

Обладает следующими достоинствами:

- 1) полное управление конфигурацией Вашего сервера;
- 2) высокая надежность (Вы ни с кем не делите ресурсы своего сервера);
- 3) полный Root-доступ;
- 4) высокая безопасность.

Недостатками являются:

- 1) высокая стоимость;
- 2) необходимы технические знания и знания по управлению серверами.

Литература

1. Хостинг в Беларуси / Общение понятия о хостинге. – Режим доступа: <https://hosta.by/>.
2. Все о Хостинге / Просто и понятно о хостинге. – Режим доступа: <https://ru.hostings.info/termins/>.

РАЗРАБОТКА ИНФОРМАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ ДЛЯ ПСО «СИМУРАН»

М. А. Бутов

Учреждение образования «Гомельский государственный технический университет имени П. О. Сухого», Республика Беларусь

Научный руководитель А. В. Сахарук

Для поисково-спасательных отрядов, таких как ПСО «Симуран», одним из самых ценных ресурсов является время, затраченное на информирование населения о поиске пропавших без вести людей и его организацию. Правильно распланированная работа волонтеров и сотрудников отряда помогает сэкономить несколько часов, которые могут использоваться для поиска, чтобы спасти жизнь и здоровье пропавшего человека и вернуть его домой живым.

С целью получения этих самых «нескольких часов» было решено разработать информационную систему для ПСО «Симуран».

Основные цели, которые были поставлены для данной ИС (информационной системы):

- 1) создать единую систему для всех сотрудников ПСО «Симуран»;
- 2) облегчить промежуточные этапы в поиске людей, такие как: создание ориентировки пропавшего человека, размещение этих ориентировок в социальных сетях и т. д.;
- 3) сформировать список заданий для планирования работы по мере возможностей сотрудников.

Разрабатываемое приложение будет создаваться как клиент-серверное приложение под управлением различных ОС, таких как Windows, Ubuntu и др.

Для доступа к приложению всем сотрудникам необходимо будет пройти регистрацию. После регистрации каждый сотрудник получит информацию и задачи, которые он сможет выбрать в зависимости от его положения в ПСО «Симуран».

Таким образом, работникам, создающим и распространяющим ориентировки, будет доступен функционал по их созданию, в то время как для сотрудников, занимающихся непосредственно поиском людей, этот функционал будет недоступен.

После запуска приложения перед нами появляется окно авторизации пользователя (рис. 1).

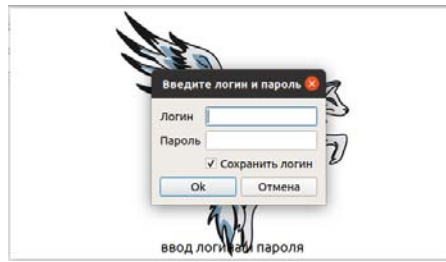


Рис. 1. Окно авторизации пользователя

Далее, если авторизация пользователя успешна, появляется графический интерфейс нашего клиента. На начальной вкладке находится список пропавших и список всех заданий (рис. 2).

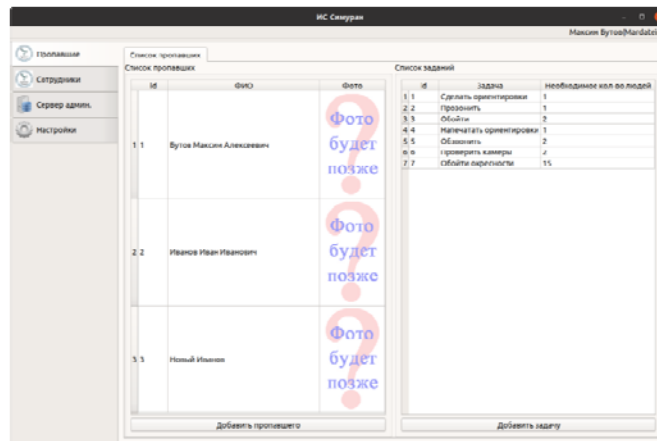


Рис. 2. Графический интерфейс пользователя

Нажав на пропавшего, можно увидеть его информацию и доступные конкретно для этого пропавшего задания (рис. 3).

