

точки зрения Web SDK, карточки комментариев OL хороши тем, что нам совсем не нужно ими управлять. Все, что нужно сделать web-SDK – это правильно отформатировать запрос GET или POST для конечной точки карты комментариев OL, и отобразится правильная карта, размещенная в домене. Пока web-SDK передает «customVars» (также известные как пользовательские переменные) в тех запросах, которые ожидает карточка комментариев, пользовательская интеграция и / или поведение на этих карточках могут обрабатывать их соответствующим образом.

Еще одна популярная функция карточек комментариев OL называется «Интеллектуальная поддержка». Если IS активен, то при отправке карточки комментариев пользователю может быть представлено собственное сообщение с благодарностью.

К. М. Заяц

(ГГТУ имени П. О. Сухого, Гомель)

Науч. рук. **О. А. Кравченко**, канд. физ.-мат. наук, доцент

МОБИЛЬНОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ СОЗДАНИЯ АКТУАЛЬНОГО РАСПИСАНИЯ ПРЕПОДАВАТЕЛЯ

На сайте ГГТУ им. П. О. Сухого расписание занятий преподавателя представлено несколькими частями: семестр, факультеты дневного и заочного отделений, работа с иностранными студентами, магистрантами, аспирантами, повышение квалификации, экзамены, консультации. Как правило, преподаватель ведет занятия на разных факультетах, на дневном и заочном отделении, принимает экзамены и т. д. Таким образом, для того, чтобы увидеть свое расписание на конкретный период, преподаватель вынужден заходить на разные страницы официального сайта университета. При этом преподаватель должен помнить свою учебную нагрузку или постоянно сверяться со своим индивидуальным планом.

Разрабатываемое мобильное приложение даст возможность преподавателю просматривать актуальное расписание занятий на любой задаваемый период по одному клику.

Для реализации поставленной задачи потребуется клиентская, серверная части приложения и база данных.

Клиентская часть приложения представляет собой мобильное приложение, которое написано с помощью фреймворка под название

React Native. Мобильное приложение, взаимодействуя с сервером через API, тем самым получает актуальное расписание на семестр. В случае обновления расписания на сервере, пользователь будет получать уведомление об изменении расписания.

Серверная часть написана на языке программирования Java и предназначено для выполнения основных работ с расписанием, а именно: получение актуального расписания для каждого преподавателя университета из базы данных университета и отправка этого расписания на клиентскую часть.

Поставленная задача решается выполнением следующих шагов:

1. Сервер формирует SQL-запрос к базе данных.
2. Результат выполнения запроса направляется из базы данных на сервер.
3. Полученные данные обрабатываются сервером.
4. Обработанные данные отправляются на клиентскую часть приложения.
5. Клиентская часть приложения получает данные с сервера.
6. Отображение данных в требуемой форме на клиентской части приложения.

К функциональным возможностям разрабатываемого мобильного приложения относятся следующие функции:

- предоставление актуального расписания для преподавателя на заданный период с указанием всех видов занятий – лекций, лабораторных и практических занятий, зачётов, консультаций и экзаменов и пр.;
- оповещение о занятии, которое необходимо провести в данный момент времени;
- поддержка личного кабинета пользователя;
- мобильный доступ к системе.

К достоинствам мобильного приложения можно отнести следующие аспекты: кроссплатформенность, простой и удобный интерфейс для всех преподавателей, работа в автономном режиме и персонализация.

Литература

1. Айзенман, Б. Learning React Native: Building Native Mobile Apps with JavaScript / Б. Айзенман – Sebastopol, 2016. – 17 с.
2. Мухаметзянов, Р. Р. Java. Серверные приложения / Р. Р. Мухаметзянов. – М.: СОЛОН-Р, 2010. – 21 с.

3. Дэйт, К. Дж. Введение в системы баз данных / К. Дж. Дэйт – Издательство «Вильямс», 2018. – 30 с.

4. Бэрон, Ш. MySQL по максимуму / Ш. Бэрон, П. Зайцев, В. Ткаченко – СПб.: Питер, 2018. – 100 с.

В. М. Зезюлин

(ГГУ имени Ф. Скорины, Гомель)

Науч. рук. **М. А. Подалов**, ст. преподаватель

РАЗРАБОТКА ПРИЛОЖЕНИЯ ДЛЯ ПРОИГРЫВАНИЯ АУДИОФАЙЛОВ С ПОМОЩЬЮ XAMARIN

На сегодняшний день существует множество проигрывателей аудиофайлов предоставляющие разный функционал и дизайн интерфейса. Одной из главных проблем создания подобного плеера является стоимость. Так как разрабатывать нужно сразу для нескольких платформ, это занимает больше времени и, следовательно, стоит дороже.

Приложение с использованием Xamarin быстро решает эти проблемы. Созданный плеер будет кроссплатформенным [1]. Благодаря этому свойству процесс разработки может производиться одним человеком, но работать приложение будет на всех устройствах.

При создании этого приложения будет использован язык программирования C# (си шарп). Язык имеет ряд преимуществ перед другими: статическая типизация, удобный синтаксис, большое сообщество разработчиков и так далее [2].

Xamarin.Forms представляет платформу, которая нацелена на создание кроссплатформенных приложений под Android, iOS и Windows 10. Зачем использовать именно данную платформу, какие преимущества она несет? Есть определенные статистические данные, что значительная часть мобильных приложений создается более чем для одной платформы, например, для Android и iOS.

Воспроизведение музыки будет реализовано с помощью MediaPlayer – использование встроенного MediaPlayer класса для воспроизведения аудио, включая локальные звуковые файлы и потоковые аудиофайлы, класс MediaPlayer содержит все необходимые члены класса с помощью которых можно построить базовый полнофункциональный медиапроигрыватель [3].