

## Реферат

Объем 108 с., 25 рис., 27 табл., 17 источников, 3 прил.

### КОНТРОЛЛЕР, КАМЕРА, ВИРТУАЛЬНАЯ МЫШЬ, BLUETOOTH, USB ИНТЕРФЕЙС

В дипломном проекте представлена разработка контроллера мыши на основе искусственного интеллекта.

*Объект исследования* – методы управления виртуальной мыши при помощи жестов.

*Предметом исследования* являются схема, конструктивное исполнение и программное обеспечение системы управления виртуальной мышью.

*Цель работы* – разработка электрической принципиальной схемы, программного обеспечения и технико-экономическое обоснование проекта.

Разработаны структурная и принципиальная электрические схемы. Выбрана современная элементная база.

*Метод исследования.* В процессе разработки контроллера мыши на основе искусственного интеллекта проводилась сравнительная оценка различных способов реализации систем управления.

*Полученные результаты.* Выбрана схема управления, на основании которой была разработана электрическая принципиальная схема контроллера мыши на основе искусственного интеллекта и программное обеспечение.

*Сфера применения.* Разработанная система управления может быть использована на предприятиях, на которых управление оборудованием осуществляется с помощью компьютера.