

РЕФЕРАТ

ИГРА-ПЛАТФОРМЕР В ЖАНРЕ *ACTION/RPG*: «*DUNGEON AND UNDEAD: KILL THE MUMMIES AND FIND TREASURE*»: дипломная работа / Д.А. Ларионов – Гомель: ГГТУ им. П.О. Сухого, 2020. – Дипломная работа: 103 страницы, 52 рисунка, 24 таблицы, 15 источников, 5 приложений.

Ключевые слова: 2D анимация персонажа, *Sprite editor*, движок *Unity*, уровень, взаимодействие анимаций, искусственный интеллект врагов.

Объектом разработки является программный продукт, направленный на отдых и развлечение.

Целью данной дипломной работы является разработка программного обеспечения, главная задача которого состоит в том, чтобы предоставить комфортный игровой процесс.

В процессе работы были поставлены и реализованы следующие задачи: выполнен анализ существующего программного обеспечения, созданы анимации персонажей, написаны скрипты на языке *C#*, созданы уровни игрового процесса.

Основными функциями разрабатываемого программного обеспечения являются:

- прохождение уровней;
- сражение с врагами;
- улучшение оружия;
- финальное сражение с боссом.

Областью практического применения является использование программного обеспечения заинтересованными в ретро играх людьми, которые коллекционируют старые консоли и отыскивают видеоигры на дисках и картриджах.

Студент-дипломник подтверждает, что дипломная работа выполнена самостоятельно, приведенный в дипломной работе материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, пояснительная записка проверена в системе «Антиплагиат» (antiplagiat.ru). Процент оригинальности составляет 76,11 процентов. Все заимствованные из литературных и других источников теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на источники, указанные в разделе «Список использованных источников».