

Реферат

ИГРОВОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ «*ASCENSION*» В ЖАНРЕ ТЕКСТОВЫЙ КВЕСТ С СОХРАНЕНИЕМ ДИАЛОГОВ И ПОСТУПКОВ НА ПЛАТФОРМЕ *UNITY* ПОД ОС *ANDROID*: дипломная работа / А.В. Федоренко – Гомель: ГГТУ им. П.О. Сухого, 2021. – Дипломная работа: 115 страниц, 26 рисунков, 9 таблиц, 10 источников, 6 приложений.

Ключевые слова: игровое приложение, *Unity*, текстовый квест, *Android*.

Объектом разработки является игровое приложение в жанре текстовый квест под ОС *Android*.

Целью работы является разработка программного обеспечения, которое обеспечивает функционал для игрового процесса в приложение «*Ascension*».

Характеристика проделанной работы: при выполнении работы рассмотрены и проанализированы имеющиеся среды разработки игровых. Проведен обзор подобных игровых приложений, после чего сформирован список требований, которым должно соответствовать разрабатываемое приложение. При разработке использованы объектно-ориентированный подход и паттерны проектирования. В результате разработано игровое приложение в жанре текстовый под ОС *Android*. Приложение было верифицировано и протестировано.

Дипломная работа выполнена самостоятельно, приведенный в дипломной работе материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, пояснительная записка проверена в системе «Антиплагиат.ру» (ссылка на систему: <https://www.antiplagiat.ru/>). Процент оригинальности составляет 81,02. Все заимствованные из литературных и других источников теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на источники, которые указаны в «Списке использованных источников».