://www.se.com/ww/en/download/document/EIO0000000067/. Дата доступа: 11.12.2020.
- 8. Горячий FAQ о ПЛК Schneider Modicon M221. Режим доступа: https://plcontroller.ru/post/6371/. Дата доступа: 11.12.2021.

Содержание

Введение	3
1. Краткая характеристика аппаратной части	4
2. Создание нового проекта	7
3. Инициализация прерываний	15
4. Создание всплывающих окон	18
5. Панель ввода значений	26
6. Создание журнала тревог	32
7. Отображение на экране ПТ информации о состоянии связи	
с ПЛК и режиме работы ПЛК	34
8. Конфигурирование преобразователя частоты для работы	
по протоколу Modbus	44
9. Настройка функции ATV Logic	52
10. Методика проведения лабораторных работ	54
10.1. Лабораторный стенд	54
10.2. Рекомендуемая последовательность выполнения работ	57
10.3. Примерный перечень заданий для лабораторных работ	57
10.4. Контрольные вопросы	59
Литература	60

Савельев Вадим Алексеевич **Дорощенко** Игорь Васильевич

ПРОГРАММИРУЕМЫЕ КОНТРОЛЛЕРЫ И ПРОМЫШЛЕННЫЕ СЕТИ

Учебно-методическое пособие для студентов специальности 1-53 01 05 «Автоматизированные электроприводы» дневной формы обучения

 Редактор
 О. С. Ковалёва

 Компьютерная верстка
 И. П. Минина

Свидетельство о гос. регистрации в качестве издателя печатных изданий за № 1/273 от 04.04.2014 г. пр. Октября, 48, 246746, г. Гомель