

## Реферат

3D ИГРА «SPACE TRAVEL: LACK OF TIME» В ЖАНРЕ ADVENTURE/PLATFORMER С ЭЛЕМЕНТАМИ ГОЛОВОЛОМКИ НА ПЛАТФОРМЕ UNITY ПОД ОС WINDOWS: дипломная работа / Н.В. Алексеенкова – Гомель: ГГТУ им. П.О. Сухого, 2021. – Дипломная работа: 101 страница, 33 рисунка, 11 таблиц, 15 источников, 7 приложений.

Ключевые слова: плагиат, сравнение, платформер, моделирование, игра, *Unity*.

Объектом разработки является игровое приложение.

Целью работы является разработка игрового приложения на *Unity* под ОС *Windows*.

Характеристика проделанной работы: при выполнении работы рассмотрены и проанализированы имеющиеся игровые приложения. Проведен обзор аналог подобных систем, после чего сформирован список требований, которым должно соответствовать разрабатываемая система. При разработке использованы объектно-ориентированный подход и паттерны проектирования. В результате разработки спроектирована и реализована игровое приложение с элементами головоломки. Приложение было верифицировано и протестировано.

Дипломная работа выполнена самостоятельно, приведенный в дипломной работе материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, пояснительная записка проверена в системе «Антиплагиат.ру» (ссылка на систему: <https://www.antiplagiat.ru/>). Процент оригинальности составляет 83,56. Все заимствованные из литературных и других источников теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на источники, которые указаны в «Списке использованных источников».