

## Реферат

СИСТЕМА ВИРТУАЛЬНОЙ РЕАЛЬНОСТИ ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ЭКСКУРСИЙ ПО ГАЛЕРЕЕ УТРАЧЕННЫХ ПРОИЗВЕДЕНИЙ ИСКУССТВА: дипломная работа / А.В. Вакулина. – Гомель: ГГТУ им. П.О. Сухого, 2021. – Дипломная работа: 89 страниц, 25 рисунков, 6 таблиц, 12 источников, семь приложений.

Ключевые слова: виртуальная реальность, контроллеры движений, галерея, картины.

Объектом исследования является разработка приложения для виртуальной реальности.

Предметом исследования является ознакомление с утраченными произведениями искусства.

Целью работы является создание системы виртуальной реальности для проведения экскурсий по галерее утраченных произведений искусства.

Результатом работы является приложение виртуальной реальности для гарнитур, поддерживающих контроллеры движений и систему *Windows Mixed Reality*. Данная разработка позволяет посетить виртуальную галерею с утраченными произведениями искусства.

Студент-дипломник подтверждает, что приведенный в дипломной работе расчетно-аналитический материал объективно отражает состояние разрабатываемого объекта, пояснительная записка проверена в системе «Антиплагиат» (<https://www/antiplagiat.ru/>). Процент оригинальности составляет 93,62%. Все заимствованные из литературных и других источников, теоретические и методологические положения и концепции сопровождаются ссылками на источники, указанные в «Списке использованных источников».