

Реферат

ИГРОВОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ «*OCEAN STORY*» В ЖАНРЕ *ADVENTURE* С ЭЛЕМЕНТАМИ ГОЛОВОЛОМОК ОТ ПЕРВОГО ЛИЦА СРЕДСТВАМИ *UNREAL ENGINE* : дипломная работа / А.В. Стельченко – Гомель : ГГТУ им. П.О. Сухого, 2021. – Дипломная работа: 104 страницы, 19 рисунков, 10 таблиц, 12 источников, 7 приложений.

Ключевые слова: игровое приложение, *Unreal Engine*, игровые механики, разработка, *Blueprints*, порталы.

Объектом разработки является игровое приложение.

Целью работы является разработка игрового приложения в жанре *Adventure* с элементами головоломок с использованием средств *Unreal Engine 4*.

Характеристика проделанной работы: при выполнении работы рассмотрены и проанализированы имеющиеся средства разработки игровых приложений. При разработке использован объектно-ориентированный подход. В результате разработки спроектировано и реализовано игровое приложение. Приложение было верифицировано и протестировано.

Дипломная работа выполнена самостоятельно, приведенный в дипломной работе материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, пояснительная записка проверена в системе «Антиплагиат.ру» (ссылка на систему: <https://www.antiplagiat.ru/>). Процент оригинальности составляет 82,32. Все заимствованные из литературных и других источников теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на источники, которые указаны в «Списке использованных источников».