

ВОПРОСЫ ПО КУРСУ «ПРОГРАММИРОВАНИЕ В INTERNET»

1. JavaScript. Язык клиентских сценариев. Объект navigator, свойства браузера, объект document и свойства документа.
2. JavaScript. Арифметические, логические и операторы сравнения.
3. JavaScript. Ввод и вывод данных средствами JavaScript. Типы данных.
4. JavaScript. Динамический HTML: программирование окон и фреймов, свойства документа, работа с формами.
5. JavaScript. Операторы цикла и условного перехода.
6. JavaScript. Переменные и их область действия. Операторы языка JavaScript.
7. JavaScript. Символы-разделители и переводы строк. Комментарии. Литералы. Идентификаторы.
8. JavaScript. События мыши и клавиатурные события. Фокусные события и другие события.
9. JavaScript. Сценарии обработки событий. Объект EVENT и его атрибуты.
10. JavaScript. Числа и работа с числами. Логические значения в JavaScript.
11. JavaScript. гиперссылки (метки) и массив объектов links (anchors). Объект Date и его методы.
12. JavaScript. доступ к значениям элементов форм. Объект frames и динамическое создание фрейма.
13. JavaScript. объект Array. Обобщенные объекты.
14. JavaScript. объект images и его свойства. Динамическое изменение изображений, создание простейших анимаций, подгрузка рисунков.
15. JavaScript. объект Math, его свойства и методы. Объект String, его свойства и методы.
16. JavaScript. свойства объекта document.body, метод document.write() и объект history. Объект window и параметры метода window.open().
17. Назначение DHTML.
18. Языки программирования, используемые совместно в DHTML.
19. DHTML. События, определяемые для всех элементов.
20. DHTML. События, определяемые для части элементов.
21. DHTML. Обработка событий.
22. Назначение языка JavaScript.
23. Пример создания кнопки на языке JavaScript.
24. Понятие иерархии объектов на языке JavaScript.
25. JavaScript. Манипулирование объектами. Пример.
26. JavaScript. Управление объектами формы. Пример.
27. XML. Document Type Definition (DTD). Допустимый XML.
28. XML. Корректно сформированный и валидный документ.
29. XML. Применение и его преимущества. Эволюция XML.
30. XML. Синтаксис и составные части XML-документов. Приложения XML.

31. Атрибут style и элемент style стилевое оформление форм.
32. Динамический HTML: доступ к элементам страницы, модификация элементов и их атрибутов, работа со стилями.
33. Классическая архитектура службы WWW и ее составляющие.
34. Методы позиционирования компонентов HTML-страниц: таблицы, фреймы, CSS.
35. PHP: Простейшие типы данных. Массивы.
36. PHP. Типы данных и значения. Управляющие конструкции.
37. Создать отформатированный текст в HTML формате
38. Создать нумерованный и маркированный списки в HTML формате
39. Создать таблицу с помощью любого стиля, содержащую 3 строки и 4 столбца в формате HTML
40. Создать страницу, содержащая 2 рисунка находящихся по середине и 3 ссылки на другие страницы
41. Создать страницу с формой «Анкета для регистрации», содержащая текстовые поля, радио кнопки, флаги и кнопки обработки данных
42. Создать страницу, содержащая 3 фрейма
43. По средствам языка php создать страницу, выводющую которая будет отображать Ф.И.О. студента и текущую дату
44. По средствам языка php создать страницу, по средствам оператора switch
45. По средствам языка php создать страницу, по средствам оператора continue и break
46. По средствам языка php создать страницу, выводющую числа от 1 до 10 с помощью цикла for
47. По средствам языка php создать страницу, выводющую числа от 1 до 10 с помощью цикла while
48. По средствам языка php создать страницу, выводющую числа от 1 до 10 с помощью цикла do...while
49. По средствам языка php создать страницу, выводющую элементы массива, присвоенные автоматически
50. По средствам языка php создать страницу, выводющую элементы массива, присвоенные явно
51. По средствам языка php создать страницу, выводющую элементы массива в таблицу
52. По средствам языка php создать страницу, выводющую элементы массива, с помощью функции print_r
53. По средствам языка php создать страницу, которая бы складывала два числа, вводящие через форму
54. По средствам языка php создать страницу, которая бы вычитала два числа, вводящие через форму
55. По средствам языка php создать страницу, которая бы умножала два числа, вводящие через форму
56. По средствам языка php создать страницу, которая бы делила два числа, вводящие через форму

57. По средствам языка php создать калькулятор

58. По средствам языка php создать прототип интернет магазина