

## РЕФЕРАТ

Дипломная работа: 95 страниц, 44 рисунка, 4 таблицы, 15 источников, четыре приложения.

Ключевые слова: виртуальная реальность, абсолютно упругое столкновение шаров, геймпад.

Объектом исследования является разработка приложения для виртуальной реальности.

Целью работы является создание программного приложения виртуальной реальности для моделирования абсолютно упругого столкновения сферических тел в замкнутой системе.

В процессе работы выполнены следующие разработки: разработано приложение виртуальной реальности, которое позволяет моделировать абсолютно упругое столкновение сферических тел с помощью поворота головы и механического джойстика.

Студент-дипломник подтверждает, что приведенный в дипломной работе (дипломном проекте) расчетно-аналитический материал объективно отражает состояние исследуемого процесса (разрабатываемого объекта), все заимствованные из литературных и других источников теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на их авторов.