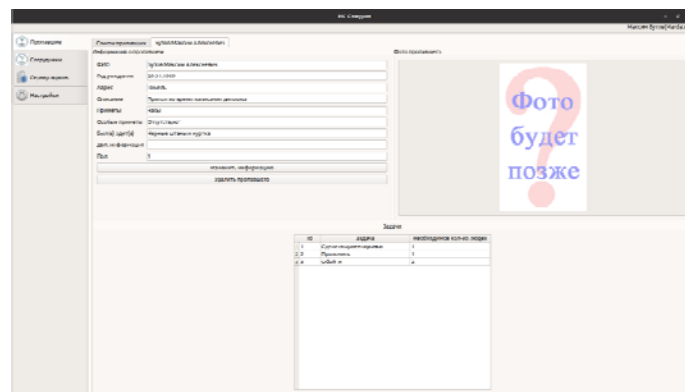


Рис. 3. Информация о пропавшем

Часть приложения для создания ориентировок представлена на рис. 4.

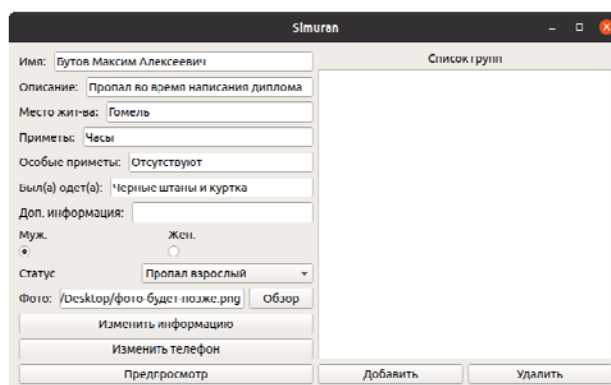


Рис. 4. Форма для создания ориентировки

После заполнения всех необходимых полей будет выведен готовый вид ориентировки, приведенный на рис. 5.

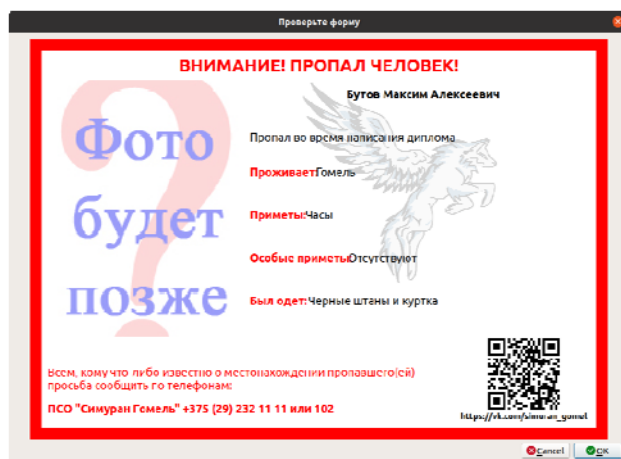


Рис. 5. Готовая ориентировка

После создания ориентировки реализована возможность опубликовать ее в социальных сетях «ВКонтакте» и «Одноклассники», выбрав необходимую группу и нажав кнопку «Опубликовать».

Вся необходимая информация хранится на серверной части, основанной на СУБД MySQL. Таким образом, при возникновении необходимости изменить статус пропавшего человека или же информацию о нем, это можно будет сделать в пару кликов.

Для написания данного приложения применялся язык программирования C++ с помощью кроссплатформенного фреймворка Qt. Особенностью данного фреймворка является возможность использования программного обеспечения на различных платформах без необходимости изменений исходного кода [1].

Литература

1. Шлее, М. Qt 5.10. Профессиональное программирование на C++ / М. Шлее. – СПб. : БХВ Петербург, 2018. – 1072 с. : ил.