

Реферат

ИГРОВОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ «КОСМИЧЕСКИЕ ГЛАДИАТОРСКИЕ БОИ» В ЖАНРЕ ШУТЕРА ОТ ПЕРВОГО ЛИЦА С БОНУСАМИ И ТРАМПЛИНАМИ: дипломная работа / Е. В. Синицин. – Гомель: ГГТУ им. П.О. Сухого, 2021. – Дипломная работа: 103 страницы, 22 рисунка, 20 таблиц, 13 источников, семь приложений.

Ключевые слова: 3D игра, многопользовательская, *Unity*, *Windows*, *Linux*, *Mac*, приложение, развлекательное, шутер, от первого лица, анимация, космос.

Объектом разработки является программный продукт для ПК с операционной системой *Windows*, *Linux*, *Mac*, реализующий сетевую 3D игру жанра «Шутер от 1-го лица».

Целью работы является создание сетевой 3D игры жанра «Шутер от 1-го лица» на платформе *Unity* под операционные системы *Windows*, *Linux*, *Mac* и публикация разработанного приложения на *GitHub*.

Этапы выполнения работы состоят из: изучения жанров компьютерных игр и средств разработки; проектирования и разработки игрового приложения под операционные системы *Windows*, *Linux*, *Mac*; произведения экономического расчёта и обоснования рентабельности разработки; анализа внедрения разработки с точки зрения вопросов энерго- и ресурсосбережения; публикации приложения на *GitHub*.

Студент-дипломник подтверждает, что дипломная работа выполнена самостоятельно, приведенный в дипломной работе материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, пояснительная записка проверена в системе «Антиплагиат» (<https://www.antiplagiat.ru/>). Процент оригинальности составляет 92,2 %. Все заимствованные из литературных и других источников, теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на источники, указанные в «Списке использованных источников».