

ное время, играя в игры, разработанных на разных платформах и с различным сюжетом. В Беларуси не так много компаний занимаются разработкой и созданием игровых приложений, тем более в жанре текстовый квест. Квест – один из основных жанров компьютерных игр, представляющий собой интерактивную историю с главным героем, управляемым игроком. Важнейшими элементами игры в жанре квеста являются повествование и исследование мира, а ключевую роль в игровом процессе играет решение головоломок и задач, требующих от игрока умственных усилий.

Для разработки приложения в жанре текстовый квест удобно использовать платформу Unity с использованием встроенных шаблонов и библиотек. Для разработки механики – скрипты, написанные на языке программирования C#, с использованием встроенных библиотек и методов. В этих скриптах заложена вся логика взаимодействия главного героя с второстепенными персонажами, а также сценарии дальнейших действий. Создание фона, а также моделей главного героя и второстепенных персонажей происходит с помощью программ Adobe Photoshop и Blender. Готовые модели импортируются в проект на платформе Unity. Фоновая музыка разрабатывается в приложении Adobe Audition, а затем также импортируется в Unity.

При прохождении игры перед пользователем появляются варианты дальнейших действий, от которых зависит дальнейший сюжет игры. Только определенные наборы действий приводят пользователя к победе в игре.

Доля пользователей, владеющих смартфонами под управлением ОС Android, во всем мире очень велика, поэтому готовое приложение целесообразно установить на смартфон под ОС Android.

Игровые приложения в жанре текстовый квест способствуют развитию логического мышления у пользователей и обогащают их жизнь яркими впечатлениями.

**А. Д. Федорович, Е. В. Комракова**  
(ГГТУ им. П. О. Сухого, Гомель)

## **ИСПОЛЬЗОВАНИЕ 3D-МОДЕЛИРОВАНИЯ В МЕДИЦИНЕ**

Медицина постоянно развивается и тем самым она стала одной из первых, которая нашла применение 3D-принтеров не только в тео-

ретических, но и в практических целях. Лучшие медики постоянно искали способы внедрения аддитивной печати во врачебное дело.

Разработчики 3D-принтеров тщательно разрабатывали материалы, которые бы подходили не только для печати зубных имплантатов, но и протезов, всевозможных прототипов человеческих органов, а в дальнейшем даже нашли способ печати биологическим материалом.

В наше время трехмерное моделирование стало неотъемлемой частью во всех отраслях медицины включая протезирование, стоматологию, гинекологию и микрохирургию глаза, хирургию и многих других.

С помощью 3D-моделирования можно создавать объемные модели отдельных составляющих человеческого тела. На сегодняшний день, 3D-модели, напечатанные на основе аддитивных технологий, являются одним из важнейших достижений в области медицины. Прежде чем трехмерные снимки преобразуются в 3D-модели, изображения больных органов трансформируются в картинку с высоким качеством.

Используя возможности 3D-моделирования можно более качественно подготовиться к проведению операции и изучить особенности болезни, значительно снизив вероятность ошибки. Таким образом, подготовка к проведению операции является ответственным и важным мероприятием, в котором им помогают современные 3D-принтеры. Несмотря на то, что моделирование применяют в разных областях медицины, мы взяли в качестве примера онкологию, с целью показать огромный вклад в спасении жизней.

В ходе изучения данной работы, было создано 3D-модель позвоночника человека и его модификации строились в соответствии с данными, полученными с рентгенограмм пациентов и введенными с помощью дигитайзера. Данная модель позволит в дальнейшем воссоздать позвонки человека, которые были поврежденными из-за полученных травм.

**А. В. Филипенко, Д. А. Сеница**  
(ГГУ им. Ф. Скорины, Гомель)

## **РАЗРАБОТКА ИГРОВОГО ПРИЛОЖЕНИЯ «CUT AND DEFEND»**

В наше время одним из самых распространенных развлечений у молодежи являются видеоигры. Эта сфера довольно сильно развита и все еще продолжает развиваться. Можно даже сказать, что видеоигры